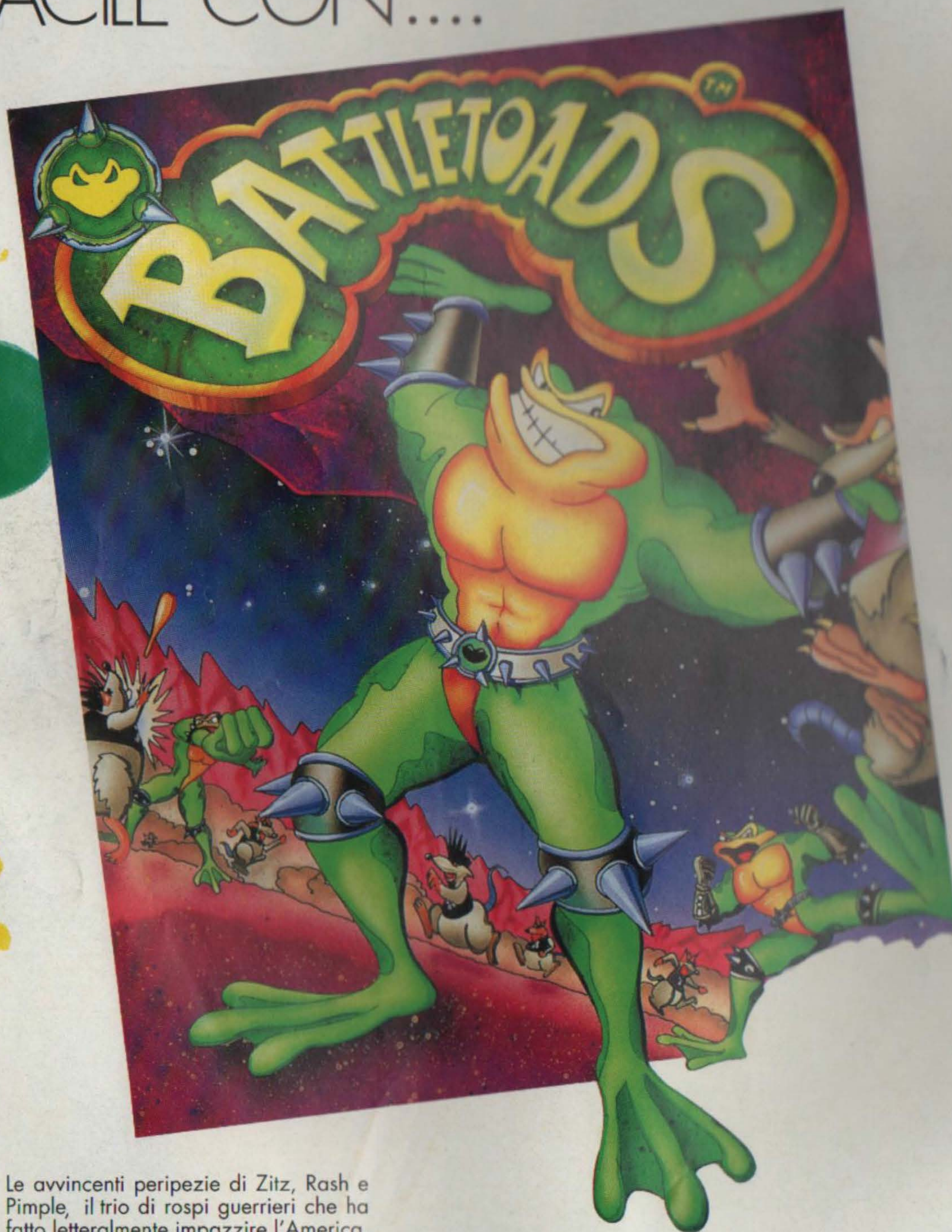
11
ANNO 2
NUMERO 11
SETTEMBRE 1992
LIRE 5000
XENIA
EDIZIONI
console
MANIA
16
PAGINE DI MANIA
IN PIU'
Il giorno
del giudizio su Nes
TERMINATOR 2
Spedizione in abbonamento postale gr. III/70
STREET
FIGHTER II
Picchiare
per credere
NINTENDO
NES
GAME
BOY
SUPER
FAMICOM
SEGA
MASTER
SYSTEM
GAME GEAR
MEGA
DRIVE
ATARI
LYNX
7800
TAZMANIA
ovvero che cosa
mangio di bello?
ORO OLIMPICO
SU MASTER SYSTEM
CON LA US GOLD

HANDY BOY by Joyplus

SV-907

HANDYBOY

SUONO STEREOFONICO AMPLIFICATO
ALTOPARLANTI
LENTE DI INGRANDIMENTO PIEGHEVOLE
ILLUMINAZIONE
GRANDE JOYSTICK CON PULSANTI DI FUOCO
PRESA DI ALIMENTAZIONE E TRACOLLA

DISTRIBUITO IN ESCLUSIVA DA:

Nintendo, Game Boy, Joyplus sono marchi registrati dalle rispettive case produttrici

34121 TRIESTE - ITALY - VIA ECONOMO 5/A
TEL. (040) 307.202/3 - FAX (040) 301.229

IN QUESTO NUMERO

GLOSSARIO

Poiché pensiamo che molti di voi siano da pochissimo entrati nel mondo dei videogames, abbiamo voluto inserire in questa pagina un glossario dei termini più usati in questo campo, così potrete diventare subito anche voi veri e propri esperti. Abbiamo volutamente evitato di parlare dei generi dei giochi, che trovate descritti invece sotto ogni cartello della Segnaletica dei videogiochi di Console Mania.

Arcade • E' il nome che si dà sia ai coin-op, sia al genere di giochi che si trovano nelle sale.

Background • Il fondale di ogni gioco.

Blastare • E' il termine generalmente usato come sinonimo di "uccidere", "ammazzare", ecc.

Coin-op • Letteralmente "funzionante a gettoni" (coin operator). Si dice di qualsiasi videogioco che trovate nei bar o nelle sale giochi.

Parallasse, Parallattico • Si dice di scrolling che avviene su piani differenti, così da dare il senso di profondità. Per esempio su un fondale mentre vi spostate da destra a sinistra notate che le piante in primo piano si muovono molto veloci, le montagne in secondo piano sono un po' più lente e le nuvole in alto sono lentissime.

Scrolling • Il movimento del fondale di un gioco. Può essere orizzontale, verticale o multidirezionale (cioè sia orizzontale, sia verticale).

Sprite • Ogni oggetto o personaggio che possa essere spostato rispetto al fondale viene chiamato sprite. Gli sprite hanno una dimensione predefinita che dipende dalle capacità del computer (o console) e gli sprite molto grandi sono quindi formati da più sprite messi insieme.

Stage • E' sinonimo di "livello".

Tie-in • Genere di gioco ispirato alla trama di un film.

Vettoriale • E' un tipo di grafica a tre dimensioni creata utilizzando solo linee rette unite fra loro. Serve per rappresentare solidi tridimensionali che si muovono nello spazio in ogni direzione. E' particolare perché le varie posizioni che assumono gli oggetti vengono calcolate dal computer, e non disegnate dai programmatori che, una volta concepita la forma iniziale, non devono preoccuparsi dei vari cambiamenti in rapporto al movimento.

Editore: Xenia Edizioni S.r.l. - Via Dell'Annunciata, 31 - 20121 Milano * Direttore Responsabile: Roberto Ferri * irettore Esecutivo: Stefano Gallarini * Capo Redattore: Alessandro Rossetto * Assistente alla Redazione: Gabriele Pasquali * edattori: Alessandro Rossetto, Andrea Orchesi, Davide Corrado, Emanuele Scichilone, Gabriele Pasquali, Giancarlo Calzetta, Marco Auletta, Massimiliano Pescatori, Massimo Reynaud, Paolo Besser, Piermarco Rosa, Stefano Gallarini, Stefano Petrullo. * Segretaria di Redazione: Roberta Zampieri * Grafica e videoimpaginazione : Carlo e Alessandra Gandolfi * Redazione: Xenia - Casella Postale 853 - 20101 Milano - Tel (02) 66.80.45.05 - Fax (02)

SI RITORNA AI PROPRI BANCHI

Settembre, mese duro per molti di voi perché si ritorna sui banchi di scuola. Qualcuno pensa alle vacanze passate, altri invece riaccendono felici le loro console impolverate che dentro l'armadio aspettavano impazienti di essere riutilizzate. Ma in settembre ricomincioano anche i rimproveri dei genitori: "Vediamo come va il primo quadrimestre... se va male, quella roba lì (ovvero la console) vola giù dalla finestra! Mannaggia a tuo padre che te l'ha comprata!", ma voi non fateci caso, fatevi furbi, piuttosto. Studiate, applicatevi, state sempre attenti a scuola e vedrete che i risultati affioreranno perché comunque sia giocare con le console vi tiene la mente allenata e sempre pronta a cogliere ogni minima sfumatura.
E con questa mezza paternale, vi saluto, augurandovi di iniziare nel migliore dei modi quest'ultima parte dell'anno sapendo bene che nei prossimi giorni ci aspetta un viaggio a Londra per esplorare le grandi novità invernali del mondo del software, e a voi non resta che piantonare l'edicolante perché non vi sfugga il prossimo numero di Consolemania che, più di ogni altro, vi regalerà una bella cartucciata di novità.

Stefano Gallarini

Si ringraziano Get Ready di Bologna, Compel di Reggio Emilia, General Games di Napoli, Console Generation di Milano, Computerland di Cassano Magnago (VA) e Softmania di La Spezia per la gentile collaborazione alla realizzazione di questo numero della rivista.

INDICE RECENSIONI

ATARI LYNX

GAME BOY

GAME GEAR

MASTER SYSTEM

MEGA DRIVE

NEO GEO

NES

PC ENGINE

SUPER FAMICOM

66.80.44.78 * Fotolito: Litomilano * Stampatore: Rotolito Lombarda, S.p.A. - Cernusco sul Naviglio (MI) * Concessionaria di Pubblicità: Spaziotre - Piazzale Archinto, 9 - 20159 Milano - Tel. (02) 69.00.12.55 - Fax (02) 69.00.12.77 * Distribuzione: ME.PE S.p.A. - Viale Famagosta, 75 - 20124 Milano * Pubblicazione mensile - Registr. Tribunale di Milano Nr. 660 del 21/9/1991 - Pubblicità inferiore al 70% *Abbonamento a 11 numeri Lit. 50.000, arretrati il doppio del prezzo di copertina: solo con versamento sul c/c postale Nr. 19551209 intestato a Xenia Edizioni S.r.l. - Via Dell'Annunciata, 31 - 20121 Milano

ANTEPRIMA

QUALE MI CONSIGLI

Quotidianamente noi redattori siamo qui in redazione pronti, nel limite delle nostre possibilità (tempo a disposizione, e conoscenza) per rispondere alle numerose telefonate (forse troppe, noi dovremmo anche lavorare, perché se passiamo tutto il tempo a rispondere, chi le fa uscire le riviste poi? NdAlex a nome della redazione) che ci arrivano da ogni parte dell'Italia!
Siete veramente molti a telefonarci, (e questo ci fa piacere ndGabry), e dopo tanto tempo che vi ascoltiamo telefonicamente abbiamo capito che ci sono diverse schiere di lettori: alcuni chiamano per sapere quale gioco è il migliore sulla propria console (e colgo l'occasione per dirvi che come domanda è un po' troppo generica dal momento che ciò varia in base ai gusti di ognuno, nonché in base ad altri fattori di valutazione! ndGabry), oppure per avere un panorama generale sulle uscite prossime di titoli; altri telefonano semplicemente per parlare con il proprio redattore preferito, ecc. ecc.
Esiste poi una fascia di lettori che sono continuamente perseguiti da vari dilemmi riguardo l'hardware in generale (console, periferiche, etc.): in questi ultimi numeri siamo riusciti abbastanza bene a mettere pace nei cuori di tutti coloro che non avevano le idee chiare sul mondo dei CD (in particolare mi riferisco al M-CD! ndGabry), ma ora mi sembra giusto chiarire una volta per tutte un'altro quesito che grava su tutti noi appassionati del mondo videoludico, un dilemma che prima o poi tocca tutti coloro che vogliono comprare e/o cambiare una console; una discreta quantità di voi ci chiedono fra le tante cose quale console sia migliore e più conveniente da comprare, e ciò ci mette un po' in imbarazzo dato che ognuno di noi ha la sua preferenza, io per esempio, come avrete capito dai miei articoli, gioco molto sulle console della Sega, ma questo non perché le altre non mi piacciano ma perché non ci sono i titoli che mi interessano.
Ovviamente qui di seguito cercherò di essere il più possibile obiettivo, lasciandovi liberi di prendere una decisione che sia solo vostra.

PANORAMICA SUL MONDO VIDEOGIOCOSO DELLE NOBIL-MACCHINE DEL SOL LEVANTE!

- Mi sembra giusto iniziare il discorso con la prima delle console giapponesi a essere giunte in Italia: il PC Engine della NEC.
Questa macchina, purtroppo mai importata ufficialmente in Europa, viene venduta da ormai diverso tempo da alcuni negozianti che si sono presi la responsabilità di sostenere la cospicua quantità di acquirenti di PC Engine che si è formata in questi tre o quattro anni di importazione parallela; in Giappone, al contrario di qua, ha una solida base di utenti e viene sostenuta molto da software house come la Hudson Soft.
Questo piccolo mostriciattolo a 8Bit, davvero spettacolare per diversi prodotti, ha come supporto per i suoi giochi delle piccole card delle dimensioni di una scheda telefonica ma da ormai un'anno la maggior parte dei giochi viene prodotta su CD, sfortunatamente poco diffuso in Italia a causa dell'elevato prezzo.
Per ovviare a questo inconveniente la NEC ha prodotto, oltre le già presenti varianti del PC Engine (TurboGrafx, etc. in America), il Duo che comprende la console + il CD a un prezzo discretamente abbordabile.
Il PC Engine è quindi una macchina che può offrire a chi la acquista una serie di prodotti di buona qualità e personalmente credo sia rivolta a quel pubblico che va matto per il genere shoot'em up.
- Dopo circa un'anno

CONSOLE DI COMPERARE!?!

dall'uscita della console NEC la Sega lancia la sua nuova macchina a 16Bit: il MegaDrive.
Il MD è arrivato per importazione parallela nel lontano 1987, e da allora continua tutt'oggi a riscuotere il favore della maggioranza in Europa, da un paio di anni questa console viene distribuita in Europa dalla Virgin e in Italia da Giochi Preziosi che insieme all'importazione parallela hanno fatto del MD la macchina più sostenuta dalle software house sia orientali che occidentali (Virgin, Electronic Arts, etc.).
Da poco la Sega ha lanciato in Giappone il M-CD, la periferica per MD di cui vi abbiamo parlato tanto su CMania, e quindi solo ora i programmatori cominciano a conoscerne bene le caratteristiche infatti in questi mesi sono stati prodotti i primi titoli interessanti come After Burner III, Detonator W.Dog, etc.
Questo mostro nero a 16 Bit della Sega lo consiglio a tutti coloro che amano i coin-op della stessa casa (vedi la splendida conversione di OutRun tanto per citarne uno! ndG), gli arcade adventure come il classico Wonder Boy V, oppure ancora i platform game tipo Sonic, e infine giochi in generale come RPG e i poco diffusi beat'em up!
Inoltre con una modica spesa potrete comprare anche il Master System Converter che vi permette di accedere alla grande giocoteca per l'8Bit della Sega!
- Da un'anno a questa parte è poi giunto il fantomatico 16Bit di casa Nintendo, che si può trovare ancora solo tramite importatori paralleli, ma che siamo in attesa di vedere distribuito ufficialmente entro quest'inverno.
Il Super Famicom, o come viene chiamato in America Super NES, è un'ottima console che vanta grafica e sonoro davvero eccezionali ma che purtroppo ha l'handicap della velocità (la CPU a 3, 58 Mhz) per cui soffre di rallentamenti su diversi giochi.

La Nintendo punta molto su questa console, la quale comincia ad essere sostenuta anche da società come l'Electronic Arts; inoltre è imminente l'uscita di un CD comprendente un microprocessore che dovrebbe velocizzare la CPU lenta del S.NES (o S.Famicom).
Quest'ultimo prodotto del Sol Levante è molto indicato a tutti coloro che vorrebbero provare emozioni particolari in diversi sport, infatti grazie ai microprocessori dedicati alle zoomate e alle rotazioni il S.Famicom è in grado di fare giochi sportivi molto realistici.
Non dimentichiamo comunque titoli come il mitico Super Mario World, o Castlevania IV che hanno fatto anche loro una bella figura, o l'incredibile Street Fighter II.
- Infine non potevo certo dimenticarmi del NEO GEO della SNK a 24Bit: con assoluta certezza si tratta della console casalinga più potente del momento; questa console è decisamente costosa per gli utenti che la possiedono e di conseguenza la consiglio a chi ha disponibilità finanziarie e a tutti coloro che amano i beat'em up che costituiscono un buon 85% dei titoli su questa macchina.

... E PER IL FUTURO?

Voci abbastanza attendibili ci dicono che per il 1994 verrà prodotta una nuova console a 32 Bit della Sega, seguita quasi sicuramente dalla nascita di un nuovo Nintendo, e non dimenticate di tenere presente anche la nuova console a 32 Bit dell'Atari (il Panther) di cui però non si sa ancora nulla.
Cari lettori non dovete però assolutamente allarmarvi per queste brevi previsioni sul mercato dei prossimi anni, infatti i 32 Bit sono una realtà che tarderà ancora un po' ad arrivare e il presente lo conoscete bene, speriamo anche grazie a noi.
La cosa che ora potrebbe suscitare più interesse a breve termine è la Black Power (recensita sul n°10) una specie di console-periferica che permette l'utilizzo delle schede da bar.

I PORTATILI

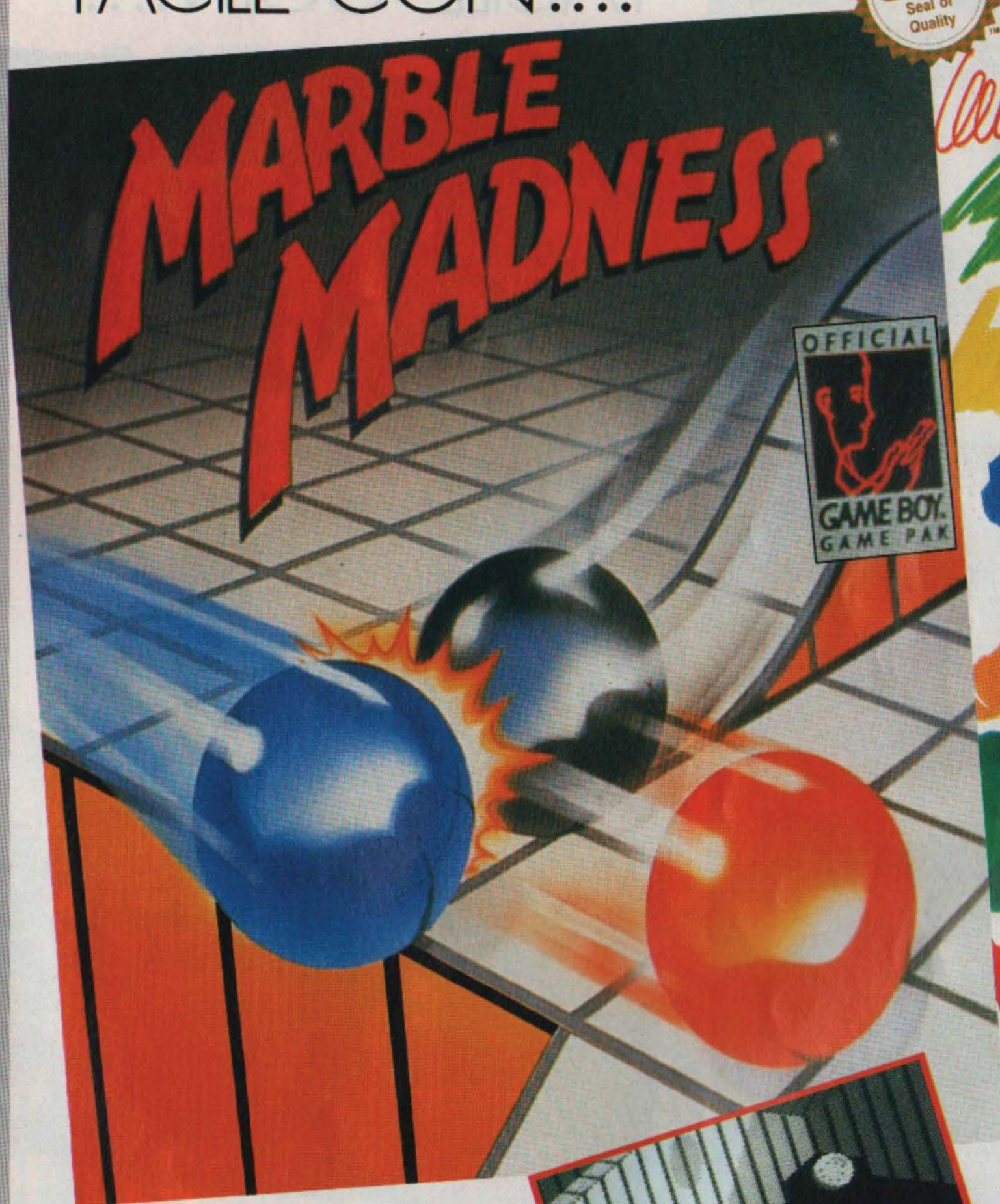
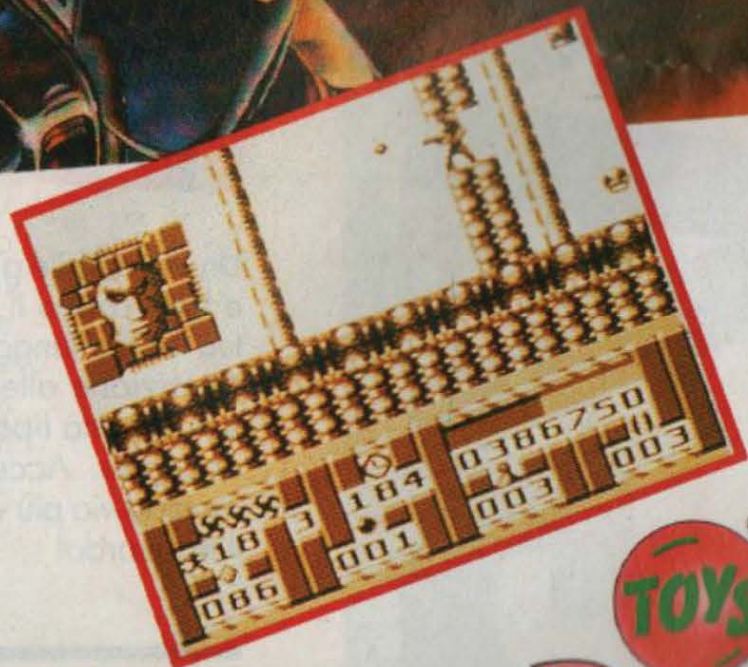
Naturalmente bisognerebbe tenere conto anche delle console portatili, che in questi anni stanno prendendo una buona posizione nel mercato del divertimento elettronico, ma per questa volta lo spazio a mia disposizione è terminato quindi sarà per il prossimo numero, bye bye dal vostro Gab...

PAPERBOY™

Hai il compito di consegnare i giornali agli abitanti del tuo quartiere. E non è cosa da poco! Controlla la tua velocissima BMX e sopravvivi, durante il tuo giro, a mille insidie: cani rabbiosi, skate-boards impazziti, tricicli e danzatori di breakdance. Rompi le finestre, rovescia i bidoni della spazzatura... tutto ti servirà a fare punti!

PAPERBOY™ AND © 1988, 1984 TENGEN. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO MINDSCAPE INC.
NINTENDO, GAME BOY AND THE OFFICIAL SEALS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA INC.

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA MAZZINI 15 - 21020 CASCIAGO - VA - ITALY - TEL. 0332/212255 - FAX 0332/212433

Nintendo®
GAME BOY™
GIOCARE
E' PIÚ
FACILE CON....
Original Nintendo Seal of Quality
MARBLE MADNESS
OFFICIAL
GAME BOY. GAME PAK
Un incredibile gioco di abilità, velocità e lotta contro il tempo! Fai rotolare la tua biglia lungo piste tridimensionali. Attenzione alle trappole e ai nemici senza pietà tipo i famelici mangiatori di biglie. Accumula punti bonus e cerca la via più veloce per raggiungere il traguardo!
MINDSCAPE INC
TOYS LEADER
NINTENDO ®, GAME BOY TM, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
COPYRIGHT © 1990, 1984 TENGEN.
MARBLE MADNESS IS A TRADEMARK OF ATARI GAMES CORP. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO MINDSCAPE INT.
CADARIO
È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA MAZZINI 15 - 21020 CASCIAGO - VA - ITALY - TEL. 0332/212255 - FAX 0332/212433

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA MAZZINI 15 - 21020 CASCIAGO - VA - ITALY - TEL. 0332/212255 - FAX 0332/212433

MADE IN JAPAN

ULTIMISSIME DAL GIAPPONE!

In Giappone i giochi per M-CD continuano a uscire e la qualità è assai migliorata, come vi avevamo già anticipato il numero scorso con Wonder Dog. Per quanto riguarda le altre softwarehouse, intanto, regna la prudenza: infatti la maggioranza dei produttori di software attende di vedere gli sviluppi della politica di mercato della Sega riguardante il Mega-CD.
Intanto i giapponesi sembra siano riusciti a produrre prodotti migliori dei primi usciti e quindi pare che i prossimi, a differenza dei tanti RPG, saranno giocabilissimi e con tanto di elevata realizzazione tecnica; i giochi di prossima importazione (parallela) sono:

AFTER BURNER III

(Sega CD) - Agosto '92

A tutti gli appassionati del vecchio e buono coin-op farà sicuramente piacere giocare questa versione rifatta in stile G-LOC!
Grande grafica, grande velocità e suoni che faranno di questo shoot'em up un glorioso seguito dell'eccellente After Burner II su MD (il I° è stato convertito discretamente su SMS).

Notate la splendida zoomata dell'atterraggio e la grafica bitmap!

THUNDER STORM

(WolfTeam CD) - Agosto '92

Aaargh! Non ci credo! Non è possibile...ma allora.. Boh! Non so cosa pensare, sapete quando ci si trova davanti un prodotto del genere dopo aver visto delle mezze cavolate come i primi giochi tipo Sol Feace fa molto piacere sapere che finalmente qualcuno (e chi poteva essere se non la WolfTeam!?) sfrutta le ottime capacità del CD in questo modo! Th. Storm per M-CD non è altro che una versione "pompata" di Thunder Blade infatti anche qui dovrete pilotare un'elicottero da guerra in molte missioni di spionaggio; come potete vedere la grafica non è in stile computer ma è stata completamente digitata.

PRINCE OF PERSIA

E' arrivato anche il turno del CD della Sega, impersonerete nuovamente il povero principe nei panni di salvatore di una disgraziata che si è messa nei pasticci! Animazione digitalizzata e molto realismo vi attendono come per le altre versioni.

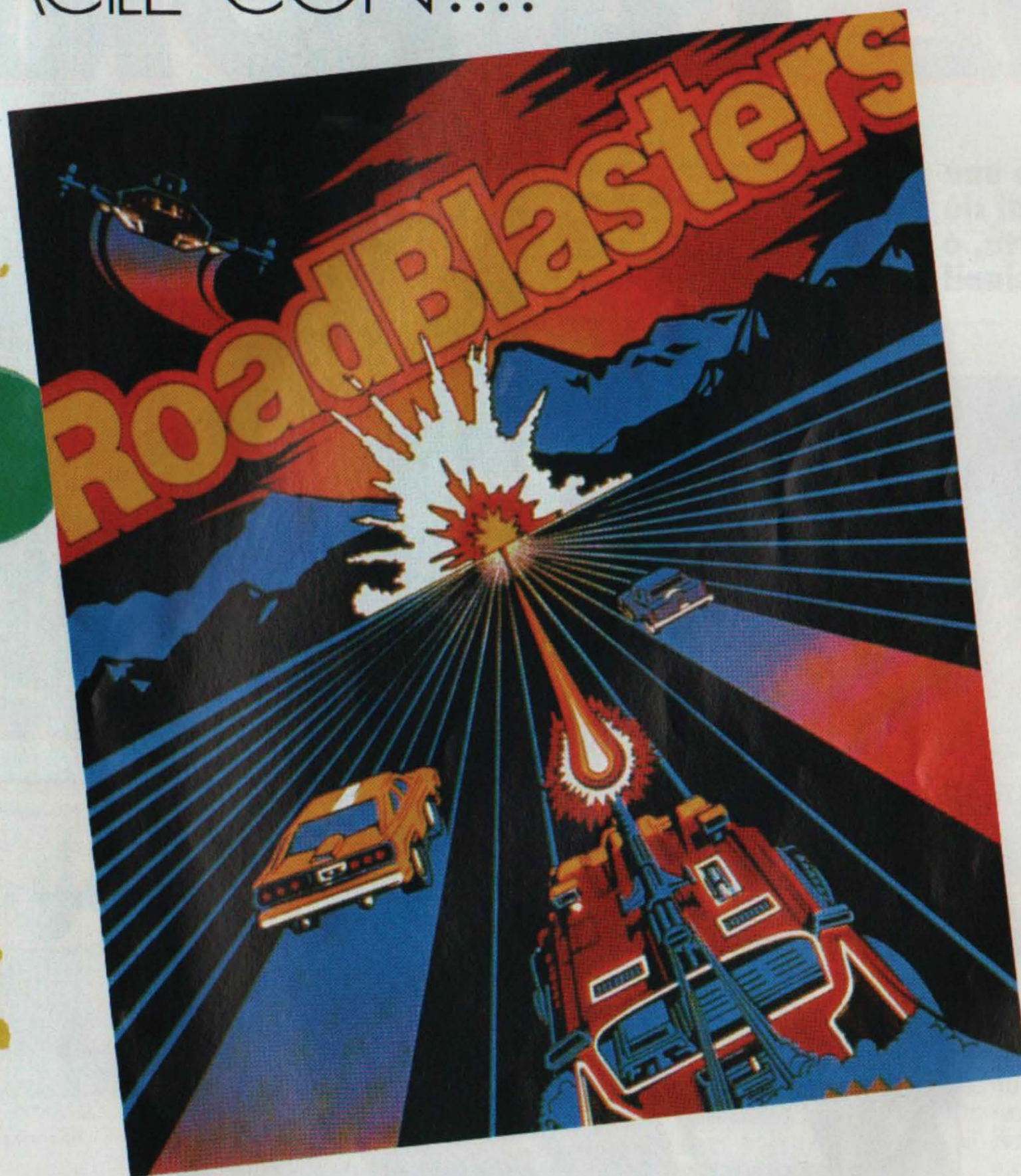
Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

CAPTAIN PLANET AND THE PLANETEERS

Lotta al fianco di Captain Planet e dei Planeters e opponiti ai più pericolosi nemici che l'ambiente abbia mai dovuto fronteggiare: Looten Plunder, Duke Nuken, Hoggish, Greedly e Dr. Blight. Il destino del pianeta Terra è nelle tue mani!

CADARIO

CAPTAIN PLANET © 1990, TBS PRODUCTIONS, INC. & DIC ENTERPRISES, INC. COPYRIGHT © 1991 MINDSCAPE, INC A SOFTWARE TOOLWORKS COMPANY.
NINTENDO AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA MAZZINI 15 - 21020 CASCIAGO - VA - ITALY - TEL. 0332/212255 - FAX 0332/212433

Nel futuro la sola legge è la sopravvivenza: mettiti al volante di un'automobile super-equipaggiata e fatti strada fra gli ostacoli più diversi: bombe, mine, missili. E non dimenticare i tuoi agguerriti avversari, a loro volta al comando di mezzi altrettanto devastanti!

ROADBLASTERS COPYRIGHT © 1989, 1986 TENGEN. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO MINDSCAPE INC
NINTENDO AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

CADARIO

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA MAZZINI 15 - 21020 CASCIAGO - VA - ITALY - TEL. 0332/212255 - FAX 0332/212433

AMERICAN

CHE LA FORZA

Ovvero una megapreview di ciò che vi aspetta, o supernessiani!

Alex! Non ti arrabbiare così, l'ho finita, la preview, eccotela!

Ma cosa diavolo ci fa un ED-209 in Star Wars? Mi scusi, lei, guardi che ha sbagliato film...

Mi raccomando, Giancarlo, sii buono con quel signore in bianco...

Non vi ricorda un po' Buck Rogers su C64 tutto ciò? Scusatemi, ma i sentimentalismi sono duri a morire...

Se vi parlo di una principessa da salvare, di un cattivone che indossa un casco nero e che ha problemi di respirazione, senza dimenticare tante navicelle spaziali e due robot, cosa vi viene in mente? BALLE SPAZIALI? No, gente, non si tratta dell'ottima e indimenticabile parodia di Mel Brooks, ma del mitico film il cui Luke Skywalker dava sfoggio di tutte le sue capacità proditorie in un turbinio di effetti speciali e colpi di scena: Star Wars. Il gioco, sviluppato su Super NES dai volponi della LucasArts (e da chi altri?), sembra essere qualcosa di eccezionale. E non sto scherzando: date un po' un'occhiata alle foto che corredano queste mie poche righe! Lustratevi ben bene gli occhi con tutto il materiale giuntoci direttamente dall'America e inziate pure a risparmiare, perché se Super Space Wars (trattandosi di un gioco per S-NES come altrimenti poteva chiamarsi? NdP) mantiene tutte le promesse, sarà certamente qualcosa di indimenticabile. Tanto per darvi un'idea, voci attendibilissime danno per scontato un incredibile sfruttamento "over the top" del

ICAMENTE

SIA CON VOI!

La redazione di giovedì pomeriggio, con Alex che mena fendenti con la penna laser.

Modo 7, dando così origine a effetti speciali davvero da sballo in scene di combattimento e volo in soggettiva, argute digitalizzazioni audio e video dal film originale (verrà addirittura usato il tema originale della colonna sonora di John Williams. NdAlex), una sezione arcade mozzafiato e mostroni mai visti prima. Potrete controllare tre dei personaggi principali del film: Han Solo, Luke Skywalker e (per fortuna nella versione per SF è stato inserito. Infatti in quella per NES mancava) Chewbacca; il tutto si snoderà in 14 livelli tutta azione in cui potremo ammirare la console spremuta a dovere: sensazione di tridimensionalità nell'azione (tre profondità del campo di gioco: vicino, lontano, nel mezzo), effetti grafici da oscar (tipo la visione "annebbiata" di Luke sott'acqua nella pattumiera della Morte Nera) e musica sullo stesso livello. Che ne dite di rimanere sintonizzati su Consolemania per saperne di più nei prossimi mesi?

Paolone

Guardate cosa non si trova sulle spiagge italiane oggigiorno...

Usa la forza, Luke, usa la forza!!! (Picchiali tutti)

Foto in gruppo della redazione

GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

DAYS OF *Thunder*™

Scalda i motori e competi con i più grandi piloti di automobili da corsa sui circuiti più prestigiosi del mondo: DAYTONA BEACH, ATLANTA, PHOENIX e altri ancora. Stai all'erta perchè i tuoi sfidanti sapranno mettere a dura prova tutta la tua abilità di campione!

DAYS OF THUNDER™ & © 1990 PARAMOUNT PICTURES. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO MINDSCAPE INC.
NINTENDO, GAME BOY AND THE OFFICIAL SEALS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA INC.

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA MAZZINI 15 - 21020 CASCIAGO - VA - ITALY - TEL. 0332/212255 - FAX 0332/212433

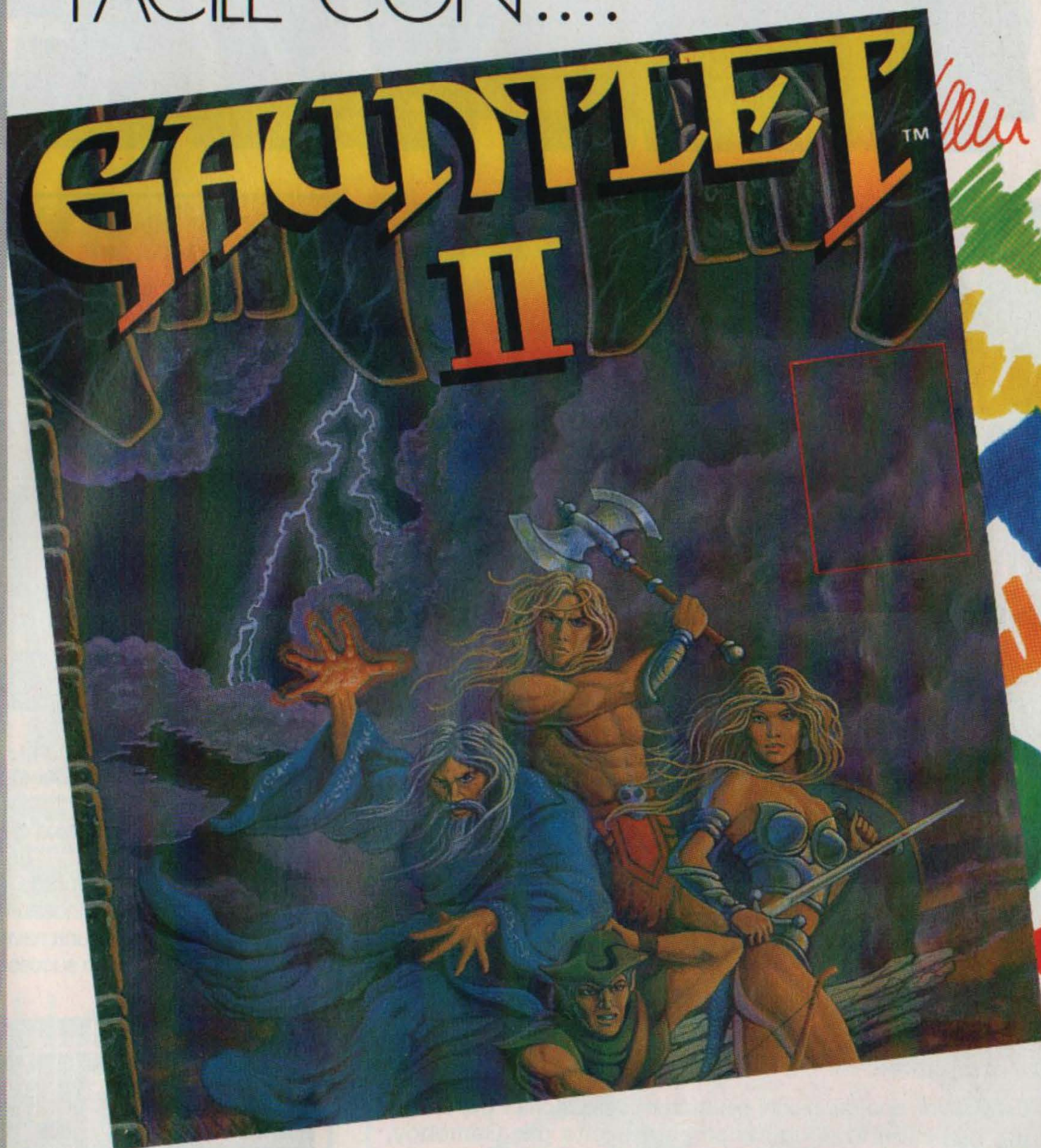
GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

GAUNTLET™ II

Un elfo, un mago, una valkyria e un guerriero sono rimasti intrappolati in una serie di labirinti popolati da mostri, invitanti tesori e passaggi segreti. Tu solo, armi alla mano, puoi immobilizzare i loro temibili nemici e far ritrovare agli sfortunati avventurieri l'agognata uscita.

GAUNTLET II™ COPYRIGHT © 1989, 1986 TENGEN. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO MINDSCAPE INC.
NINTENDO, GAME BOY AND THE OFFICIAL SEALS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA INC.

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA MAZZINI 15 - 21020 CASCIAGO - VA - ITALY - TEL. 0332/212255 - FAX 0332/212433

NINTEND

FUORI DAL MONDO

Ci riferiamo a Out of this World, meglio noto come Another World qui in Europa. Probabilmente, se conoscete qualcuno che ha l'Amiga o il PC o lo avete voi stessi avrete già avuto modo di sbalordire di fronte a questa meraviglia digitale - chi sarà mai il genio che ha concepito un simile capolavoro? Se qualcuno tra voi non ha avuto modo di vederlo, basterà dire che si tratta di un platform molto particolare, ricco di situazioni diverse e che soprattutto sfoggia poligoni bidimensionali per le animazioni - l'effetto è incredibile e la varietà anche.

Qualche genialone ha deciso di convertirlo per il Super NES, e a quanto pare questo genialone ha fatto un ottimo lavoro. In ogni caso, vi rimandiamo al prossimo numero per una recensione più dettagliata.

FACEBALL 2000

Ecco a voi, uno dei giochi più bizzarri della storia - per lo meno, nell'aspetto. Originariamente uscito per Gameboy, Faceball 2000 è una specie di... err... ehm... beh, diciamo che due giocatori impersonanti delle simpatiche faccione sorridenti si devono rincorrere l'un l'altro attraverso una serie di labirinti sparandosi addosso, raccogliendo bonus e massacrando tutte le creature controllate dal computer. Descritto a questo modo, può sembrare un tantino scarno, ma vi assicuriamo che si tratta di puro divertimento, nonostante manchi (abbastanza ovviamente) l'opzione a quattro giocatori presente nella versione Gameboy. L'uscita è prevista per la fine dell'estate negli States - in Italia lo dovremmo vedere verso settembre.

LEONARDO, MICHELANGELO, DONATELLO E... TIZIANO!

Una bella foto di gruppo autografata della redazione a chi scopre chi ha detto questa castroneria. Comunque siamo qui per parlare di Teenage Mutant Ninja Turtles IV - Turtles in Time per Super NES.
Ne avevamo parlato il mese scorso, e ora siamo riusciti a procurarci qualche foto in più e un po' di informazioni. Questa volta i quattro amorfi verdi sono alle prese con una macchina del tempo contenuta nel Tecnodromo, che dapprima li spedisce nell'era dei dinosauri, per farli passare poi su una nave pirata del 1530. Il passo successivo li vede farsi strada nel Far West, e più precisamente su un treno in corsa nell'anno 1885 (non sarà mica quello di Ritorno al Futuro III?). Successivamente, li incontriamo nel 2020 (più successivamente di così, si muore). Dopodiché, viene il momento di un piccolo salto nel passato - diciamo verso il 2000: qui incontreranno uno Shredder più cattivo che mai, per l'occasione arroccato in una gigantesca base spaziale.

Il gioco si svolge più o meno sulla falsariga dei due coin-op Konami - le differenze più rilevanti stanno nel fatto che si può giocare solamente in due e non bisogna sorbirsi tutti i vari ragazzini in torno che dicono "ei, guarda, quello è Michelangelo" o cose del genere. Disponibile a settembre.

NEWS

L'ORRORE SU NINTENDO

E' in arrivo a ottobre su NES e Game Boy una rivisitazione della storia del dott. Frankenstein. Infatti il gioco parla di un certo dott. Franken... bone, che, schiattando, lascia dietro di sé nel proprio castello due sue creazioni, veri capolavori di chirurgia-collage. I due, Franky e Bitsy (rispettivamente sig. e sig.na), vivono felicemente per diversi anni badando al castello ma una notte tutti i fantasmi dei precedenti esperimenti del dottore decidono di aver sopportato abbastanza la felicità dei due "mostri". Così durante la notte entrano in azione e Franky, al suo risveglio, non trova più Betsy, che è stata smembrata e i cui pezzi sono sparsi per tutto il castello, e ritrova se stesso ridotto da bestione di due metri e dieci a carciofino di ottanta centimentri. A questo punto mi sembra palese il vostro compito: dovrete scorrazzare per tutto il castello, ritrovare i pezzi vostri e quelli di Betsy e ricostruire entrambe (e fate attenzione a non fare confusione! NdAlex).

IL GENIO DELLA LAMPADA

A settembre comparirà anche sul mercato italiano il Game Genie per NES, la cartuccia alla "action replay" che tanto scalpore ha suscitato in America. Si tratta in pratica di un'interfaccia che vi permetterà di inserire alcuni codici nei diversi giochi, in modo da poter partire con vite infinite, energia illimitata, armi superpotenziate e chi più ne ha più ne metta. Alla periferiche sarà allegato un manuale d'uso contenente però anche tutta una serie di titoli (all'incirca un centinaio) con i relativi codici. La cosa strana è che questa "macchina", al contrario di molte altre in commercio ora, non serve a fare copie dei giochi ma negli Stati Uniti ha subito un'offensiva violentissima da parte della Nintendo. Staremo a vedere cosa succede da noi, sperando prevalga il buon senso.

DI NUOVO PRINCE OF PERSIA

Lo so che qualche pagina più addietro ve ne avevamo già parlato, ma il principe più fluido della terra, sembra essere deciso ad apparire anche su Game Gear e WonderMega! Il solito esibizionista...

BRUCIA LA STRADA PIU' DEL MIO MOTORINO!

Sto parlando naturalmente di Junker's High, l'ultima novità dal Giappone in fatto di simulazioni di guida alla Out Run. Questa volta, però, il gioco sarà ambientato nel futuro, e vi vedrà combattere contro altri rovinatissimi contendenti al titolo di "Mr Scavezzacollo" su un percorso irto di ostacoli e piattaforme. Si preannuncia come un vero 3d-Must per tutti gli amanti dei giochi di guida. A risentirci su CM....

MISCELLANEA PER GAME GEAR

E ora qualche bel titolo in arrivo per il portatile di casa Sega: Bonanza Bros è in via di ultimazione mentre scrivo, e presumibilmente potrete trovarlo nei negozi tra settembre e ottobre. Come al solito dovrete vestire (anzi;, "investire") i panni di due simpaticissmi e goffi topi d'appartamento. Diseducativo? Mah! Intanto pluccatevi pure l'uscita di Frogger, il mitico simulatore di redattore, in cui dovrete guidare il sottoscritto mentre attraversa via Farini per raggiungere la redazione, nelle ore di punta. Non so perché, ma in quel gioco assomiglio a una rana... (Probabilmente perché anche dal vivo assomigli a una rana. NdAlex) Se poi, invece, volete qualcosa di più violento, allora orientatevi pure su Alien Storm, o su GG Shinobi 2, a seconda che i vostri gusti vi indirizzino verso uno spappolamento futurista o attualista...

MAMMA, MI PORTI AL CINEMA PER GIOCARE COL MEGA CD?

Si allunga la serie di titoli convertiti dal grande schermo al Mega CD: BatMan, Home Alone, Young Indiana Jones e Star Trek- The Next Generation saranno presto a portata di joypad. Si prevede un vasto affollamento di cinefili nei negozi di computer e console...

RPG A GO GO

Uella, sembra proprio che gli amanti dei giochi di ruolo avranno di che divertirsi col loro MegaDrive. Qualche titolo in arrivo? Black Crypt, Rings of Power e Buck Rogers. La loro uscita era attesa a Luglio in America, dunque si presume che presto arriveranno pure in Italy. Contenti?

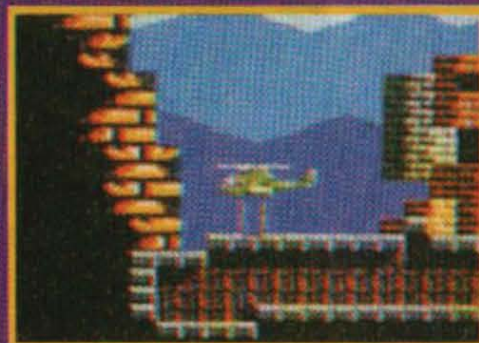
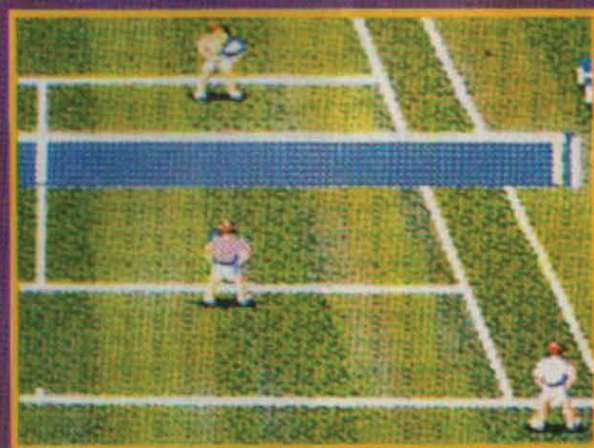
E IL MASTER SYSTEM?

Tranquilli che non dorme! Infatti per l'8 bit Sega stanno per uscire parecchi titoli interessanti: si va da Wimbledon Tennis (di cui certamente sentirete riparlare nei prossimi mesi), accurata simulazione che avrà da combattere fino all'ultimo game contro i suoi tanti rivali (Tennis Ace e Super Tennis, per intenderci. Beh, non sarà poi una lotta così dura...) fino a cambiare completamente campo d'azione e volare su un elicottero in Air Rescue, che ricalca un po' lo stile del vecchio amato Choptlifter. Arrivederci a presto!

Paolone

GIOCARE
E' PIÚ
FACILE CON....

JOE & MAC™ CAVEMAN NINJA™

Original Nintendo Seal of Quality

La vita di Joe & Mac, i nostri due simpatici cavernicoli, non è per niente facile! In una notte di luna piena, mentre Mac stava cacciando sulle montagne, dei vicini poco cordiali hanno fatto irruzione nel loro villaggio e rapito le loro donne. Dinosauri permettendo, Joe è l'unico in grado di salvarle...

© AND TM 1991 DATA EAST CORPORATION. JOE & MAC CAVEMAN NINJA AND DATA EAST ARE TRADEMARKS OF DATA EAST CORPORATION. USED UNDER LICENCE. DEVELOPED BY ELITE SYSTEMS LTD.
NINTENDO® AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ ARE TRADEMARKS OF NINTENDO®.

CADARIO

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA MAZZINI 15 - 21020 CASCIAGO - VA - ITALY - TEL. 0332/212255 - FAX 0332/212433

CAMPANIA:
NAPOLI - CASA MIA Via Francesco Cilea, 115
NAPOLI - ODORINO Largo Lala, 25/26
ZONA SOCCAVO (NA) - VESPOLI GIOCATTOLI Via Epomeo, 210/212

EMILIA ROMAGNA:
BOLOGNA - GRANDE EMPORIO STERLINO Via Murri, 75/A
BOLOGNA - GRANDE EMPORIO STERLINO Via Lombardi, 43
FORLI' - COMPUTER VIDEO CENTER Via C. di Marte, 122

FRIULI:
TRIESTE - CARTOLERIA GIOCATTOLI Via Giulia, 7
TRIESTE - IRMA BUCHBINDER ORVISI Via Ponchielli, 3

LAZIO:
RIETI - RINALDI MARIO Viale Matteucci, 10/A
RIETI - TOGNOCCHI Via Domiziano, 8
ROMA - CIUFF CIUFF Via Etruria, 4/A
ROMA - DISCOTECA FRATTINA Via Frattina, 50/51
ROMA - GIARDINO DEI BALOCCHI Circ. Gianicolense, 252/C
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Viale delle Provincie, 19
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Via R. Zampieri, 50/52
ROMA - GRUPPO VIEDOGIOCANDO Circ.ne Ostiense, 188
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Via Casal De' Pazzi, 113
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Via Baldo Degli Ubaldi, 21
ROMA - LA CHIOCCIA Viale Marconi, 277
ROMA - MARZI OTELLO Piazza Filippo Carli, 4
ROMA - METRO IMPORT Via Donatello, 37
TIVOLI (RM) - A.V.C. SHOP SERVICE Via Empolitana, 134

LIGURIA:
GENOVA - A.B.M. COMPUTERS P.zza De Ferrari, 2
GENOVA - ELITE COMPUTERS Via Orsini, 31/R
GENOVA - IL BALILLA Via F. Aprile, 112/R
GENOVA - LA BEFANA Via Assarotti, 2-4-6-8/R
GENOVA - PLAY TIME Via Gramsci, 3-5-7/R
GENOVA - PLAY TIME 2 Via Sestri, 50/R
GENOVA - PLAY TIME 3 Via Delle Casaccie, 14-16-18
LA SPEZIA - ABRUZZESE ANNA MARIA Via Dalmazia, 20
RAPALLO (GE) - PAGLIALUNGA Vico Liceti, 6
SAVONA - BAZAR QUAGLIA Corso Italia, 235/R

LOMBARDIA:
BERGAMO - CALDARA ANGELO Viale Papa Giovanni, 49
CARAVAGGIO (BG) - MERISIO Via Oberdan, 13
GALLARATE (VA) - GIOCHIGARDEN Corso Sempione, 33
LECCO (CO) - FUMAGALLI Via Cairoli, 48
LEGNANO (MI) - G.M.L. Via C. Jucker, 1
MILANO - B.C.S. Via Montegani, 11
MILANO - CALLIGARO Via Ampere, 105
MILANO - FLOPPERIA Viale Monte Nero, 15
MILANO - FLOPPERIA P.zza S. Maria Beltrade, 1
MILANO - MARCUCCI Via F.lli Bronzetti, 37
MILANO - MESSAGGERIE MUSICALI Corso V. Emanuele, 22
MILANO - NEWEL Via Mac Mahon, 75
MILANO - SUPERGAMES Via Vitruvio, 37
MUGGIO' (MI) - PRINCIPI CARLO Via 5 Giornate, 1
NERVIANO (MI) - G.M.N. Via Nuova Str. Lat. Giovanni XXIII°
ORZINUOVI (BS) - METALMARK Via Adua, 36
PAVIA - SENNA COMPUTER SHOP Via Calchi, 5
SABBIO CHIESE (BS) - BAZZANI OTTAVIA Via Parrocchiale, 22
SAN GIULIANO MILANESE (MI) - G.M.S. Via L. Tolstoy, 85
TIRANO (SO) - SICON NON FOOD Viale Italia, 24

MARCHE:
FALCONARA MARITTIMA (AN) - IL GIOCATTOLO Via N.Bixio, 67
OSIMO (AN) - IL GIOCATTOLO Via Lionetta, 12

PIEMONTE:
ALBA (CN) - BONA Corso Coppino, 32
ASTI - ASTI GAMES Corso Alfieri, 26
BRA (CN) - BONA Via Principi, 4
CASALE MONFERRATO (AL) - RIPOSIO GIOCHI Via Roma, 181
CHIVASSO (TO) - HOBBY MARKET Via Po, 2/C
NOVARA - BARALE Via Omar, 2
NOVARA - PARADISO DEI BAMBINI Via Tadini, 35
PINEROLO (TO) - LA PALLA Via Silvio Pellico, 20
RIVOLI (TO) - AGARTHI Via Montegrappa, 112
TORINO - ALEX 2 Via Tripoli, 179/B
TORINO - ALEX COMPUTER Corso Francia, 333/4
TORINO - AMERICAN'S GAMES Via Sacchi, 26/B
TORINO - GIROTONDO TRE Corso Sommeiller, 33
TORINO - PARADISO DEI BAMBINI Via A. Doria, 8
TORINO - PLAY GAME SHOP Via Carlo Alberto, 39/E
VERCELLI - STILE Via Marsala, 25
NEGOZI EXPERT PIEMONTE - VEDI PAGINE GIALLE -

PUGLIA:
BARI - WILLIAMS COMPUTER Viale U. D'Italia, 79

REPUBBLICA SAN MARINO:
SERRAVALLE - ELECTRONICS Via V Febbraio

SICILIA:
CATANIA - PRISMA COMPUTERS Via Canfora, 122/124
PALERMO - HOME COMPUTER Viale Delle Alpi, 50/E

TOSCANA:
AGLIANA (PT) - DUO TOYS Viale Della Libertà, 53/55
AREZZO - BOBINI GIOCATTOLI Via L.B. Alberti, 1/H
CAMAIORE (LU) - IN.CA.BA. Via Provinciale, 241
FIRENZE - LA CITTA' DEI RAGAZZI Via De Tacchinardi, 2
FIRENZE - PUNTO SOFT Via Torcicoda, 1/R
LIDO DI CAMAIORE (LU) - IL COMPUTER Viale Colombo, 216
LIVORNO - DRAGON'S LAIR Via S. Francesco, 47/14
LIVORNO - MONDANELLI Via Ricasoli, 52
LUCCA - MARCHI UFFICIO Via Delle Tagliate, 598
MASSA CARRARA - FLOATING POINT Gall. L. Da Vinci, 32
PIOMBINO (LI) - PUNTO ROSSO Via I. Barontini, 28
POGGIBONSI (SI) - BABILONIA Via del Commercio, 29
PONTE BUGGIANESE (PT) - DINI SHOPPING Via Buggianese, 108
PRATO (LI) - CAPECCHI ROBERTO Via L. Muzzi, 52
SIENA - BIANCHI Strada Massetana Romana
VIAREGGIO (LU) - IL GATTO E LA VOLPE Via Dei Marmi (int. 3)

UMBRIA:
BASTIA UMBRA (PG) - CASA DEL GIOCATTOLO Viale Umbria
PERUGIA - MAGAZZINI P. Via Baglioni, 17/29
PERUGIA - MIGLIORATI Via S. Ercolano, 3/10

In questi negozi è garantita

la qualità' LEADER ! !

GIOCATORI	1 o 2
LIVELLI	7
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

Sì, lo so, l'avevamo già recensito, e per giunta un sacco di mesi fa. Peccato però che dopo tanto tempo ci siamo accorti che il voto assegnato dagli inglesi (era una traduzione) era piuttosto riduttivo, e poi chissà quanti di voi hanno perso il numero 1 della rivista!

PAC-LAND

Ecco qui la fatina svampita per cui rischiamo la vita. Beh, potevamo trovare di meglio!

Rieccomi dunque a voi, amati lettori, per parlare di un gioco che certamente conoscerete tutti (veeeero che lo conoscete!??), un vero mito che ha fatto esplodere, nel 1984, la moda dei platform game. La maggior parte della gente, infatti, pensa che il primo platform game a scorrimento orizzontale sia stato l'altrettanto mitico Super Mario Bros, dimenticandosi spesso e volentieri di un altro splendido coin op che, già allora, furoreggiava nelle sale gioco di tutto il mondo: Pac Land, appunto. Tale coin op, altro non era che una specie di "seguito" rivoluzionario dei vari Pac Man, Ms Pacman (di cui esiste una giocabilissima versione anche per Lynx), Super Pac Man, Anvedicherobba Pac Man, e via dicendo. Evidentemente Pac si era proprio stufato di mangiare pallini e sfuggire a fantasmi, e così aveva messo su casa nella città di Paclandia. Fatto sta, che mentre Pac arava l'orticello dietro casa per farci crescere le verze, tirando una poco felice zappata contro un cespuglio, ha sentito una vocina strillare dal dolore e pronunciare ad alta voce termini irripetibili all'attonito lui stesso medesimo, ancora ignaro di ciò che gli sarebbe capitato in seguito. Bene, tale vocina apparteneva a una povera, piccola, fragile fatina che

Occhio, perché un piede in fallo costa la pellaccia!

Zampettiamo su per gli idranti...

Facciamo un bel giro nel bosco, ma stiamo... attenti al lupo!

si era persa durante una gita scolastica organizzata dal ginnasio delle fate (lo so, lo so, scrivendo queste cretinate non faccio altro che coprirmi di ridicolo, ma se la trama del gioco è particolarmente idiota, io che cosa posso farci? NdP)(probabilmente potresti sentirtici a tuo agio. NdAlex), ed era finita nell'orticello di Pac. Come se non bastasse, la piccola si era pure ferita a un'ala, e quindi non poteva più volare. La situazione era decisamente drammatica: da sola non avrebbe mai potuto sopravvivere alle insidie del mondo, che andavano dal pac-micio che cercava ripetutamente di afferrarla, dopo averla scambiata per un pac-ratto (effettivamente non era solo una fatina cretina, era pure racchia), passando naturalmente pèr le pac-autovetture guidate dai fantasmini, senza dimenticare quindi il pac-maniaco sessuale che aveva una spiccata predilezione per le fatine in difficoltà. Basta pensare! Pac doveva improvvisare qualcosa, e farlo alla svelta, visto che il sole era già alto nel cielo e ancora doveva piantare le sue verze. Così si infilò la fatina nel cappello, e iniziò la sua lunga corsa verso il regno delle fate, gettandosi a capofitto nell'eroico salvataggio che lo avrebbe fatto diventare un pac-eroe. Sebbene lo scopo del gioco sia spiccatamente pac-chiano, non si può dire lo stesso della realizzazione e del divertimento che si prova giocando: muovere pac è sempre esaltante come allora, e non vi dico le emozioni quando lo si vede saltare, sfuggire ai fantasmini che volano sui trampoli o sui dischi volanti, spiccare balzi assurdi dai trampolini delle piscine o volare a casa con le scarpette gentilmente donategli dalla regina delle fate. Ad ogni modo, mi trovo costretto a riassumere in due righe il sistema di gioco, per i neofiti e per tutti coloro che non avessero mai visto Pac Land (vergogna!): il sistema di comando è molto simile a Super Mario, con l'eccezione che qui non ci sono piattaforme da rompere o tartarughe da schiacciare: si devono saltare gli ostacoli e basta (idranti, tronchi d'albero...). A volte spostando verso sinistra uno di questi (o verso destra) il gioco ci fornirà dei bonus per aiutarci nella missione o per arrotondare il punteggio. Una volta giunti al regno delle fate, la regina vi regalerà un paio di scarpette volanti, con le quali potrete ritornare a casa volando a mezz'aria. Ovviamente sarete avversati dagli immancabili fantasmini, che si sono addirittura motorizzati! Per fortuna, però, che non mancano neppure le pillole d'energia... Da un punto di vista tecnico, questa cartuccia è impeccabile: ci sono TUTTI gli elementi del coin op e potrete usare a casa vostra le stesse strategie: la grafica è molto curata, con quattro livelli di parallasse e un sacco di fondali "stile cartone animato". A mio avviso la meccanica di gioco è tutt'altro che datata e non potrete fare a meno di divertirvi: compratelo, perché a mio avviso è forse il miglior gioco per Lynx!

Paolone

Ahia! E ora come faccio io?

Foto di gruppo della famiglia Pac.

LYNX	
GRAFICA + fondali coloratissimi e in stile-cartone + movimento fluido di sprite e fondali	89
SONORO + identico al coin op + non annoia mai	94
GIOCABILITA' + è lo stile più collaudato, ma fa lo stesso + molto longevo	98
ATARI	93

OGNI MESE IN EDICOLA

LA SEGNALETICA DI CONSOLE MANIA

Per indicare con immediatezza il giudizio del gioco, abbiamo deciso di creare una segnaletica particolare dove troverete tutte le informazioni riguardanti il gioco preso in esame.
Nel palo che vedrete a sinistra in alto in ogni recensione troverete un triangolo con il genere del gioco recensito, un cerchio con il punteggio globale assegnato dalla Redazione, e un cartello con delle informazioni riguardanti il gioco stesso.

ARCADE ADVENTURE

Rappresenta i giochi dove è necessario muovere il proprio personaggio alla ricerca di qualcosa: tesori, oggetti, armi, eccetera. In questo genere di giochi potrebbe essere anche necessario utilizzare armi contro i nemici o risolvere enigmi

PUZZLE

Sono i giochi che richiedono un certo ragionamento per essere risolti e che difficilmente richiedono abilità con joystick o joypad. Un esempio classico di questo genere di giochi è Tetris o Columns.

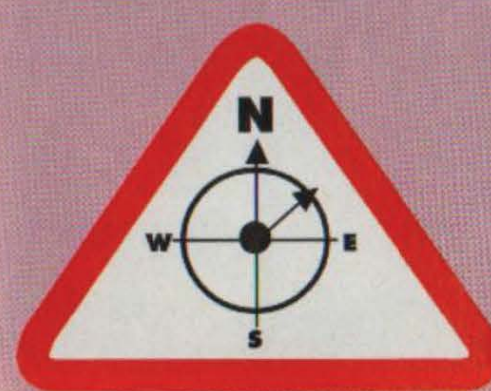
PLATFORM

Gioco in cui le piattaforme sono basilari. Il protagonista non deve far altro che muoversi da una piattaforma all'altra cercando di terminare il gioco (inglobare i nemici, mangiare tutti i frutti dello schermo, ecc.

SHOOT'EM-UP

In italiano Spara e Fuggi. Sono generalmente i giochi spaziali dove è necessario sparare contro i nemici e fuggire da loro in ogni direzione.

SPORT

Rappresenta giochi di genere sportivo, dove dovrete affrontare competizioni varie.

STRATEGIA E SIMULAZIONE

Sono quei giochi che simulano la realtà e che richiedono capacità tattiche e conoscenza per essere risolti.

RPG

In italiano Giochi di Ruolo, e rappresenta quei giochi dove ogni personaggio è soggetto a determinate regole di comportamento, qualità umane e fisiche.

BEAT'EM-UP

In italiano Picchiaduro, e rappresenta quei giochi che richiedono l'uso di pugni e calci per sbarazzarsi dei nemici.

DRIVING

Giochi di guida. Qualsiasi gioco in cui il pilotaggio di un veicolo abbia la prevalenza su tutte le altre caratteristiche.

PUNTEGGIO GLOBALE

Ogni gioco recensito ha il suo particolare giudizio di grafica, sonoro e giocabilità. La grafica rappresenta una valutazione dello scrolling, degli sprite e di tutta l'animazione. Il punteggio relativo al sonoro si basa invece sulla musica del gioco e sugli effetti, mentre la giocabilità tiene in considerazione quanto un gioco è facile da gestire e invoglia a essere giocato, nonché quanto tempo impiega il joypad o joystick a comunicare ai personaggi la mossa desiderata.
Il punteggio globale tiene conto di questi tre fattori e unisce a loro anche la qualità delle istruzioni e della confezione, nonché della presentazione che appare all'inizio e delle opzioni.
I punteggi vanno da un minimo di 10 a un massimo di 100.

GIOCATORI	1
LIVELLI	17
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

Divora e distrugge tutto quello che trova sulla sua strada in un batter d'occhio, nulla può fermare la sua vorticosa e incessante corsa alla ricerca delle uova perdute (si tratta forse di un Opa-opa!? ndG), il suo nome è Taz e si tratta, come avrete letto nell'anteprima del numero scorso, di un Diavolo della Tasmania (o forse appartiene alla famiglia degli Alex Psychosis Varmintus? ndG).

Taz è uno degli ultimi diavoli della Tasmania sulla faccia della terra, questo perché si tratta di una specie animale molto vorace e di conseguenza tutti coloro che non sono riusciti a sfamarsi sono morti d'inedia; il simpatico batuffolo di pelo blu (pardon marrone!) ha una famiglia da mantenere con tanto di animale domestico, che nel caso di questi esseri non è un cane o un gatto ma piuttosto una tartaruga.

Purtroppo le risorse naturali della terra in cui vivono Taz e la sua famiglia cominciano a scarseggiare infatti questi poveri diavoli hanno divorato tutto rendendo parte della regione di Tasmania un'enorme deserto; ai malcapitati non resta che cercare nuovi territori da esplor... cioè da sbranare senza pietà.

Non è che per caso se bevo taniche di kerosene poi mi vengono bruciori di stomaco?

Un'antica leggenda racconta di un luogo ai confini della Tasmania dove si possono trovare enormi uova che potrebbero sfamare un'intera famiglia per lungo tempo, per cui Taz decide di attraversare l'intera isola nel tentativo di raggiungere quei posti mitologici.

Tu dovrai controllare questo mucchio di peli turbinante per numerosi livelli: il primo è rappresentato dalle ampie distese desertiche che caratterizzano ormai il paesaggio circostante alla sua casa; poi raggiungerete immense foreste abitate da tribù di topini rosa e piante carnivore, successivamente vi ritroverete in profonde miniere dove dovrete guidare un carrello su binari assai pericolosi, etc. (Tasmania Jones? NdAlex)

Il nostro caro diavoletto è in grado di roteare su se stesso creando un forte mulinello d'aria che può fare molto male, oppure, dopo essersi fatto un bel cocktail di kerosene, Taz può sputacchiare diverse vampate di fuoco; queste sono le sue armi (!) e se piomba

Ecco cosa succede a Gabriele dopo dieci secondi di attività mentale: gli esce il fumo dalle orecchie (DidadiAlex)

Eccomi invece il giorno di consegna degli articoli di Consolemania (i piccoli topini rosa sono i redattori, mentre io, beh... (DidadiAlex)

su di un nemico lo divorerà senza pietà!

COMICITA' SENZA LIMITI!

Grazie ai numerosi accordi stipulati dalla Sega con società come la Disney, potete avere su MD e SMS o GGear, giochi che ricalcano davvero bene lo stile dei fumetti e/o cartoni animati più famosi nel mondo, i classici esempi sono Donald Duck o Topolino che hanno fatto la loro comparsa su queste console con stupendi giochi.
Tazmania è un gioco molto

Quante volte deve dirmi la mamma di non fare il bagno senza costume che sennò prendo freddo?

buffo che riprende vari episodi dell'ultimo personaggio scaturito dalla fantasia della Warner Bros: sembra di partecipare in prima persona al nuovo cartone animato che in

Foto ricordo della famiglia Devil...

America riscuote già un grande successo (e lo stesso si può dire di questa cartuccia che è stata venduta in grandi quantità in poche settimane!) e questo grazie alla stupenda realizzazione (grafica

e animazioni) dei personaggi che si muovono proprio come nelle animazioni che potete vedere nelle serie in TV.
Inizialmente il gioco è un po' ripetitivo perché si svolge per

Quando Taz tira fuori simili cartelli comincio di solito a preoccuparmi...

diversi round in distese desertiche, ma ben presto vi accorgerete che questo livello è solo un'introduzione al vero divertimento che vi attende successivamente.
I nemici che vi sbarrano la frenetica corsa alla ricerca delle uova non sono molti, ma gli stage da attraversare sono costituiti da ampie piattaforme che vi permetteranno di

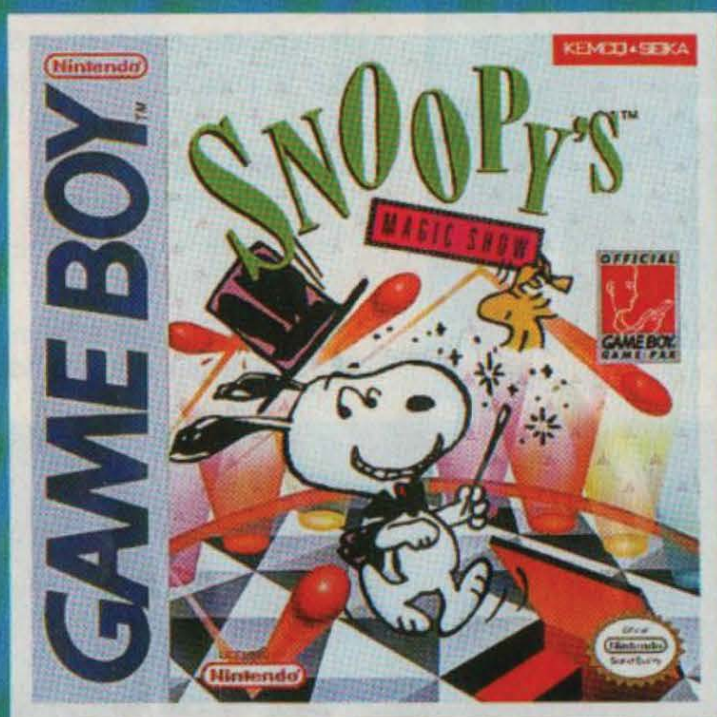
divertirvi con il vostro Taz; quando per esempio siete nelle fabbriche della ACME capita che passando sotto rulli siate schiacciati a dovere e qui Taz tira fuori il cartello "OUCH", oppure quando mangiate una bomba vedrete Taz gonfiarsi e poi esplodere con il fumo che gli esce dalle orecchie, e via dicendo.
Un gioco davvero simpatico che vi piacerà sicuramente.

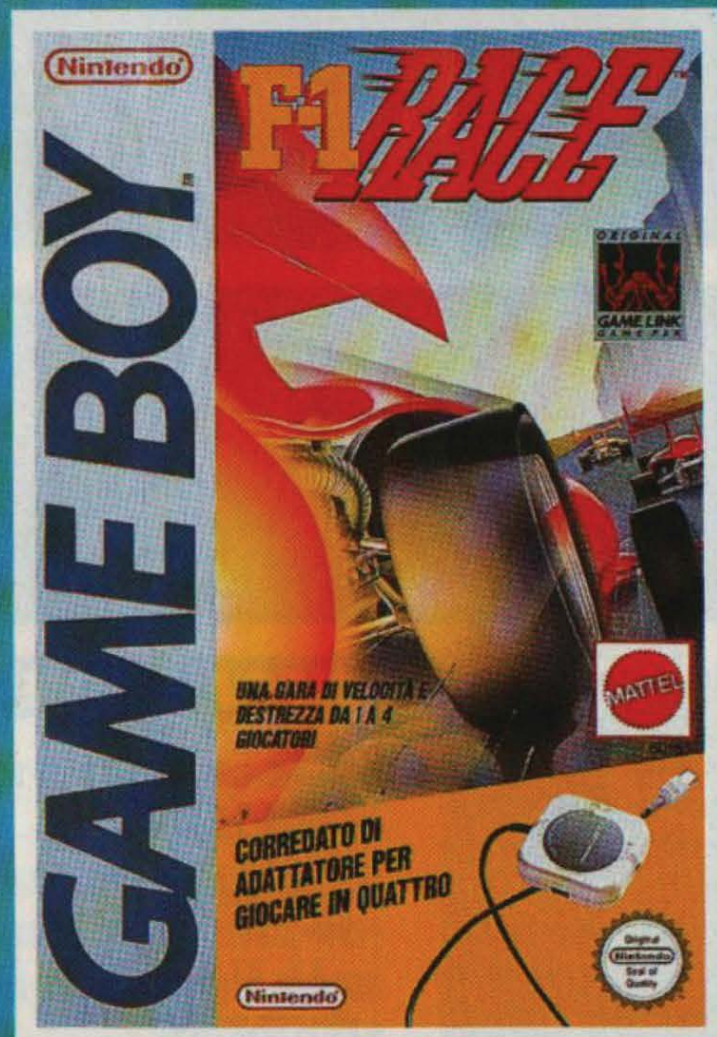
Gabriele Pasquali

Vabbè che Indy ci salta in 'sti cosi, ma forse è meglio se mi abbasso un po'...

MEGA DRIVE	
GRAFICA + Stupendi sprite e animazioni - Fondali un po' poveri	87
SONORO + Musiche del cartoon. - Un po' strane!	78
GIOCABILITA' + Non capita spesso di poter... + controllare una palla di pelo furiosa!	85
SEGA/Warner Bros.	80

Nintendo **GAME BOY**™

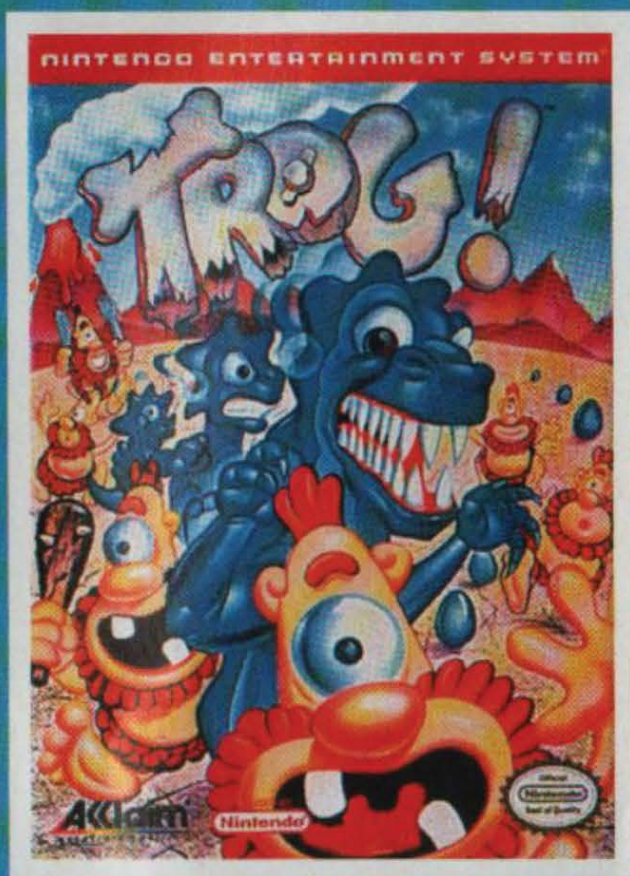
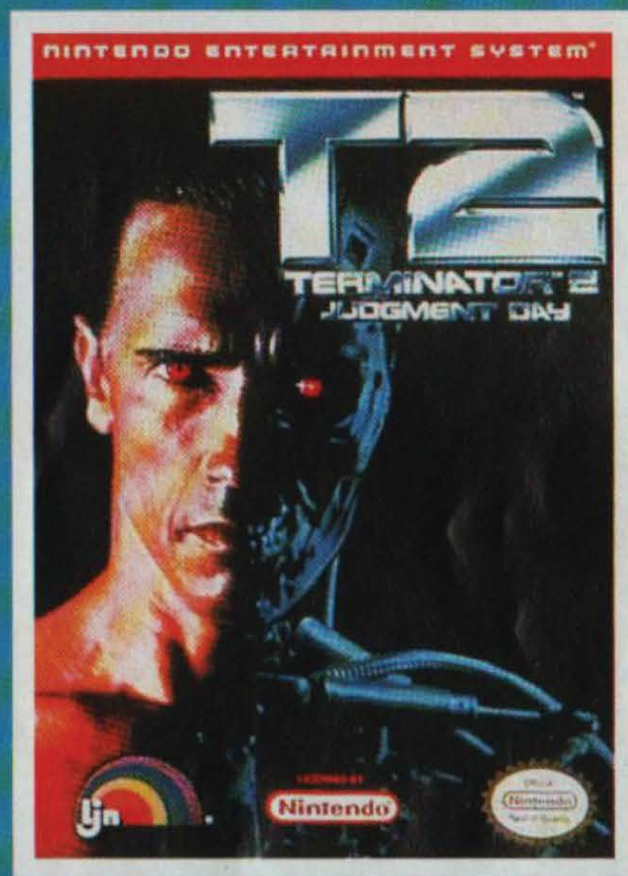
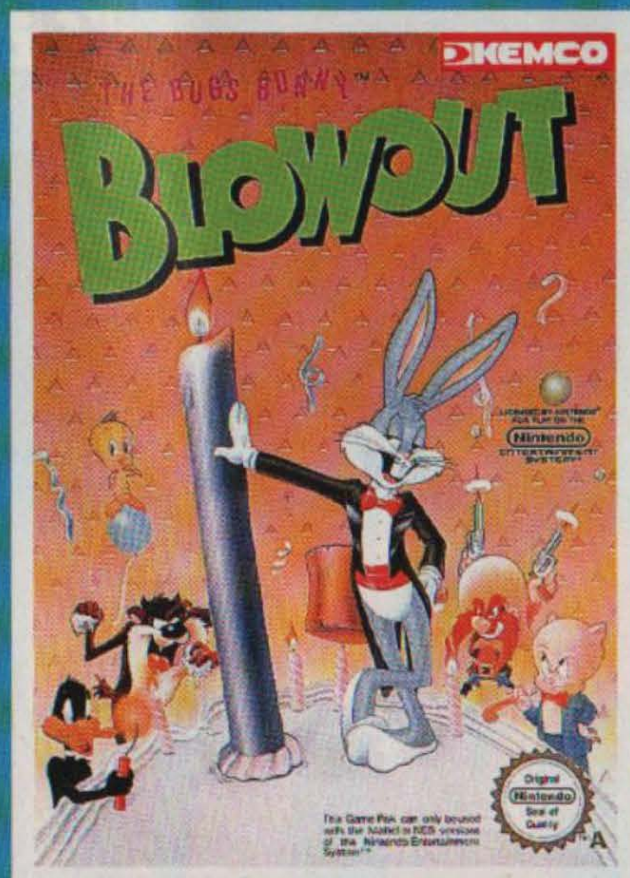
NUOVO POTERE NELLE TUE MANI.

SNOOPY MAGIC SHOW - Snoopy salverà Woodstock, superando cento livelli di crescente pericolo!

PAC MAN - Con l'aiuto di una pillola di energia, Pac Man sbaraglia i fantasmi in una dura lotta.

F1 RACE - 14 circuiti "mondiali" per la tua abilità di pilota. Adattatore per 4 giocatori!

PUBLICIS · FCB/MAC

MATTEL

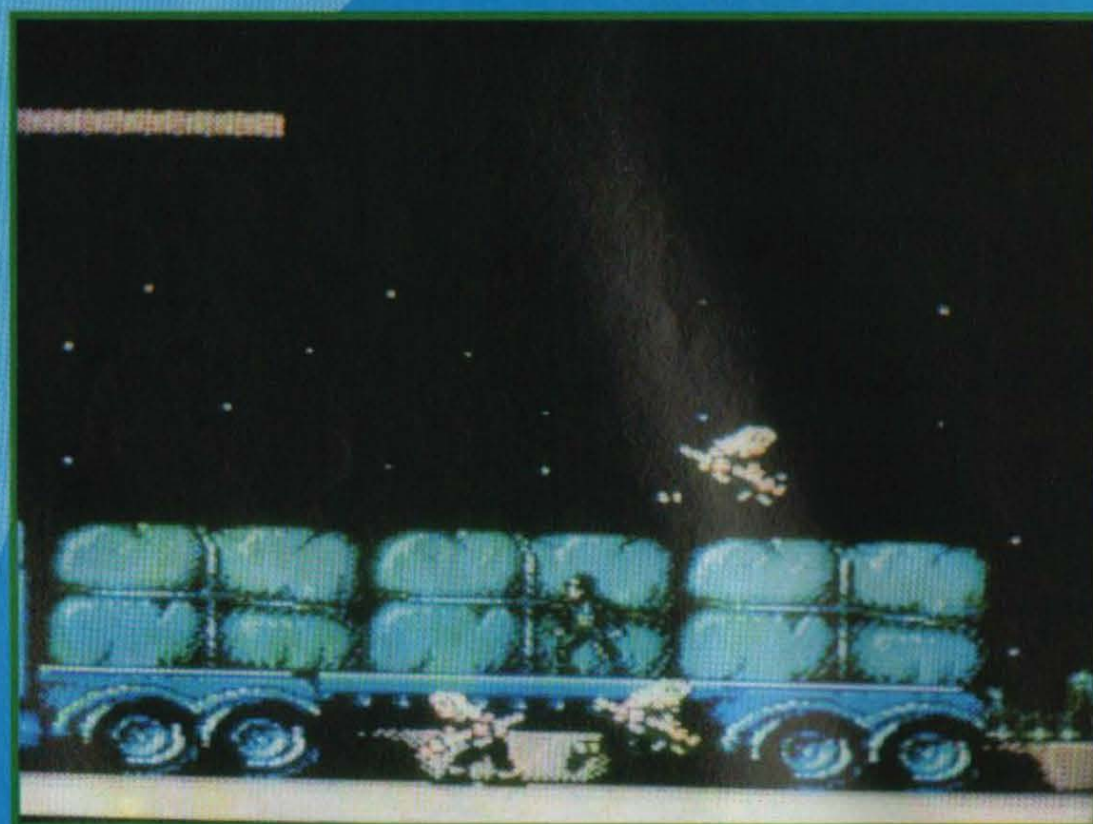
Nintendo®

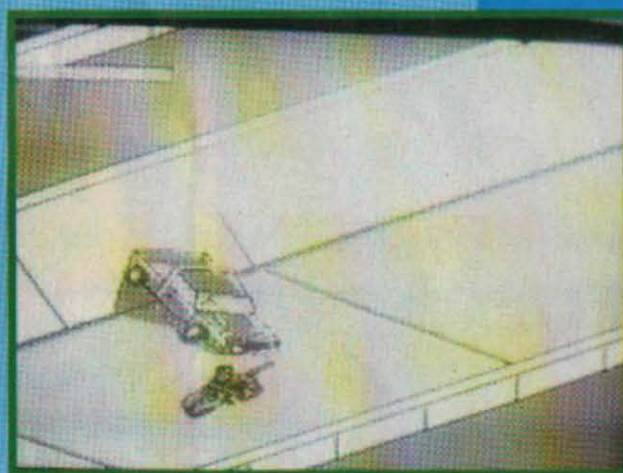
NUOVO POTERE NELLE TUE MANI.

TROG - Sfuggi alla fame insaziabile di Trog, il troglodita con un occhio solo.

TERMINATOR 2 - Tu e Schwarzenegger in mille avventure per fermare la distruzione dell'umanità.

BUGS BUNNY BIRTHDAY BLOWOUT - Proteggi Bugs Bunny da trappole mortali: arriverà sano e salvo alla festa.

PUBLICIS - FCB/MAC

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

Avete visto il film e volete emulare le gesta del grande (nel vero senso della parola) Schwarzenegger? No problemo!

Dato che la storia del film ve l'hanno già raccontata in tutte le recensioni videoludiche e non, cercherò di non essere noioso più di tanto limitandomi alle parti essenziali: nei panni del T-800 (il buono) dovrete sbarazzarvi del T-1000 (il cattivo). Sono conciso, eh? (Sì, e se continui così anche licenziato. NdAlex). Dopo la prolissa introduzione parliamo un po' più sinteticamente del gioco in sé: Terminator 2 è un multievento molto particolare, in quanto ogni sezione è decisamente diversa dalle altre, non la solita rielaborazione di schemi stranoiosi e soprattutto con un interessante intercalare tra una sezione e l'altra che rispecchia magistralmente il film. La prima parte è un picchiaduro un po' più intelligente del solito, in quanto non potrete sollazzarvi a menare gli avversari a testa bassa ma dovrete anche guardarvi le spalle da simpatici teppistelli che cordialmente cercheranno di spappolarvi il cervello a randellate o di uccidervi a forza di sberloni (sempre simpaticamente). L'azione è decisamente frenetica e, a parte qualche raro caso, non ci sono insopportabili pattern da

Oh, ma quante belle bionde mi stanno cercando! Ma perché hanno con sé dei bastoni? Solo perché uscivo con una diversa di loro ogni sera?

Nei canaloni di Los Angeles ci lasciano proprio di tutto: topi, immondizia, auto sfasciate, camion omicidi, c'è proprio di tutto. Manca solo l'acqua.

TERMIN

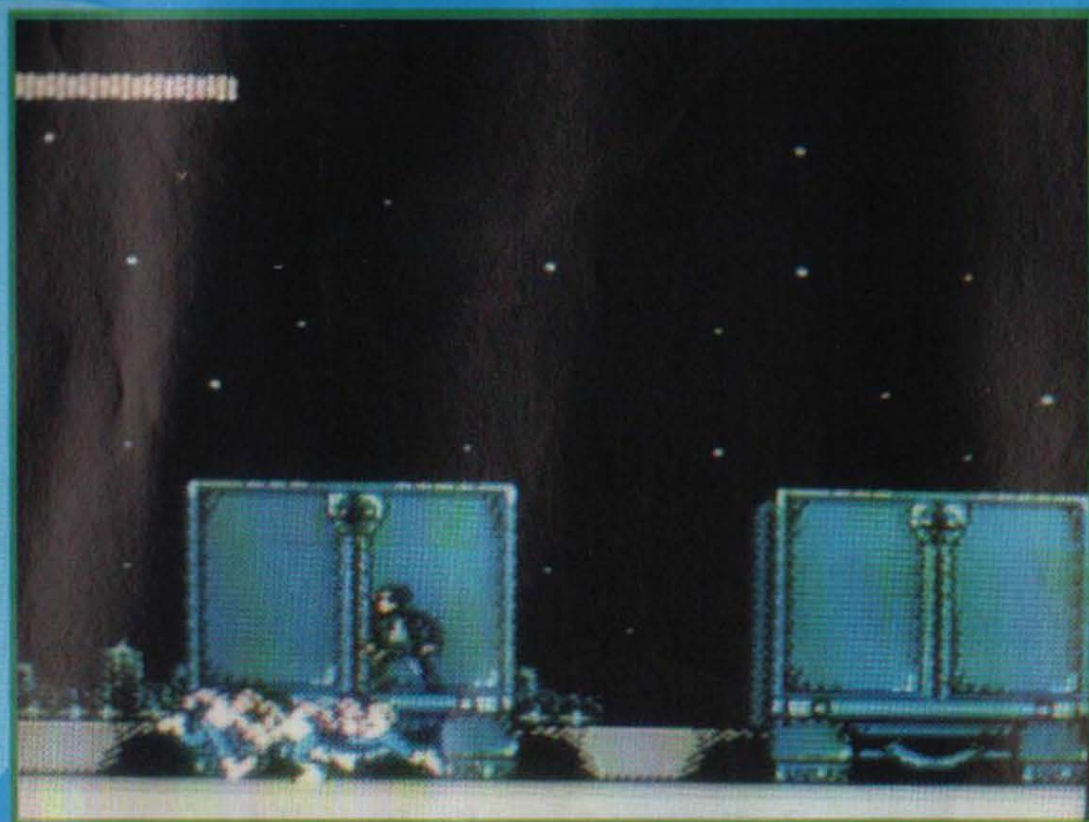
seguire per evitare o fare secco il tale avversario di turno. In questa parte la grafica è un po' tetra, ma funziona molto bene, in rapporto all'ambientazione futuristica. Dopo uno scorrazzamento non molto lungo ma spiccatamente pericoloso e a volte letale (soprattutto a causa delle motociclette che cercheranno di investirvi a velocità folle), si arriva all'immancabile mostro di fine livello (vediamo se creano un gioco con un mostro di inizio livello! NdAndy), che stenderete al primo tentativo (dato che è di una facilità incredibile) volando dritti al secondo stage. Una volta inforcata una fiammante motocicletta e imbracciato un potente fucile, sarete pronti a schizzare attraverso il secondo livello, in vista isometrica e grafica praticamente in bianco e nero, dove dovrete fare esplodere tutto ciò che vi capita sotto tiro. E via discorrendo...

Beh, ora dovremmo essere arrivati al commento: questa volta non è certo un piacere, dato che Terminator 2 non mi ha certo impressionato. Certo, finché c'è stato da menarsi con i soliti bulletti mi sono anche divertito, ma già arrivando al secondo stage sono rimasto decisamente deluso, soprattutto da giocabilità e grafica a livelli non proprio esaltanti. L'unica cosa interessante è l'atmosfera molto futuristi-decadente che pervade tutto il gioco, per il resto vale la solita frase: c'è di meglio in giro.

Andrea Orchesi

Ragazzi, ma dove correte? Sono qui! Iuhuuu...

Uei Sarah! Sarah! Aspetta un attimo! Ti posso spiegare... E' stato un errore, posso spiegarti tutto ma ti prego: non spararmi!

Ooooh! Che carino! Peccato che faccia tanto tanto male!

...ATOR

NES	
GRAFICA +Bella la parte cyber -Bruttino tutto il resto	70
SONORO +Niente di speciale	80
GIOCABILITA' +Finché ci si picchia va bene... -...ma poi è una noia!	70
LJN	71

25º SALONE INTERNAZIONALE
STRUMENTI MUSICALI, HIGH FIDELITY,
VIDEO ED ELETTRONICA DI CONSUMO

17•21 SETTEMBRE 1992

VIRTUALITY TROPHY

1º Campionato Nazionale di Nightmare • Virtual Reality Software

REGOLAMENTO

- Il SIM HI•FI '92, in collaborazione con R&C ELGRA, organizza il primo VIRTUALITY TROPHY - Campionato Nazionale di Nightmare • Virtual Reality Software.
- Il VIRTUALITY TROPHY è organizzato su un gioco di combattimento individuale tra due concorrenti che utilizzano un sistema Virtuality®.
- Partecipano al VIRTUALITY TROPHY 192 concorrenti, senza distinzioni di nazionalità e di sesso, nati negli anni 1978 e precedenti, le cui iscrizioni siano pervenute entro il 10 settembre 1992 a:
  SIM HI•FI - Virtuality Trophy - via Domenichino 11 - 20149 MILANO.
- In caso di eccedenza nelle iscrizioni, verranno sorteggiati 192 partecipanti e 20 riserve, che verranno avvisati sulla data dell'incontro.
- **Le gare di qualificazione per il girone finale avranno luogo - ad eliminazione diretta su 64 concorrenti al giorno - giovedì 17, venerdì 18 e sabato 19 settembre 1992, nel Padiglione 16 della Fiera di Milano all'interno del SIM HI•FI 1992.** In ciascuna delle tre giornate verranno designati 4 finalisti.
- I 12 finalisti si affronteranno in un girone all'italiana Domenica 20 settembre 1992. In caso di parità al termine del girone, avrà luogo uno spareggio tra i primi classificati ex-aequo.
- La premiazione del vincitore avrà luogo Domenica 20 alle ore 21.00.
- Il premio del vincitore consisterà in una Mountain byke "Atala Climb 26"
- Tutti i partecipanti al Virtuality Trophy riceveranno in omaggio una maglietta Virtuality®.

SIM HI•FI

1º VIRTUALITY TROPHY

R&C ELGRA

Questo coupon deve pervenire entro il **10 settembre 1992** a **SIM HI•FI 92 - VIRTUALITY TROPHY - Via Domenichino 11 - 20149 Milano**
Inviare in busta chiusa • Consegnare personalmente • Spedire via fax al n° (02) 4980330

Nome ____________ Cognome ____________ Data di nascita ____________

Residente a ____________ Indirizzo ____________ Telefono ____________

chiede di partecipare al 1º VIRTUALITY TROPHY organizzato dal SIM HI•FI e da R&C ELGRA nei giorni 17-18-19-20 Settembre. Dichiara di accettare integralmente le norme del Regolamento, in particolare di essere disponibile a raggiungere la sede della manifestazione a proprie spese nella giornata stabilita per la gara.

Firma ____________

DORLAND TB SpA

L'IMMAGINE E' FIERA DI VOI.

25° Salone Internazionale Strumenti Musicali, High Fidelity, Video ed Elettronica di Consumo

Fiera Milano - 17•21 Settembre 1992

STRUMENTI MUSICALI • ALTA FEDELTÀ • CAR STEREO • TV • HOME VIDEO
VIDEOREGISTRAZIONE • VIDEOGIOCHI • ELETTRONICA DI CONSUMO

CONCERTI SERALI GARE DI KARAOKE

Ingressi: *PUBBLICO* - Porta Meccanica • Porta Edilizia
OPERATORI - Reception di Via Spinola

Orari: 9.30-18.30 giovedì 17 e lunedì 21
9.30-22.00 venerdì 18, sabato 19 e domenica 20

E' un'iniziativa

Aperto al pubblico: 17-18-19-20 - Giornata professionale: lunedì 21

ASSOCIATO ASSOMOSTRE

Segreteria Generale SIM-HI•FI: Via Domenichino, 11 - 20149 Milano - Tel. (02) 4815541 - Fax 4980330

GIOCATORI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

"Stefano hai qualcosa da fare?" "Veramente sto per finire Street Fighter II al livello hard (core? NdAlex) e sono all'ultimo combattimento..." "Oops, per sbaglio ho urtato il trasformatore e visto che adesso non hai niente da fare non potresti farmi una recensione?" "Si Badrone (un giorno o l'altro mi vendicherò!)"

Ed ecco qui la bella bomba. Occhio!

Ed eccomi qui a scrivere la recensione di questo Olympic Gold '92; come avrete certo capito dal titolo questo gioco è la versione ufficiale che sponsorizza le olimpiadi di Barcellona.
Le prove che dovrete affrontare allo scopo di vincere più medaglie possibili sono 45, ehm volevo dire 23, no cioè aspettate un attimo... ecco, gli eventi sono esattamente (squilli di trombe e rulli di tamburi) 7.
Voi direte che forse sono un po' pochini ma dovete tener conto che per ogni evento è presente una fase di qualificazione che, se superata, vi farà passare alla finale in cui dovrete dare il meglio di voi stessi per riuscire a conquistare l'agognata medaglia (questa sequenza è molto esaltante: medaglia contenuta in uno scrigno di legno accompagnata dal vostro inno nazionale), e le prove a questo punto diventano 14.
Le sopracitate prove sono: i 100 metri piani (tipo quelli che devo correre per consegnare gli articoli in tempo) i 110 metri a ostacoli (come sopra con in più il traffico di Milano in ora di punta), lancio del martello, il tiro con l'arco (la disciplina preferita da Alex, solo però se i bersagli sono umani!), il salto con l'asta (ascensore redazionale rotto?), i tuffi (no comment), i 200 metri in stile libero (idem).
Una volta passata la cerimonia d'apertura (realizzata decentemente anche se potevano liberare un po' di rondin....ehm di piccioni in più) ho scoperto con immenso piacere la schermata per selezionare la lingua dove, pensate un po', hanno incluso anche l'italiano (tra l'altro quasi privo di errori!).
La schermata delle opzioni vi permette di cimentarvi nelle olimpiadi vere e proprie, selezionare solo gli eventi che vi piacciono di più o allenarvi in una particolare prova aiutati

Una bella nuotata per rimettersi in sesto... (se fosse nel mare delle Hawaii, però...)

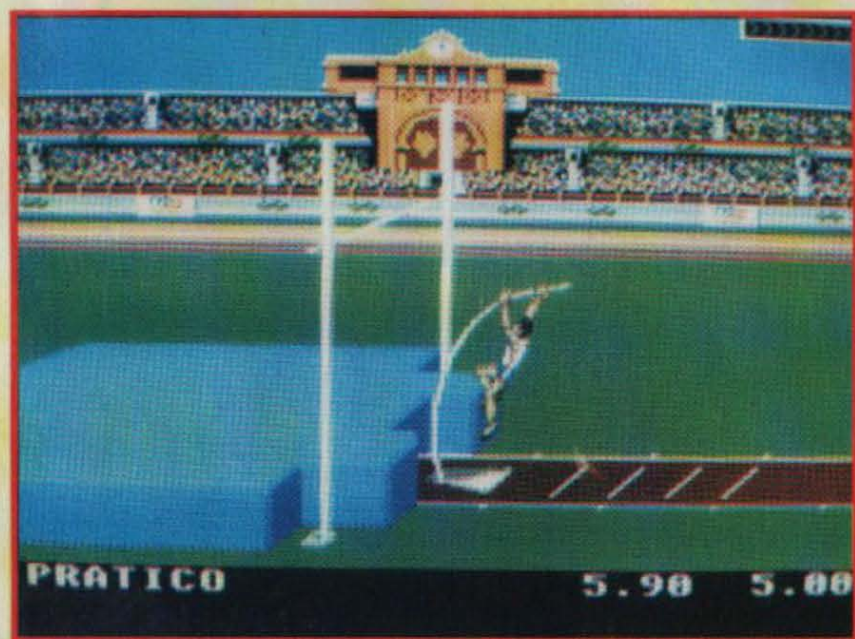
Umm, un modo un po' più semplice di tuffarsi non c'è? Non so, per esempio una candela, una bomba...

Ecco il valoroso Piermarco di redazione, che come saprete tutti ha fatto anche tiro con l'arco. Lo potete notare all'estrema destra dello schermo, chinato e con il deretano dipinto a strisce circolari concentriche.

Tra una prova e l'altra sono presenti le statistiche che vi daranno tutte le informazioni riguardanti il punteggio e le medaglie vinte da voi e dai vostri avversari (mi sembra superfluo ricordarvi che il vostro scopo consiste in arrivare primi in tutte le competizioni facendo man bassa di medaglie).

Superate più o meno bene tutte le competizioni assisterete alla cerimonia di chiusura, con tanto di fuochi d'artificio e amenità varie.

dalla console (è possibile allenarsi normalmente o vedere un demo che, per ogni evento, vi spiega come usare il joypad: un vero tocco di classe!).

La grafica è molto bella con il movimento degli sprite e uno scrolling molto fluidi mentre il sonoro è poco ma quel che c'è è fatto abbastanza bene.

Questo invece è il falegname che viene di solito in redazione mentre mostra la sua tecnica preferita per avvicinarsi a lavori da fare in alto. Il fumetto sarebbe: "Vado lassù a vedere cosa non va in quella travetta lì..."

Il punto di forza di questa produzione US GOLD (ormai lanciatissima nel mondo console) è senza dubbio la completezza con cui tutte le vare discipline sono realizzate; nel nuoto, per esempio, dovrete inizialmente decidere il tipo di tuffo da fare e, solo successivamente, tuffarvi cercando di accumulare più punti possibili (e, contemporaneamente, evitando clamorose panciate).

La giocabilità è un altro aspetto molto sviluppato in questo gioco; sebbene infatti alcune prove richiedano il classico smanettamento di due pulsanti tutto il gioco non raggiunge mai il limite dell'ingiocabilità.

Per ciò che riguarda le competizioni prese singolarmente tutti e sette gli eventi sono realizzati in maniera decente ma unendoli otteniamo un gioco più che ottimo.

Una lode va al manuale tradotto in italiano che spiega chiaramente tutte le prove dandovi anche qualche consiglio.

Che dire di più? Un ottimo acquisto.

Stefano "BDM" Petrullo

Ah! Il colpo della strega! Lo sapevo che non dovevo chinarmi, devo aver preso freddo ieri mentre mi allenavo...

MASTER SYSTEM	
GRAFICA + Ottima animazione + Discreti Fondali	87
SONORO + Musica carina - Effetti sonori squalliducci	79
GIOCABILITÀ + Splendida gestione degli eventi + Sistema di controllo eccellente	91
SEGA	87

GAME GEAR	
GRAFICA + Ottimo stile degli sprite + Bello scrolling	88
SONORO + Tutto molto bello - Tranne gli effetti sonori	76
GIOCABILITÀ + Ottimo sistema di controllo + Opzioni molto intuitive	90
SEGA	88

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA MAZZINI 15 - 21020 CASCIAGO - VA - ITALY - TEL. 0332/212255 - FAX 0332/212433

LAST RESORT

GIOCATORI	1 o 2
LIVELLI	6
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

Nell'anno 2920 AD, la crescita demografica raggiunge livelli impensabili. L'atmosfera è diventata irrespirabile a causa dell'inquinamento industriale e la Terra si è trasformata in una landa desolata, una specie di deserto.

Che fare a questo punto? L'unica soluzione possibile fu quella di abbandonare il nostro pianeta d'origine e andare a vivere altrove, in pianeti simili al nostro o addirittura in stazioni orbitali (avete mai letto Nathan Never? NdD). Ora tutta la galassia risplende delle luci del progresso.
Fin qui sembrava che tutto procedesse per il meglio, nessuno poteva prevedere che un unità del computer centrale potesse "impazzire"... Beh, impazzire magari no, ma che ne dite di una bella infezione virale?
Pare infatti che nel calcolatore sia penetrato uno sconosciuto nuovo virus, una specie di Saddam Virus con qualche tocco alieno qua e là (immaginatevi un po' voi... NdD).
Questo virus, oltre che a far andare fuori di mina i calcolatori, ha anche cancellato tutte le memorie dei mezzi elettronici (rotowash compresi), riprogrammandoli a sterminare la razza umana. (La trama è originalissima vero?)
Da qui nasce la fantomatica operazione "Last Resort". Quello che dovrete fare non è molto semplice, il vostro compito è infatti sterminare ogni cosa "tecnologica" che trovate in giro, fino a non lasciare intatto neanche un tostapane. Questa è, grosso modo, la trama di questo Last Resort.
Non c'è dubbio che in questa cartucciona da 45 mega si possa riscontrare l'influenza di R-Type, ma LR non si limita esclusivamente a imitarlo. Troverete infatti il famigerato pod che vi svolazza intorno, i vari pick-up per incrementare lo sparo o la velocità e l'ormai arciusato beam, ma niente di più. Tutto il resto del gioco è stato ampliato e modificato.
Last Resort è molto ben realizzato, con una grafica veramente eccellente in ogni suo aspetto. Pure il sonoro, come ci si poteva già aspettare non è da meno, ma è la prima volta che mi capita di trovarmi davanti a uno sparatutto così difficile! Accidenti, non potevate abbassare un po' il livello di difficoltà? Non siamo mica tutti masochisti come Gabriele!!!

Dave

Ah, che bello sparare a tutto ciò che si vede (come ti capisco. NdAlex) E gli omini che cadono dalle astronavi che esplodono? Tocco di classe!

Questo è il primo dei mostroni di fine livello che incontrerete. Non troppo duro, ma state attenti alle fiammate.

Ohi ohi ohi! Un po' grosso il signore, no? Ma io ce l'ho potenziato! Il pod, s'intende.

Le giornate di pioggia ci saranno anche nel futuro. Solo che avranno un look un po' da diluvio universale.

NEO GEO	
GRAFICA + Ottimi sprite. + Ottimi anche i fondali.	89
SONORO + Ben studiato. + Si adegua all'atmosfera del gioco.	89
GIOCABILITA' + Non lo finirete subito. - A volte troppo difficile.	82
SNK	85

GIOCATORI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

Volteggiando appesi a una ragnatela è uno dei vostri passatempi preferiti, a quanto pare (o lo fate solamente per salvare la pellaccia?)

SPIDER-MAN

Dopo aver attraversato gli schermi del MD e del SMS saltando da un monitor all'altro è infine giunto il turno del GGear; finalmente avrete l'opportunità di guidare Spidey in una delle sue più belle avventure anche sul GG.
SpiderMan è uno dei fumetti della Marvel maggiormente seguiti nel mondo e quando, a suo tempo, arrivò il gioco per MD e SMS potemmo vedere con piacere che si trattava di un titolo discretamente realizzato e che ricalcava bene l'omonimo fumetto!
La versione per l'ultimo nato di casa Sega non è altro che la versione per Sega 8Bit; Spidey dovrà lottare contro uno dei suoi più acerrimi nemici che da sempre vorrebbe la sua morte: Kingpin.
Il sinistro re del crimine è tornato in città dopo una sua lunga assenza, tempo in cui ha però maturato un piano complicatissimo ma efficace grazie al quale dovrebbe riuscire a eliminare il suo eterno nemico Uomo Ragno.
Il gioco si articola in diversi livelli in cui dovrete attraversare la città, le fognature, il parco per giungere infine alla base di Kingpin dove vi attende il più arduo duello nella carriera di Spidey.
Durante il gioco avrete a che fare con gli scagnozzi del "tipo" che vi spareranno addosso ogni genere di arma nell'ovvio tentativo di arrestare il vostro cammino; per fortuna potete svolazzare da un grattacielo all'altro con forti funi di ragnatela e sparare sputacchi di viscido liquame che immobilizzeranno i nemici.

Gabriele Pasquali

Ecco qui il faccione del criminale più criminale del mondo (anche peggio di Cattivik, vero JH? NdAlex) mentre annuncia in TV che avete piazzato una super bomba da qualche parte in città...

Purtroppo vi dovrete difendere anche dai rappresentanti della legge, perché il Kingpin vi ha incastrato.

GAME GEAR	
GRAFICA + Buoni sprite + Discreti fondali	82
SONORO - Lascia un po' a desiderare!	70
GIOCABILITA' + Un titolo di richiamo... + per tutti i fan del personaggio	80
SEGA	78

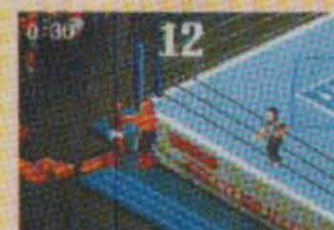
SUPER FAMICOM

FINAL FANTASY II

RAMNA 1/2

TOP RACERS

XARDION

WWF

PRO FIRE WREAST.

S.Famicom		S-NES	
ADDAMS FAMILY	109000	ADV. ISLAND	169000
BASEBALL 1000	110000	CASTELVANIA	129000
CASTELVANIA	129000	BOXING	129000
CONTRA III	119000	D. MASTER	149000
F-ZERO	110000	DRAGON B.	169000
FINAL FANTASY II	129000	F1-EXHAUST	139000
FINAL FIGHT	110000	FORMULA Y	115000
GHOULS & GHOST	110000	FINAL FIGHT	129000
JOE & MAC	120000	HATTRICK H.	120000
LAGOON	119000	MAGICAL T.	135000
LEMMINGS	109000	PRO-WREST.	129000
MYSTICAL NINJA	110000	GUNDAM F-91	139000
PAPER BOY II	115000	KNIGHT G.	149000
PITFIGHTER	109000	PRO-FOOT	159000
PILOT WINGS	110000	ROCKTEER	139000
POPOLOUSE	105000	ROM. SAGA	
RIVAL TRUF	119000	SUP. C. SOC.	120000
RPM RACING	110000	SUPER E.D.F.	139000
SMASH T.V.	90000	S. FOR. SOC.	139000
STREET FIGHT. 2	PREN	STG GUNNER	120000
TOP GEARS	105000	ST. FIGHT. 2	TEL.
N. SQUADRON	109000	SUP. ALESTA	129000
WWF WRESTLING	109000	SUPER VALIS	135000
ZELDA III	119000	TOP RACER	105000
XARDION	125000	Y'S III	110000
JB-KING	135000	W. CHAMP.	120000
ASCII PAD	65000	ZELDA III	139000

STREET FIGHTER II USA 149.000

STREET FIGHTER II JAP 219.000

NUOVI NUMERI :

TEL. 011/4031114

011/4031324

011/4031122

011/4031336

Fax. 011/4031001

Vendita per Corrispondenza

SUPER NES + SUPERMARIO 4 +
2 JOYPAD + ALIMENTATORE + CAVO SCART
L.399.000 iva inclusa.

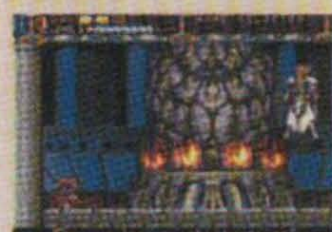
MEGADRIVE

MEGADRIVE	
ALISIA DRAGON	99000
ALIENSTORM	99000
ALTERED BEAST	79000
ARCUS ODDISEY	99000
ARROW FLASH	99000
BATTLE SQUADRON	89000
BEAST WARRIORS	129000
BONANZA BROS	79000
BURNING FORCE	89000
CYBERBALL	69000
DAISENRYAKU	79000
DARK CASTLE	109000
DARWIN 4081	69000
FIGHTING MASTER	109000
F22 INTERCEPTOR	89000
FATAL LABIRINT	89000
FATEL REWIND	99000
GALAXY FORCE	99000
J.B.D. BOXING	99000
JAMES POND 2	99000
KID CHAMELION	99000
MIDNIGHT RESISTENCE	99000
MIKED POWER FOT.	99000
MYSTIC DEFENDER	99000
MERCS	99000
PHANTASY STAR 3	139000
STREETS OF RAGE	99000
SPLATTER HOUSE 2	99000
TASMANIA	89000
TOE & JAM EARL	99000
TOKI	99000
TURBO OUT RUN	99000
UNDEADLINE	129000
WONDERBOY 5	99000
WARSONG	99000

Spedizioni in 24-36 ore in tutta ITALIA & SVIZZERA

PRESENTI ALLO SMAU '92

TURBO OUT RUN

TURRICAN

ALISIA DRAGON

GALAXY FORCE II

OLIMPIC GOLD

MERCS II

JOHN MADDEN 92

MARIO LEMIEUX

NEO GEO

NEO GEO CONSOLE......499.000

NEO GEO			
NAM 75	119000	BLUES JOURNEY	185000
MAGICIAN LORD	185000	ALPHA MISSION 2	235000
RIDING HERO	185000	BURNING FIGHT	
NINJA COMBAT	185000	LEGO SUCC. JOE	
SUPER SPY	185000	CROSSED SWORD	275000
CYBER LIP	119000	S. BASEBALL 2020	235000
PUZZLED	119000	BIGHT MAN	275000
L. BOWLING	119000	ROBO ARMY	235000
GOLF TOP PLAYER	185000	TRASH RALLY	275000
BASEBALL STAR PROF.	185000	FATEL FURY	275000
SENGOKU	235000	SOCCER BRAWL	275000
GOST PILOTS	235000	FOOTBALL FRENZY	275000
KING O.T. MONSTER	235000	MUTATION NATION	275000
		LAST RESORT	275000

SI EFFETTUA LA VENDITA AI RIVENDITORI TUTTI MARCHI SONO REGISTRATI DAI LEGITTIMI PROPIETARII

OFFERTISSIMA

LYNX NEW **L.169.000**

LYNX			
720	69000	MS.PACMAN	60000
APB	60000	PAPERBOY	69000
A.GOLF	59000	N.GAIDEN	70000
BLUE LIG.	60000	PACLAND	59000
BLOCK OUT	60000	R.BLASTER	70000
B.&T.E.ADV.	69000	ROBOSQ.	60000
CALIF.GAM.	69000	ROBOTR.	69000
CH.FLAG	70000	RAMPAGE	70000
CHIP CHAL.	60000	RYGAR	70000
CRISTAL M.	69000	STUNT R.	70000
ELET.COP	60000	SCR.DOG	60000
GAUNT.3	70000	T.A.SLIM.W.	60000
H.DRIVIN	70000	TURBO SUB	60000
KLAX	70000	TOKI	59000
		TOUR CYB.	70000
		VICK.CHILD	70000
		XYBOTS	69000
		XENOPHOBE	60000

GAMEBOY

GAMEBOY					
ATT.K.TOM.	69000	DUCK T.	59000	POWER RAC	59000
ADDAMS F.	59000	ELEVAT.AC	59000	QUARTH	59000
BUR.T.DEL.	59000	F1-RACER	59000	R-TYPE	59000
BUBBLE B.	59000	F.F.LEGG.II	69000	ROBOCOP II	59000
BUGS BUN.	59000	FORTR.O.F	59000	RADER M.	49000
BURAI FIG.	59000	GREMLINS II	69000	SOLAR STR.	55000
B.SIMPSON	59000	GO GO TANK	49000	SOL. CLUB	59000
BOXXLE	59000	KICK OFF	59000	TASMANIA S.	59000
B.E.NASCAR	59000	ADV.ISLAND	59000	TECMO B.	79000
CHASE HQ	70000	K.O.T.ZOO	59000	TENNIS	49000
COSMO TAN.	59000	KLAX	59000	TURRICAN	69000
DYNABLAST	59000	KWIRK	65000	TURTLES II	69000
D.DRAG.II	69000	MARBLE MA.	59000	ULTRAMAN	69000
DR.MARIO	49000	MERC.FOR.	59000	WORLD CIRC.	69000
D.H.SCARM.	55000	MEGA MAN II	59000	W.CUP SOCC.	49000
		NASCAR	59000	WWF WREST	69000
		NAVY SEAL	59000	ZEOTH	59000

ACCESSORI GAMEBOY	
GAMEBOY CONSOLE+TETRIS	159000
ALIMENTATORE	19900
BAG GAMEBOY	22000
LIGHTBOY	49000
ILLUMINATOR	39000

OFFERTISSIME GAMEBOY

- ALL STAR CHALLENGE L.40000
- NOBUNG A AMBITION L.42000
- CONTRA L.36000
- BUBBLE GHOST L.36000
- BOXXLE L.25000
- DEADALIAN OPUS L.31000
- SHANGAI L.36000
- MOTOCROSS MANIAC L.31000
- THE PUNISHER L.38000

GameGear			
ALESTE	75000	LITTLE DEV.	59000
ARLIEL	65000	MAHJONG	59000
BASEBALL	65000	MAPPY	55000
BUBBLE D.	59000	MICKEY M.	59000
CHASE HQ	75000	MONACO GP	55000
COLUMNS	45000	MOONWAL.	65000
DEVILISH	59000	NINJA G.	49000
DONALD D	59000	NINJA.L.	59000
DRAGON C.	55000	OUTRUN	49000
ETERNAL L	65000	POKER	59000
FANTASY Z.	59000	PONGO	49000
FORB.CITY	55000	PSYCH.W.	59000
G-LOC	59000	PUTT &PUT.	55000
GEA STIDIU.	55000	RASTAN S.	69000
GALAGA 91	59000	SHANGH.II	75000
GOLDEN A.	55000	SHINOBI	55000
GOLF	55000	SONIC	55000
GRIFFEN	49000	SPACE H.	59000
HALLEY W.	59000	SUPER WAR	79000
HEAD B.	59000	T.BERLIN W.	65000
JUNCTION	49000	WAGON L.	55000
		WONDERB.	55000
		WOODY P.	49000

GAME GEAR 279.000

*Consegna in **24/36 ore** in tutta ITALIA **a Domicilio** con Corriere.
*Hot Line per probblemi sl materiale acquistato.
*Sostituzione della merce non funzionante.
*Pagamento solo alla consegna del materiale.
*Imballaggio adeguato per garantire l'integrità della merce alla consegna.
*Bollettini informativi sulle ultime novità.
*Importazione diretta.

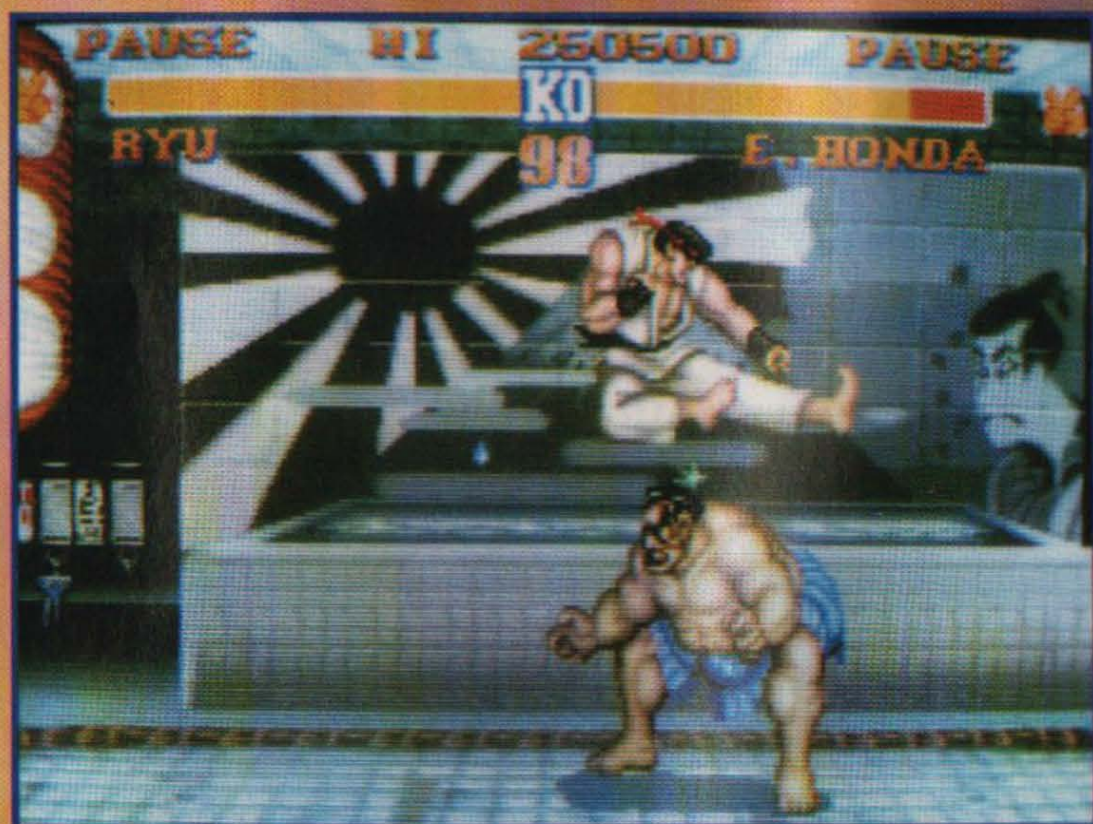
SI EFFETTUA LA VENDITA AI RIVENDITORI TUTTI MARCHI SONO REGISTRATI DAI LEGITTIMI PROPIETARI

99

GIOCATORI	1 o 2
LIVELLI	11 (+2 bonus)
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	8

Aspettavamo tutti con trepidazione l'uscita di questa tanto discussa conversione, e in molti si erano sbilanciati con pronostici e scommesse, incrociando le dita nell'attesa dell'arrivo sul SF del coin-op più gettonato dell'anno. È ora sorge una nuova stella nel firmamento dei videogame su console...

Debbo confessare che io ero tra quelli più pessimisti sull'effettiva resa di un monolitico arcade come Street Fighter II sul gioiello della Nintendo che, con i suoi 16 mega di massima capacità di memoria per cartuccia, non poteva certo fisicamente contenere un bestione del genere. Per non contare poi lo spauracchio di tutti i famicomiani: la lentezza del microprocessore che già pregiudicava a priori la fluidità delle animazioni del gioco in questione anche nel-

le fantasie del più sfegatato sostenitore del 16 bit grigio. Così non mi restava che attaccarmi alla realtà del mio Fatal Fury per Neo Geo che, con i suoi 55 megabittoni, rutilava di grafica e spettacolarità, senza prestar fede alle voci che sostenevano la presenza di un chip acceleratore all'interno della cartuccia di Street Fighter II in progetto per il SF, o ne garantivano il massimo sfruttamento del supporto di memoria, fino ad

Sembra quasi di sentirlo, no? Come "cosa"? Oh Ryuken! No?

E un bel calcione al nostro caro Honda non glielo leva nessuno...

Ecco il menu dove sceglierete il vostro lottatore preferito per uno o più testa a testa con i vostri amici.

RYU

Originario del Giappone e tipico esponente delle arti marziali orientali in genere, Ryu ha evoluto la sua tecnica dai tempi di Street Fighter e ora oltre al classico Colpo del Drago (si ottiene muovendo giù, giù/avanti, avanti e poi pugno) è capace di prodursi in un mirabolante calcio rotante (giù, giù/indietro, indietro e calcio) e in devastante uppercut volante (avanti, giù, giù/avanti e pugno).

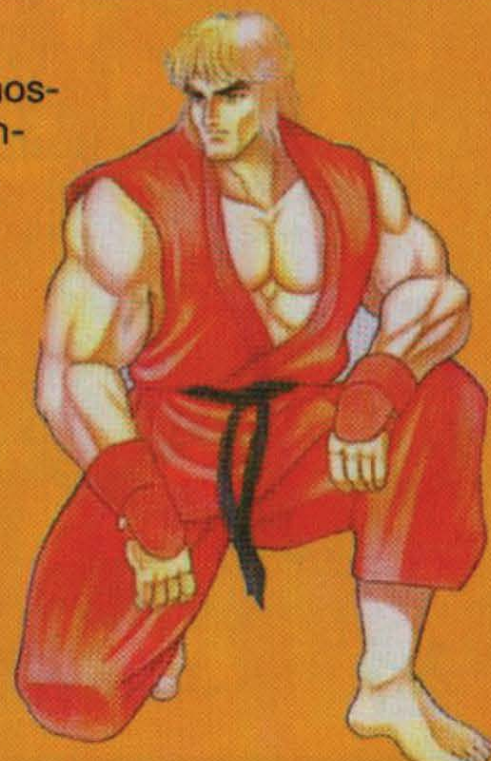
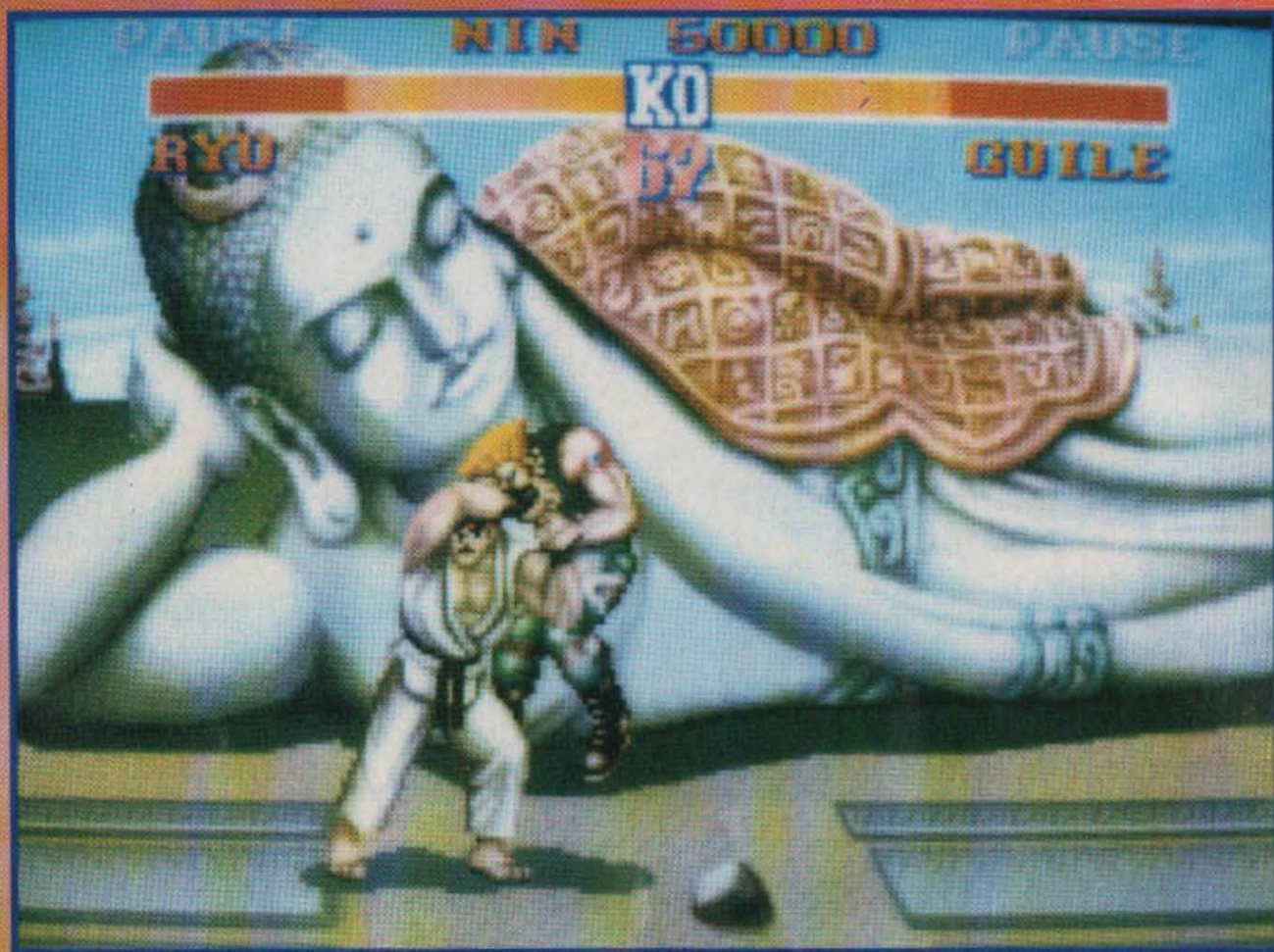
allora mai interamente utilizzato.
Poi, dopo una spasmodica, impensabile attesa che vedeva il ritardo di mese in mese dell'uscita ufficiale in Giappone, giungeva l'estate, e finalmente con quella anche la tanto sognata cartuccia.

E a voi, cari spettatori, presentiamo Mike Byson in una personale interpretazione di "Volare" di Modugno, con l'aiuto straordinario di Ryu.

E ora, mentre sul finir di giugno scrivo quest'articolo che, per i tirannici tempi della misteriosa macchina editoriale, leggerete a settembre, non posso fare a meno di chiedermi come, da una piastrina di nove centimetri per tredici possa scaturire una tale magia, che mi riporta bambino, alle indescrivibili emozioni del primo videogame.
Tutto questo è Street Fighter II per Super Famicom, un beat'em up in prospettiva laterale, dove potrete scegliere di impersonare uno tra gli otto lottatori più abili del mondo per poter poi sfidare i rimanenti e infine i quattro campioni più pericolosi del pianeta. Passando al tanto da voi atteso argomento delle differenze con la versione arcade, debbo dire che sono davvero minime. A parte la grafica "miniaturizzata", che comunque non perde di particolari (e basta guardare i dettagli del volto di combattenti come Ryu o Dhalsim per rendersene conto), e l'ovvia diversità nei colori, le variazioni si presentano trascurabili: manca, per esempio, il barrito degli elefanti nello scenario indiano, ma agli occhi di quanti di voi ciò può rappresentare una carenza degna di nota?
Vengono poi i pregi rispetto alla versione coin-op: una completa opzione di modo a due giocatori, che permette la scelta dei diversi personaggi e la possibilità della sostituzione dei medesimi

Strano, dove ho fatto il militare io gli elicotteri avevano un aspetto decisamente differente...

KEN

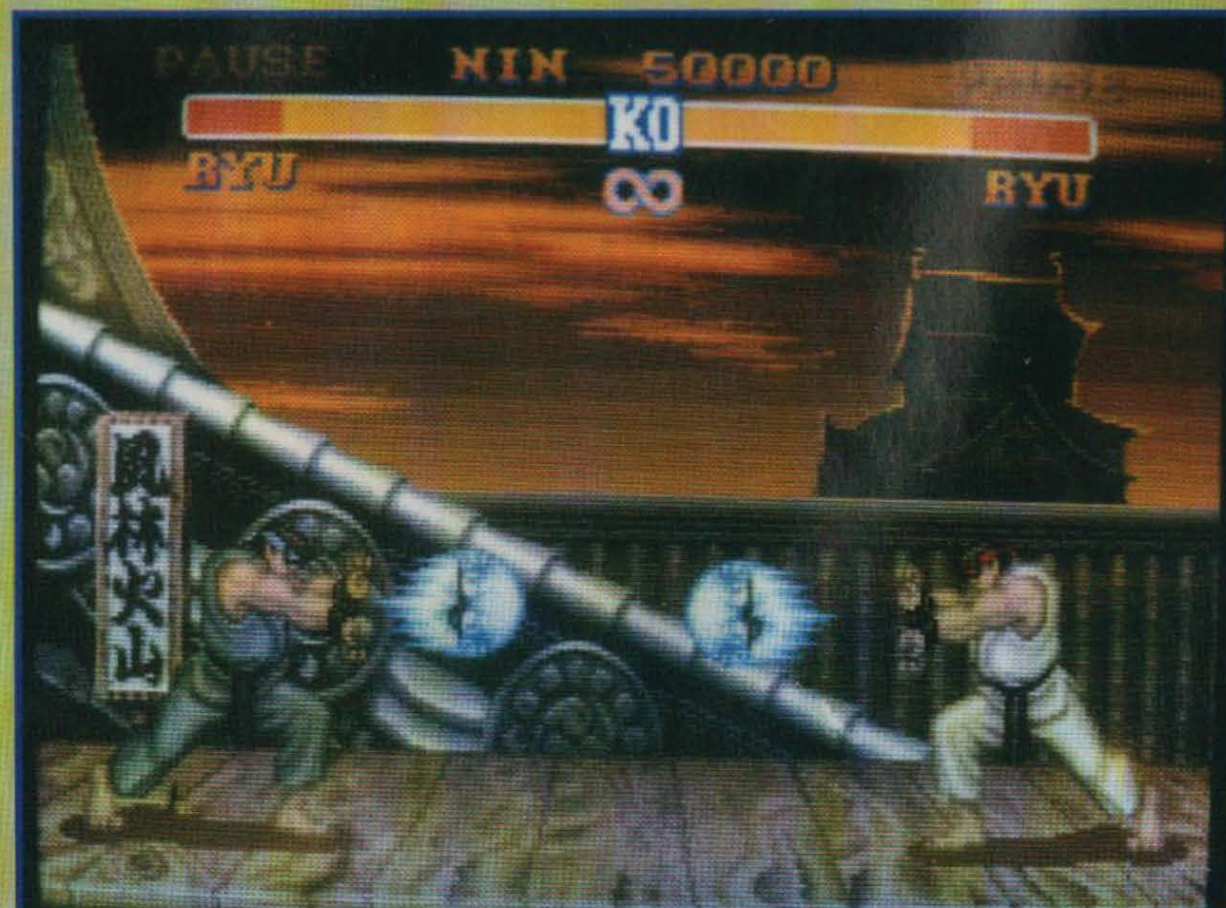
Identico a Ryu nelle mosse e nel comportamento, è originario degli Stati Uniti - le uniche differenze stanno nella capigliatura e nella casacca rossa invece che bianca. Inoltre, è nato lo stesso giorno di Alex ed è alto uguale - ma è senz'altro più sveglio (tanto quanto io sono più grosso e cattivo di te? NdAlex).

Vieni un po' qui, caro Guile, che vedo cosa riesco a fare nel lancio del peso...

BLANKA

Eccolo qui! Proveniente dal Brasile, questo virtuale alter ego di Alex (sempre lui!) è la prova vivente di che cosa possano fare i cosmetici al giorno d'oggi - altro che Michael Jackson... Le sue specialità sono costituite da una scossa elettrica (raffica di pugni) e da una capriola volante (indietro e poi avanti più pugno).

nell'arco di un numero di scontri che varia a vostro piacere (con un utile sistema di punteggi personali).
Ciò che è più importante è che le mosse risultano invariate, e lo stesso, interminabile inventario di tecniche marziali dell'arcade lo ritroverete sul vostro joypad utilizzandone tutti e sei i tasti (e finora solo F-Zero li aveva tenuti tutti in considerazione).
Inoltre vi stupirà il sapere che il gioco non soffre di rallentamenti, fatta naturalmente eccezione di quelli "previsti e calcolati" (come il colpo finale di ogni scontro) presenti, del resto, anche nella versione da bar.
Parlare della longevità di un simile capolavoro sarebbe di per sé superfluo, comunque ai più meticolosi basti sapere che sono presenti ben otto livelli di difficoltà, selezionabili nell'apposito option menu, il quale, tra le altre scelte, vi permetterà di ridisegnarvi perfino la configurazione dei tasti del joypad per tutte le mosse.
Gli effetti sonori sono di ottima e realistica fattura: i programmatori, pignoli fino all'inverosimile, hanno addirittura digitalizzato i nomi delle tecniche segrete, che i personaggi urlano al momento dell'esecuzione, in tre velocità diverse, a seconda della velocità con cui la mossa viene eseguita dal vostro lottatore.
Gli accompagnamenti musicali riescono a immedesima-

KRAMER CONTRO KRAMER

Titolo stupido, ma molto adatto: ecco come si fa a selezionare lo stesso personaggio per tutti e due i giocatori, più o meno come in Champion Edition: accendete il Super NES, dopodiché mentre appare il logo Capcom muovete in giù, premete RIGHT, su, LEFT, Y, B X A - velocemente, mi raccomando. Lo schermo sfumerà in blu e... basta.

HONDA

Guardatelo un po' - secondo voi, che sarà mai? E' ovvio, un grasso, potente e fiero lottatore di Sumo proveniente dal Giappone. Le sue specialità sono la "miriade di manate" (si ottiene premendo a ripetizione il pugno) e la testata volante (indietro e poi avanti più pugno).

Hei, ma chi è quel tipo in grigio che si allunga come Dhalsim?

ZANGIEF

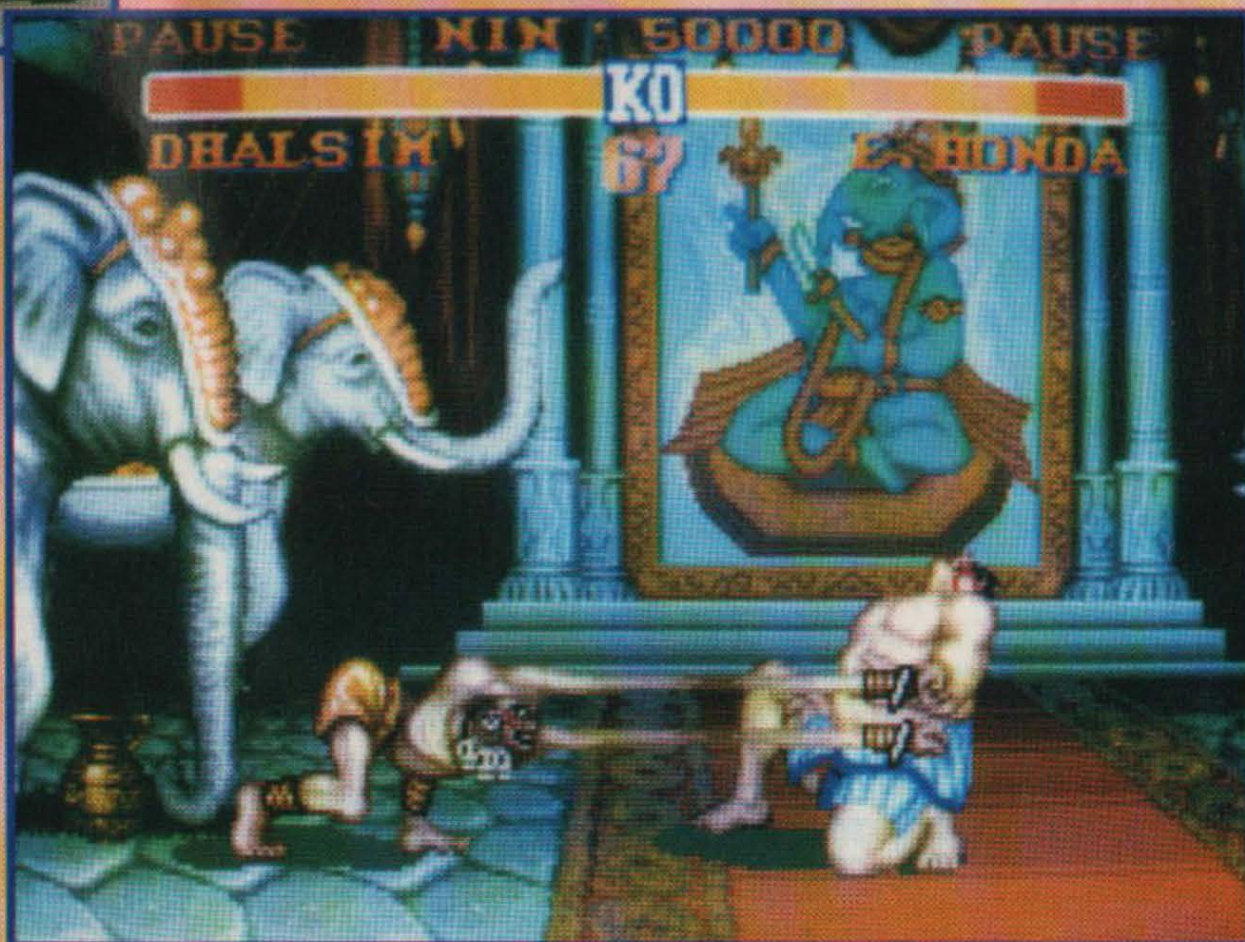
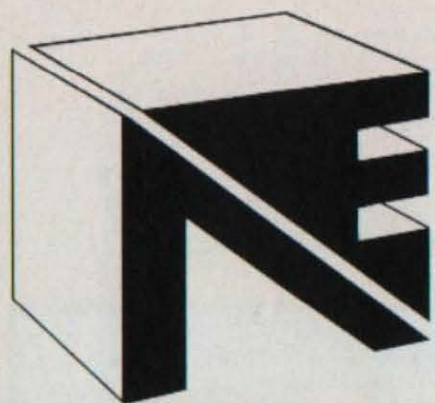
A chi potremmo mai paragonare quest'individuo dall'espressione vacua e dai modi bruschi (nonché dal petto villoso)? Coretto: Alex! Scherzi a parte, questo titanico wrestler russo è abilissimo nel roteare i suoi braccioni vorticosamente (i tre tasti dei pugni insieme) e di afferrare la gente in volo e ricondurla al suolo ruotando a testa in giù (pugno "cattivo" a mezz'aria).

re alla perfezione il giocatore, e il ritmo dei brani che aumenterà progressivamente coll'incedere dell'incontro contribuirà non poco a creare situazioni da cardiopalma. La forza di Street Fighter II risiede nella poliedricità del suo sistema di gioco, che rappresenta un vero e proprio "universo di violenza" perfettamente simulato sotto ogni aspetto tecnico\agonistico. L'estrema varietà delle mosse (a lungo, medio o corto raggio, veloci o lente e poderose, spettacolari e acrobatiche o segrete e mortali) rende gli incontri davvero avvincenti e diversi l'uno dall'altro, e vi assicuro che prima di padroneggiare le tecniche degli otto lottatori selezionabili (quasi tutti dotati di stili molto differenti) ne farete di sudate.
A questo punto risultano forzatamente lapalissiani i confronti con gli altri giochi del genere disponibili per ogni altra console. Ranma 1\2 è carino, ma la presenza di soli sei combattenti e la non estrema varietà di tecniche lo rendono del tutto inferiore a Street Fighter II e, per quanto riguarda Fatal Fury, beh, da imparziale possessore di ambedue le console, devo proprio confessare che Street Fighter II mi piace MOLTO di più! E' indubbio

Mi starà meglio il completo grigio, più serio, o quello rosso, più frivolo?

Il fino contro il largo...

GUILE

Ecco a voi il tipico yankee roccioso! Capellone irrimediabile, più cattivo di Rambo e con due enormi bandiere americane tatuate sulle spalle, vi stupirà con il suo Sonic Boom (una specie di coppia di boomerang ottenibili con una bella combinazione di "indietro, avanti e pugno") e il suo calcione rotante (giù e poi su più calcio).

NEWEL® srl

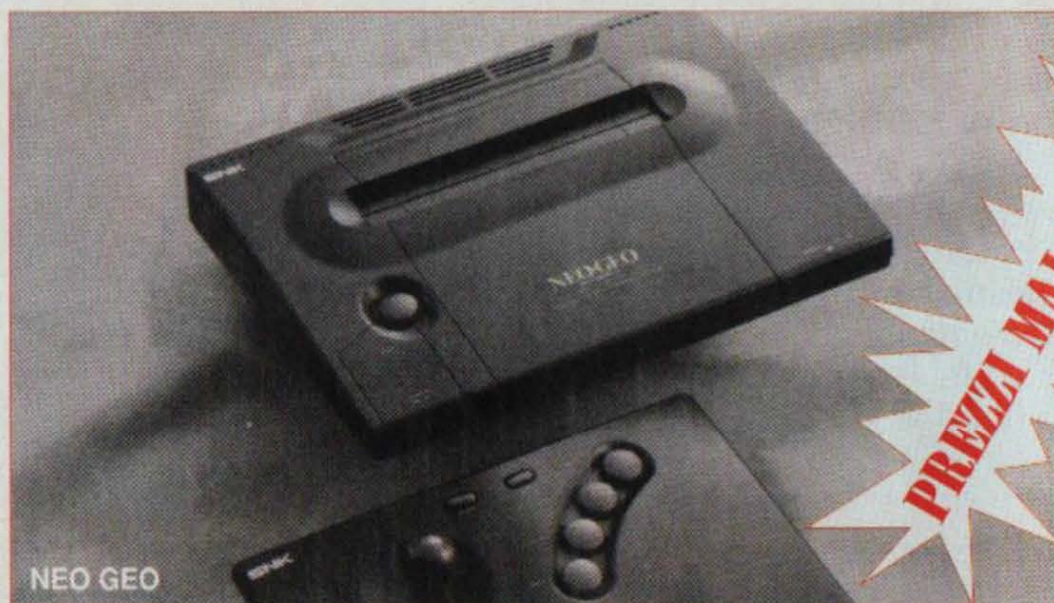
20155 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Telefono negozio (02) 39260744 r.a.
Telefono Uffici (02) 3270226 - Telefax 24 ore (02) 33000035

ORDINA SUBITO: TEL. (02) 33000036

10% DI SCONTO PER CHI ACQUISTA 3 GIOCHI DI QUALUNQUE SISTEMA!

Aperto anche il Sabato

Tutti i giochi qui sotto descritti sono realmente disponibili; salvo esaurimento delle scorte

Prova il nostro nuovo servizio di vendita per Corrispondenza in tutta l'Italia, sarai sorpreso dalla rapidità delle nostre consegne.

NEO GEO

+ ALIMENTATORE + CAVO SCART L. 498.000

JOYSTICK MAX 330 L. 118.000

MEMORY CARD L. 58.000

ALPHA MISSION II *	L.	210.000
BASEBALL STAR P. *	L.	165.000
BLUE'S JOURNEY *	L.	165.000
BURNING FIGHT	L.	248.000
CROSSED SWORD	L.	248.000
EIGHT MAN	L.	248.000
FATAL FURY	L.	248.000
FOOTBALL FRENZY	L.	248.000
GHOST PILOT *	L.	210.000
GOLF TOP PLAYER *	L.	165.000
KING OF THE MONSTERS *	L.	210.000
LAST RESORT	L.	248.000
LEAGUE BOWLING *	L.	128.000
LEGEND OF SUCCESS OF JOE	L.	248.000
MAGICIAN LORD *	L.	165.000
MUTATION NATION	L.	248.000
NAM 75 *	L.	98.000
NINJA COMBAT *	L.	165.000
OYBER LIP *	L.	98.000
PUZZLED *	L.	98.000
RIDING HERO *	L.	165.000
ROBO ARMY *	L.	210.000
SENGOKU *	L.	210.000
SOCCER BRAWLN	L.	248.000
SOCCER FRENZY	L.	248.000
SUPER BASEBALL IN THE YEAR 2020 *	L.	210.000
SUPER SPY *	L.	165.000
TRASH RALLY	L.	248.000

* OFFERTE FINO AD ESAURIMENTO SCORTE

SUPER FAMICOM L. 398.000

OFFERTA! SUPER FAMICOM + GIOCO A SCELTA FINO A ESAURIMENTO L. 480.000

SENSAZIONALE!!! per il mese di Settembre GRANDE OFFERTA giochi SUPERFAMICOM A SOLE L. 98.000 (fino ad esaurimento scorte)

AREA 88	L.	98.000
ARIANA	L.	98.000
CASTELVANIA/DRAGULA	L.	98.000
CHESS MASTER	L.	98.000
COTRA SPIRITS	L.	98.000
D-FORCE	L.	98.000
DARIUS TWIN	L.	98.000
DIMESION FORCE	L.	98.000
DODGE DANPEI	L.	98.000
DREAM TV	L.	98.000
EARTH DEFENCE FORCE	L.	98.000
EQUINOX	L.	98.000
F1 EXAUST HEAT	L.	98.000
FINAL FIGHT	L.	98.000
FINAL FIGHT GUY	L.	98.000
GAMBA L. BASEBALL	L.	98.000
GOEMON	L.	98.000
GPX CYBER FORMULA	L.	98.000
GRADIUS III	L.	98.000
HOLE IN ONE	L.	98.000
JOE AND MAC	L.	98.000
MAGICAL TARUTO	L.	98.000
MATTRICK HERO	L.	98.000
MISTICAL NINJA	L.	98.000
MONDEY JIRO	L.	98.000

PER LE ULTIME NOVITA' RICHIEDI IL NOSTRO NUOVO LISTINO

NCAA BASKETBALL	L.	98.000
PACHINKO WARS	L.	98.000
PAPER BOY	L.	98.000
PGA TOUR GOLF	L.	98.000
PILOT WINGS	L.	98.000
PRO BASEBALL	L.	98.000
PRO FOOTBALL	L.	98.000
PRO SOCCER	L.	98.000
RAIDEN DENSETSU	L.	98.000
RANMA 1/2	L.	98.000
ROCKETEER	L.	98.000
RPM RACING	L.	98.000
SD GREAT BATTLE	L.	98.000
SPANKY'S QUEST	L.	98.000
S. ADVENTURE ISLAND	L.	98.000
SUPER ALESTE	L.	98.000
SUPER CHINESE WORLD	L.	98.000
SUPER EDF	L.	98.000
SUPER FAMISTA	L.	98.000
S. FIRE PRO-WRESTLING	L.	98.000
S. GHOUST & GHOST	L.	98.000
SUPER MARIO WORLD	L.	98.000
SUPER OFF-ROAD	L.	98.000
SUPER R-TYPER	L.	98.000
SUPER WAGYAN LAND	L.	98.000
SUPERVALIS	L.	98.000
THUNDER SPIRITS	L.	98.000
TOP RACER	L.	98.000
ULTIMATE FOOTBALL	L.	98.000
ULTRA BASEBALL	L.	98.000
ZELDA	L.	98.000

NOVITÀ STREETFIGHTER II SUPERFAMICOM L. 188.000

FINALMENTE DISPONIBILE ACTION REPLAY !!! Vite infinite sul tuo SUPERFAMICOM A L. 98.000

ALTRE OFFERTE SUPERFAMICOM

GUNDAM '91	L.	69.000
LEMMINGS	L.	99.000
SIM CITY	L.	79.000
SIM EARTH	L.	79.000
SMASH TV	L.	99.000
SOUL BLADER	L.	69.000
S. FORMATION SOCCER	L.	89.000
SUPER STADIUM	L.	88.000
WONDER BOY	L.	99.000
XARDION	L.	128.000

SUPEROFFERTA! SUPERNES completo + giochi Super Mario a sole L. 388.000

CONVERTITORE PER USARE I GIOCHI DEL SUPERNES sul SUPERFAMICOM L. 38.000

OFFERTA! BAZOOKA KIT + 6 GIOCHI PER FAMICOM/S-NES L. 148.000

PC ENGINE GT L. 448.000 Vasto assortimento giochi!

Tutti i nomi e i marchi sopra riportati appartengono ai loro proprietari. I prezzi sopra riportati sono IVA compresa. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia per 1 anno.

notare la superiorità grafica e sonora di Fatal Fury (e vorrei ben vedere, paragonando il supporto di memoria!), ma la sua eccessiva linearità (leggasi dotazione di mosse e lottatori appena sopra la media) lo rende nel complesso inferiore all'ultima fatica della Capcom.
E' proprio questa la cosa strana e nel contempo più stupefacente: paragonare gli altri giochi di lotta a Street Fighter II è come paragonare il tris agli scacchi.
Acquistate istantaneamente questa cartuccia, ma a vostro rischio e pericolo; rischierete infatti di non riuscire ad avere il tempo di prendere più in mano un libro scolastico, di esser lasciati dalla vostra ragazza per non averle dato più un appuntamento e, ciò che è peggio, trasformerete nei vostri più acerrimi nemici gli amici con cui vorrete cimentarvi in questo fantasmagorico beat'em up.
Io gioco col computer da quando, a dieci anni, mi divertivo a immaginare che dei rettangolini sul monitor del mio ZX81 (che molti di voi non avranno sicuramente neanche mai sentito nominare) rappresentassero dei baldi cavalieri in armatura, e vi assicuro che di giochi ne ho visti davvero tanti. Solo pochissimi però, sono stati degni di entrare nell'olimpo dei videogame, tenendomi incollato allo schermo per mesi con l'adrenalina a tutto gas, e Street Fighter è tra questi. I miei migliori complimenti e auguri alla Capcom allora, che ha saputo programmare per SF un gioco che resterà lo stato dell'arte in questo settore ancora per molto tempo a venire. E da parte mia, oltre a riconoscergli il meritato e doveroso tributo di un rarissimo 99 come voto, non posso esimermi dall'aggiungere che VARREBBE LA PENA DI ACQUISTARE UN SUPER FAMICOM SOLO PER GIOCARE A STREET FIGHTER II.
Pensateci su.
Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

CHUN LI

Autoproclamatasi "donna più forte del mondo", questa avvenente nonché agilissima cinesina può sfoggiare un letalissimo calcio volante rotante a testa in giù (giù e poi su più calcio) o un'altrettanto carezzevole raffica di calcioni (premere ripetutamente il pulsante del calcio).

Ma chi avrebbe mai immaginato che sotto il grembiule e i bracciali con le punte di Chun Li si nascondesse una figliola tanto carina?

DHALSIM

Un vecchio! Quest'indiano trentanovenne è l'essenza della gommosità - il suo corpo è capace di allungarsi a dismisura e... No, mi dispiace per voi, solo gli arti. Comunque, per stupire gli amici di tanto in tanto si esercita con lo Yoga Fire (basso, basso/avanti, avanti e pugno) e con lo Yoga Flame (indietro, indietro/basso, basso, avanti/basso, avanti e pugno), due fiammate rispettivamente a lungo e corto raggio.

E' inutile che fai le boccacce, caro Blanka. Ci hanno proprio messo uno specchio, lì in mezzo. Non molto fedele per quanto riguarda i colori, ma nondimeno uno specchio.

Box dei personaggi con relativi trucchi annessi e connessi a cura di Marco Auletta.

SUPER FAMICOM	
GRAFICA + egregiamente rappresentativa... + delle capacità della macchina	99
SONORO + superlativi effetti sonori + ottimi accompagnamenti	97
GIOCABILITA' + imparagonabilmente adrenalinica	99
CAPCOM	99

PERGIOCO.

I NEGOZI PER I RINOCERONTI DEI VIDEOGIOCHI.

Da Pergioco trovi le console GAMEBOY LYNX GAMEGEAR NEO GEO

NINTENDO MEGA DRIVE e tutti i videogiochi esclusivamente originali. Listini gratuiti aggiornati.

Tutti i videogames, esclusivamente originali, per qualsiasi computer: *PC, Amiga, Atari ST, Commodore 64, Amstrad.*

Giochi di ruolo, miniature in lega di piombo, boardgames, wargames, giochi di società, scacchiere elettroniche Kasparov, librogames, minigiochi e aquiloni.

Da Pergioco

trovi le ultime novità e sempre disponibili i cataloghi gratuiti, aggiornati per settore.

MILANO

Vendita per corrispondenza in tutt'Italia, tel.02/ 874580 - 874593.

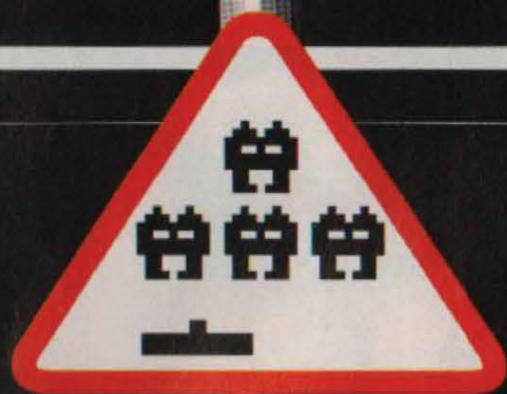
MILANO

il negozio è in via San Prospero 1, MM1 Cordusio.

ROMA

il negozio è in via Degli Scipioni 109-111, Metro Ottaviano.

OPERATION WOLF

84

GIOCATORI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

Chi non conosce questo capostipite point&blast'em up, convertito dal coin op per quasi tutti i computer e console esistenti sulla faccia della terra?

Ottimo, dato che vedo ben poche mani alzate deduco che siate estremamente ferrati sull'argomento e quindi evito di dirvi le solite cose scontate: infatti non sono qua per dirvi che siete il solito eroe che deve salvare gli ostaggi attraverso la solita tonnellata di livelli utilizzano le solite armi che racimolate durante la partita. Non sono neanche qua per dirvi che l'allora rivoluzionario sistema di gioco ha oramai fatto storia e che i cloni di Operation Wolf spuntano come funghi. In effetti non sono neanche qua, come molti potrebbero immaginare, per dirvi che la conversione su NES è particolarmente curata e che il controllo via joypad risulta stranamente efficace (certo, il mouse o joystick sono un'altra cosa, ma in mancanza...) come del resto non sono qua per dirvi che la grafica non ha nulla da invidiare (fatte le debite proporzioni) a quella dei 16-bit. Pensate che sia qui per dirvi se è giocabile e possibilmente longevo? No, no, vi sbagliate di grosso: se vi dicessi che ne rimarrete catturati sin dalla prima partita e che, causa il settaggio della difficoltà su livelli medio-alti, ci giocherete per parecchio tempo, anche dopo averlo finito, perderei solo del tempo e toglierei spazio al contenuto vero dell'articolo. A questo punto qualcuno potrebbe dire "Si, ma allora cosa sei qua a fare?". Beh, ovviamente sono qua per...ehm...beh...si, insomma...visto qualche bel film ultimamente? (Ti prego Alex, non uccidermi! Proprio non mi ricordo!)

Andrea Orchesi

Hei, cecchino! Perché non vai a tirare ai piccioni?

Cosa fa quel civile ancora qui? Una volta va da una parte, una volta dall'altra, ma si decide o lo devo colpire io?

Ultimamente è diventato pericoloso fare scampagnate lungo i fiumi. A parte le zanzare, si possono incontrare guerriglieri incavolati che girano non solo a piedi, ma anche in barca!

Prendiamo un po' a missilate quel blindatino prima che mi rovini la festa!

NES	
GRAFICA +non c'è male	82
SONORO - niente di più della media + niente di meno della media	75
GIOCABILITA' +il joypad funziona benissimo... +...e la difficoltà è ben calibrata.	89
TAITO	84

GIOCATORI	1 o 2
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

Questo stupendo gioco da bar suscitò l'interesse di parecchia gente per la realizzazione tecnica, la storia e l'ambientazione, e per i testi scritti in italiano e ora è stato convertito a dovere su MD, peccato però che qui sia scritto in inglese! Beh, chi si accontenta...

Bella idea quella di venire a rompere le scatole a questo signore qui!

CADASH: STORIE DI GUERRIERI E DRAGHI!

Tanto tempo fa, in una remota regione della Terra, della cui esistenza si parlava solo nei racconti di avventurieri e mercenari, esisteva un fantastico regno in cui convivevano pacificamente diversi esseri, tra cui gli uomini.
Purtroppo in una regione di questo vasto territorio un malefico e potente mago vuole a tutti i costi conquistare le terre intorno a lui spargendo zizzania tra i diversi popoli e cercando di distruggere un rapporto sociale per molti versi così delicato.

Per accelerare il suo piano di conquista il mago rapisce la Regina umana facendo credere agli uomini che la colpa fosse degli esseri che si trovavano nelle terre confinanti.
Il tempo a disposizione per evitare una terribile catastrofe di carattere diplomatico tra questi popoli con conseguente spargimento di sangue è davvero poco e quindi il più bravo guerriero e il più saggio e potente mago di corte vengono incaricati di raggiungere le terre di Cadash, regione che prese il nome da quello di un'antico e leggendario dragone, dove dovrete affrontare il temibile mago e le sue mistiche forze di magia nera. Il tutto per giungere a una favolosa e inaspettata sorpresa che vi attende al termine del combattimento...

IL GIOCO

Prima di iniziare la pericolosa impresa vi viene chiesto in quanti giocatori si vuole partecipare; dovrete quindi scegliere il vostro personaggio: il guerriero è molto forte, veloce e resistente ai colpi ma non può far uso della magia; il mago ha caratteristiche diametralmente opposte ma può far uso di potenti magie.
I livelli da attraversare sono abbastanza numerosi e lunghi, durante il cammino incontrerete piccoli villaggi in cui, se ci sarà bisogno di aiuto, voi interverrete da bravi paladini della giustizia; dovrete per esempio salvare una povera fanciulla da una tremenda piovra che la tiene nascosta nelle profondità di una cava; la ragazza risulterà poi essere una sirena che in cambio del salvataggio vi regalerà un'oggetto che vi permette di andare sott'acqua.
Un'altro esempio che vi può convincere sulla bellezza di questa storia è rappresentato dal momento in cui dovrete cercare il villaggio degli gnomi, che potrete raggiungere solo se trasformati in gnomi voi stessi!

"Una birra e un bicchiere di vino! - Come dice, vende solo armature, spade e oggetti magici? - E ma allora dove mangiamo noi? E soprattutto: dov'è la toilette?"

Man mano che proseguite nell'avventura potete accumulare punti esperienza che vi fanno salire di livello (migliorando capacità come destrezza o forza!), e soldi, molto utili nei negozi per comprare armature, spade, vestiti, medicinali, etc.
Da notare che quando cambiate armatura o armi, queste vengono visualizzate indosso al personaggio.
La conversione di Cadash su MD rispecchia molto bene il coin-op che sicuramente molti di voi avranno visto e a cui avranno giocato assiduamente un po' di tempo addietro nelle sale giochi: la grafica è pressoché identica, sebbene meno colorata, lo schema dei livelli è uguale e lo stesso dicasi dei nemici che numerosi vi sbarreranno la strada verso il successo.
L'unica differenza rispetto al gioco originale è la mancanza di due personaggi da guidare, infatti sono stati soppressi la Chierica e il Ninja; non si capisce bene il motivo di ciò visto che la cartuccia usa solo 4 Mbit mentre poteva sfruttare tranquillamente una memoria maggiore, ma comunque si tratta di una conversione del gioco da bar davvero buona e mi ha fatto piacere il fatto che sia anche più difficile e longevo, infatti il coin-op a suo tempo lo avevo finito in poche partite mentre qui...

Gabriele Pasquali

Questa corda è troppo piccola per tutti e due!

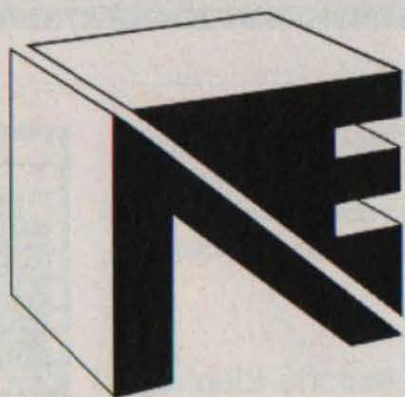
Ecco gli gnomi che piacciono tanto a Gabriele...

Oh, ecco il Re che vi spedisce a mori... alla ricerca della fanciulla rapita. A essere Re c'è di bello che si può far fare agli altri quello che non vuole fare. Tipo morire ammazzati da qualche demone, per esempio.

Fai finta di niente, che forse non ci ha visto...

MEGADRIVE	
GRAFICA + Praticamente uguale a quella del coin-op - ma con meno colori	87
SONORO + Musiche medievali... + riprodotte bene!	84
GIOCABILITA' + Molto interessante la storia. + E' più longevo del gioco originale	87
TAITO	85

10% DI SCONTO

PER CHI ACQUISTA 3 GIOCHI DI QUALUNQUE SISTEMA!

NEWEL® srl

20155 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Telefono negozio (02) 39260744 r.a.
Telefono Uffici (02) 3270226 - Telefax 24 ore (02) 33000035

ORDINA SUBITO: TEL. (02) 33000036

Aperto anche il Sabato

Orari:
9.00 - 12.30
15.00 - 19.00

Prova il nostro nuovo servizio di vendita per Corrispondenza in tutta l'Italia, sarai sorpreso dalla rapidità delle nostre consegne.

GAME BOY

+ Videogioco + Interfaccia 2 giocatori + Cuffie + Pile

A SOLE L. 138.000

GIOCHI GAME BOY

Addams Family	L.	59.000
Adventure Island (Wonder Boy)	L.	69.000
Alevator Action	L.	49.000
Altered Space	L.	59.000
Amazin Penguin	L.	59.000
Atomic Punk	L.	59.000
Balloon Kid	L.	59.000
Barbie	L.	69.000
Baseball	L.	49.000
Batman Return	L.	59.000
Battle City	L.	49.000
Battle Unit	L.	59.000
Beetlejuice	L.	69.000
Blades of Steel	L.	69.000
Blaster Master Boy	L.	69.000
Bo Jackson	L.	79.000
Bomber Boy	L.	49.000
Bubble Bobble	L.	49.000
Burger Time	L.	59.000
Calcio	L.	49.000
Captain Tsubasa	L.	59.000
Castelvania II Japan	L.	49.000
Catrap	L.	49.000
Chessmaster	L.	58.000
Chibimaruko	L.	59.000
Choplifter	L.	49.000
Contra	L.	49.000
Cyrad	L.	59.000
Daedalian Opus	L.	49.000
Day of Thunder	L.	59.000
Dead Heat Scramble	L.	59.000
Deadalianopus	L.	49.000
Dinoblaster	L.	49.000
Dr. Mario	L.	59.000
Dragon's Eggs	L.	49.000
Dragon's Lair	L.	59.000
Duck Tales	L.	68.000
Exellent Adventure	L.	59.000
F1 Race	L.	39.000
F1 Spririt	L.	39.000
Faceball	L.	69.000
Fastest Lap	L.	59.000
Final Fantasy Adv.	L.	89.000
Final Fantasy Leg.	L.	79.000
Final Fantasy Leg. II	L.	89.000
Final Reverse	L.	49.000
Flipper	L.	49.000
Forified Zone	L.	59.000
Garms Gundam	L.	49.000
Gauntlet II	L.	69.000
Ghostbusters II	L.	49.000
Golf	L.	49.000
Gundam	L.	49.000
Hal Wrestling	L.	48.000
Heiankyalien	L.	49.000
Hook	L.	59.000

OFFERTE del Mese

ALIEN HEIANKY	L. 29.000
A SKIM WORLD II	L. 29.000
ASTEROIDS	L. 39.000
BASEBALL	L. 19.000
CADA	L. 29.000
CASTELVANIA II	L. 29.000
CHASE HQ	L. 29.000
CULTURE CLUB	L. 29.000
GOEMON	L. 29.000
JANKE MAN	L. 29.000
PALLA PRIGIONIERA	L. 29.000
QIX	L. 29.000
SHANGAI	L. 38.000
SUPER MARIO LAND	L. 48.000
YOSHY	L. 29.000

NOVITA' a L. 59.000

BLUES BROTHERS	HUNCH BACK
BOXXLE II	SOCCER MANIA
BUGS BUNNY II	SUPER FLIPPER
DOUBLE DRAGON II	TURRICAN II
HUDSON HAWK	WORD TRIS
PROPHECY VIKING CHILD	

In Your Face	L.	59.000
Intersteller Assault	L.	69.000
Ishido	L.	39.000
Kick Off II	L.	69.000
Kung Fu Master	L.	58.000
Loopz	L.	59.000
Marble Madness	L.	59.000
Maru's Missions	L.	59.000
Megaman	L.	49.000
Megaman II	L.	69.000
Metroid II	L.	59.000
Mini Pull	L.	49.000
Monopoly	L.	58.000
Motocross Maniac	L.	49.000
Motocross	L.	49.000
Nascar	L.	69.000
Navy Seals	L.	59.000
Nemesis	L.	49.000
Nemesis II	L.	49.000
Palamedes	L.	49.000
Paperboy	L.	59.000
Parodius	L.	49.000
Pin Ball	L.	69.000
Pipe Dream	L.	59.000
Popeye	L.	69.000
Prince of Persia	L.	58.000
Pro Soccer	L.	59.000
Puzzle Boy II	L.	49.000
Q-Bert	L.	59.000
Quarth	L.	49.000
R.C. Proam	L.	59.000
Robo Cop II	L.	59.000
Rockman World	L.	49.000
Rogger Rabbit	L.	68.000
Rubble Saver II	L.	59.000
Sagaia	L.	49.000
Serpent	L.	48.000
Snow Bros Japan	L.	49.000
Snow Brothers	L.	59.000
Solomon's Club	L.	59.000
Spot	L.	59.000
Star Treck	L.	58.000
Super Street Basket	L.	59.000
T.M.N.T. II	L.	58.000
Tasmania Story	L.	59.000
Tecmo Bowl	L.	69.000
Tennis	L.	48.000
Terminator II	L.	69.000
The Addams Family	L.	58.000
The Punisher	L.	59.000
The Simpson	L.	68.000
Tiny Toon	L.	59.000
Tom & Gerry	L.	69.000
Turtles II	L.	59.000
Ultraquarth	L.	49.000
Wacky Races	L.	59.000
Wonder Boy	L.	59.000
Wonder Boy II	L.	59.000
World Beach Volley	L.	49.000
WWF	L.	69.000
WWF Superstar	L.	59.000
WWF Wrestling	L.	58.000

ACCESSORI GAME BOY

Porta - Game Boy	L.18.000
Alimentatore Adattatore 220 Volt	L.18.000
Lente	L.18.000
Luce	L.25.000
Lent + Luce	L.38.000
Sound Booster Amplificat. Sonoro	L.35.000

GAME GEAR L. 248.000

Game Gear + Sonic L. 298.000

GIOCHI GAME GEAR

Aleste	L. 68.000
Alien Syndrome	L. 58.000
Arlier	L. 58.000
Ax Battler	L. 58.000
Buster Ball	L. 58.000
Colums	L. 48.000
Donald Duck	L. 58.000
Dragon Crystal	L. 58.000
Eternal Legend	L. 68.000
Fantasy Zone	L. 58.000
G-Lock	L. 58.000
Galaga 91	L. 58.000
Gear Stadium	L. 48.000
Hally Wars	L. 58.000
Head Buster	L. 48.000
Joe Montana Football	L. 68.000
Kinetic Connection	L. 38.000
Kunichan	L. 58.000
Magical Taruto	L. 48.000
Mickey Mouse	L. 58.000
Monaco GP	L. 48.000
Monster World III	L. 58.000
Moonwalker	L. 58.000
Ninja Gaiden	L. 48.000
Out Run	L. 48.000
Pac Man	L. 58.000
Pengo	L. 48.000
Poker	L. 58.000
Put & Putter (Golf)	L. 48.000
Rastan Saga	L. 68.000
Shangay II	L. 68.000
Sonic	L. 58.000
Space Harrier	L. 48.000
Squeek	L. 48.000
Wall of Berlin	L. 48.000
Woddy Pop	L. 48.000

GAME GEAR TUNER TV L. 218.000

ACCESSORI GAME GEAR

GP Battery Pack	L. 78.000
Wide Master (Lente)	L. 28.000
Big Window (Super Lente)	L. 48.000

MASTER GEAR CONVERTER L. 48.000

Permette di utilizzare tutti i giochi del SEGA MASTER SYSTEM sul GAME GEAR

NOVITA' GAME GEAR

G. FORMAN BOXING
OLYMPIC GOLD - SPIDERMAN
OFFERTA!!!
A L. 69.000 CADAUNO
PAPERBOY - AERIAL ASSALT
SUPER KICK OFF - TENNIS
TELEFONARE

Tutti i nomi e i marchi sopra riportati appartengono ai loro proprietari. I prezzi sopra riportati sono IVA compresa. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia per 1 anno.

68

GIOCATORI	1
LIVELLI	16
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	2

AYRTON SENNA'S SUPER MONACO GP II

Ayrton sembra avere qualche problema nel campionato del mondo di quest'anno, ma di sicuro non perderà mai in questo gioco.

Ed è proprio così. L'Ayrton Senna che è al volante della macchina vostra diretta avversaria non fa altro che darvi secondi di scarto un giro dopo l'altro. Ma andiamo con ordine. Avete presente il magnifico coin-op omonimo? Bene, dimenticatelo perché questo non gli somiglia nemmeno lontanamente. Adesso che vi siete messi l'anima in pace, vi posso dire che questo è uno dei giochi per Master System più curati che siano mai usciti. La grafica (quella statica) è a livelli altissimi, e il sonoro è discretamente curato (tenuto conto delle limitazioni della macchina) con al suo attivo, addirittura, un tentativo di parlato. Il gioco è pieno di schermi in cui si affronta il lato tecnico della simulazione e persino quello teorico, grazie a intere videate di consigli sulle caratteristiche dei vari circuiti. Purtroppo, però, tutto crolla quando vi accorgete che il settaggio giusto della vostra auto è uguale in qualsiasi tracciato e che i consigli, in fondo, non servono a nulla. Oltretutto il conducente dell'auto che arriva sempre prima, non chiedetemi il nome del pilota per favore, è un vero e proprio droide. Altro che Ayrton Senna; in quell'auto c'è Goldrake.

JH

Ma com'è che quell'altro lì è sempre davanti a me?

Un po' larga questa curva, o no? Tu cosa ne dici, Max?

Diamo una controllatina ai tempi che ho fatto...

MASTER SYSTEM	
GRAFICA + Grandiose le schermate statiche. - Piuttosto lenta nel gioco vero proprio.	84
SONORO +Un sacco di buone intenzioni + La maggior parte delle quali riuscita.	80
GIOCABILITA' + Giocare non è certo difficile... - Ma risulta piuttosto noioso.	66
SEGA	68

VENDITA PER CORRISPONDENZA

GET READY!

☎ 051/948119
☎ 051/948251

MEGA DRIVE

Mega Drive Pal	L	250.000
Mega Drive Scart	L	250.000
Mega Drive Joypad	L	40.000
Convertitore JAP/ITA	L	25.000

Cartucce Americane

Alysia Dragon	L	104.000
Arcus DDyssey	L	119.000
Cadash	**L**	**99.000**
Caliber 50	L	84.000
California Games	L	104.000
Desert Strike	**L**	**94.000**
F22 Interceptor	L	89.000
Fatal Rewind	L	79.000
Ishido	L	54.000
John Madden 92	L	89.000
Jordan Vs. Bird	**L**	**89.000**
Kid Chamaleon	L	104.000
NHL Hockey	L	89.000
Robocod	L	94.000
Rolling Thunder 2	L	109.000
Splatter House 2	**L**	**109.000**
Super Off Road	L	99.000
Super Volleyball	L	89.000
Tazmania	**L**	**99.000**
Terminator		**TELEFONARE**
Test Driver 2	**L**	**104.000**
Trampoline Terror	L	89.000
Two Crude Dude	L	104.000
Warrior of Rome	**L**	**119.000**
Winter Challenge	L	109.000
Wonderboy 5	**L**	**109.000**

Telefonare per le ultime novità

Cartucce Giapponesi

Aereo Blaster	L	84.000
Aleste	**L**	**89.000**
Alien Storm	L	59.000
Alisia Dragoon	L	89.000
Arrow Flash	L	59.000
Atomic Robokid	L	54.000
Battle Mania	L	79.000
Battle Ship Gomola	L	94.000
Bonanza Bros	L	59.000
Cadash	**L**	**94.000**
Chelnov	**L**	**99.000**
Devil Crush	**L**	**104.000**
El Viento	L	99.000
Elemental Master	L	64.000
F1 Circus	L	89.000
F1 Gran Grand Prix	L	89.000
Fantasia	L	69.000
Fantastic Navigation	**L**	**79.000**
Fighting Master	L	89.000
Glaylancer	**L**	**109.000**
Golden Axe 2	L	85.000
Grandslam Tennis	**L**	**99.000**
Gynoug	L	69.000
Hell Fire	L	54.000
Hunter Yoko	L	69.000
Joe Montana II	L	69.000
Kid Chamaleon	L	89.000
Legend of Ninja Buraiden	L	84.000
Magical Hat Turbo	L	59.000
Marvel Land	L	74.000
Mercs	L	79.000
Mickey Mouse	L	74.000
Midnight Resistance	L	94.000
Out Run	L	59.000
Patlabor Mobil Police	**L**	**99.000**
Quackshot	L	85.000
Senjo-No-Ohkam	L	79.000
Senna Super Monaco GP 2	**L**	**99.000**
Slime Word	L	89.000
Sonic	L	70.000
Spider Man	L	59.000
Steel Empire	L	99.000
Street of Rage	L	75.000
Strider	L	69.000
Thunder Force 4	**L**	**109.000**
Thunder Fox (Mega Drive Scart)	L	79.000
Thunder Pro Wrestling (M. D. Jap)	L	94.000
Toky (Juju Legend)	L	84.000
Two Crude Dude (Crude Buster)	L	94.000
Undeadline	L	89.000
Whip Rush	L	54.000

Telefonare per le ultime novità

Giochi per Mega CD

Ernest Evans	L	104.000
Fray Area	L	94.000
Funky Horror Band	L	79.000
Heavy Nova	L	94.000
Sol Feace	L	94.000

SUPER FAMICOM

Super Nes System	L	420.000
Super Scope 6 (Bazooka con 6 giochi)	L	159.000
Super Famicom Pal	L	460.000
Super Famicom Scart-RGB	L	450.000
Convertitore USA/JAP - JAP/USA	L	35.000

Cartucce Americane

Addams Family	**L**	**129.000**
Bill Lambers Combat Basketball	L	89.000
Burt's Nightmare (Simpson)		**TELEFONARE**
Castelvania 4	L	119.000
Chess Master	L	124.000
Drakken	L	129.000
Final Fantasy 2	L	139.000
Final Fight	L	119.000
F. Zero	L	114.000
Hole in One	L	119.000
Home Alone	L	109.000
Hook		**TELEFONARE**
Jhon Madden Football	L	129.000
Joe & Mac	L	119.000
Krusty's Fun House	**L**	**119.000**
Lagoon	L	129.000
Legend of Mystical Ninja	L	124.000
Magic Sword		**TELEFONARE**
Paperboy 2	L	124.000
Pit Fighter	L	119.000
RPM Racing	L	119.000
Sim City	L	114.000
Street Fighter 2		**TELEFONARE**
Super Bases Loaded	L	119.000
Super Battle Toads		**TELEFONARE**
Super EDF	L	119.000
Super Off Road	L	129.000
Super Scope 6 (Bazooka con 6 giochi)	**L**	**159.000**
Super Smash TV	**L**	**119.000**
Super Tennis	L	114.000
Super WWF Wrestlemania	L	124.000
Top Gear	L	114.000
True Golf Classic	L	124.000
True Golf Classic: Pibble	L	129.000
Ultraman	L	134.000
Un-Squadron	L	119.000
Xardion	**L**	**129.000**
X-Man		**TELEFONARE**
YS'S 3	L	129.000
Zelda 3	L	134.000

Telefonare per le ultime novità

Cartucce Giapponesi

Area 88	L	109.000
Astral Bout	**L**	**134.000**
Battle Blaze	**L**	**139.000**
Blazeon	**L**	**129.000**
Capitain Tsubasa 3	**L**	**139.000**
Castelvania 4	L	120.000
Contra Spirit	L	134.000
Cyber Formula	L	129.000
F1 Exaust Heat	L	140.000
F1 Grand Prix	L	140.000
Final Fight	L	119.000
F-Zero	L	119.000
Hat Trick Hero (Taito)	L	129.000
Hiryuu No Ken Shiro	**L**	**139.000**
Hook	**L**	**129.000**
Hyper Zone	L	105.000
Joe & Mac	L	124.000
Last Fighter Twin	L	129.000
Lemmings	L	119.000
Musya	L	129.000
Ninja Turtles 4	**L**	**139.000**
Parodius	**L**	**134.000**
Prince Off Persia	**L**	**134.000**
Ranma 1/2	L	129.000
Robo Police	**L**	**134.000**
RPM Racing	L	119.000
Rushing Beat	L	129.000
Stg Stryke Gunner	**L**	**119.000**
Street Fighter 2	**L**	**209.000**
S. Adventure Island (Wonderboy)	L	124.000
Super Aleste	**L**	**140.000**
Super Basketball	**L**	**129.000**
Super Bowling	**L**	**124.000**
Super EDF	L	99.000
Super Formation Soccer	L	124.000
Super Ghouls & Ghost	L	124.000
Super Mario World	L	119.000
Super R-Type	L	89.000
Super Tennis	L	124.000
Super Valis 4	**L**	**119.000**
Top Racer	L	124.000
World Champion Shipboxing	L	139.000
World Cup Soccer	**L**	**124.000**

Telefonare per le ultime novità

PC ENGINE

PC Engine GT (Portatile)	L	530.000

Cartucce per PC Engine

Adventur of Chris	L	89.000
Adventure Island	L	89.000
Cyber Core	L	79.000
Darius Plus	L	84.000
Doreamon	L	84.000
Dragon EGG	L	79.000
Fighting Run	L	89.000
Final Soldier	L	74.000
Gradius	L	89.000
Hatris	L	89.000
Hero Agedama	L	89.000
Hit the Ice	L	89.000
Honey Sky	L	89.000
Jackie Chan	L	95.000
Magical Chase	L	95.000
Ninja Spirit	L	79.000
Operation Wolf	L	84.000
PC Kid 2	L	89.000
Power Elevan	L	69.000
Power Golf	L	79.000
Racing Spirit	L	84.000
R-Type	L	74.000
Salamander	L	89.000
Show Momotarol	L	84.000
Son Son 2	L	84.000
The Adventur Boy 2	L	84.000
Toy Shop Boy	L	89.000
Tricky	L	89.000
TV Sport Football	L	89.000
Vigilante	L	74.000
Wander Momo	L	69.000

GAME GEAR

Game Gear	L	250.000
Master Converter	L	45.000

Cartucce per Game Gear

Aleste	L	69.000
Ax Battler	L	49.000
Baseball	L	59.000
Champion Boxing	L	64.000
Columns	L	49.000
Donald Duck	L	64.000
Fantastic Navigation	L	59.000
Forbidden City	L	54.000
Fray	L	64.000
Gear Stadium	L	49.000
GG Shinoby	L	59.000
Golby	L	49.000
G-Loc	L	64.000
Hally Wars	L	64.000
Head Buster	L	44.000
House of Tarot	L	49.000
Kinetik	L	49.000
Magical Guy	L	64.000
Mappy Land	L	54.000
Moncao GP	L	54.000
Ninja Gaiden	L	54.000
Olimpic Gold	**L**	**64.000**
Out Run	L	49.000
Pengo	L	49.000
Put & Putter	L	54.000
Sonic	L	59.000
Squeek	L	54.000
Super Golf	L	59.000
Wall of Berlin	L	49.000
Wonder Boy	L	69.000
Woody Pop	L	54.000

Per ragioni di spazio non possiamo elencare tutta la merce disponibile.

GET READY!
di Andrea Geraci

Vendite per corrispondenza:
Tel. 051 / 948119 - 948251

Orario di apertura:
9.30 - 13.30 / 14.30 - 19.30
Dal Lunedì al Sabato

Condizioni di vendita:

Tutti i prezzi sono comprensivi di IVA.

Spedizioni a mezzo posta o mezzo corriere espresso.

Massimo rispetto dei tempi di consegna concordati.

I marchi Mega Drive, Game Gear, PC Engine, Super Famicom, sono di esclusiva proprietà delle singole case produttrici.

MUTATION NATION

80

GIOCATORI	1 o 2
LIVELLI	6
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	4

Ta ta ta ta ta ta ta!!! Hmmm, dove ho già visto questa mossa?

Ma chi è Crocodile Dundee! UN PUGNO? Quello non è un pugno. QUESTO è un pugno!

Mark evitò con maestria il giocatore avversario e spiccò un salto confidando nella sua buona stella. Aveva solo un istante per calibrare il tiro e, a quella distanza, una possibilità su un milione di fare canestro. Si sentiva addosso gli occhi di Henry, il brutto muso che allenava la sua squadra, e con cui aveva più volte avuto aspri diverbi. Ora gliel'avrebbe fatto vedere quanto valeva realmente. Un guizzo dei tricipiti (Ahi ahi ahi, sbagliato! A basket si fa la "frustata" con il polso, i tricipiti c'entrano poco... NdAlex) e la palla già volteggiava nell'aria. Ma nessuno avrebbe mai saputo se il tiro avesse potuto centrare il suo obiettivo, perché in quel mentre un enorme boato squarciò i vetri dei palazzi circostanti, e tutti furono investiti da una terrificante onda d'urto. Un laboratorio chimico situato nelle vicinanze era esploso e la nube verde che ne era fuoriuscita aveva un aspetto rassicurante. Quando Mark riprese i sensi trovò il campo deserto. Ancora intontito cominciò a camminare. Poco dopo gli sembrò di distinguere le sagome dei suoi compagni di squadra, ma quale fu la sua sorpresa nel vedere che esse stavano mutando orribilmente, trasformandosi in quelle di giganteschi coleotteri. Mark credette di avere le allucinazioni, ma le urla di Henry che sentiva avvicinarglisi correndo da dietro gli fecero capire che l'incubo era realtà. Avventatosi con coraggio contro i coleotteri mutanti, riuscì a sconfiggerli con l'aiuto dell'ormai ex-nemico. Ma l'avventura non era ancora finita, e i due eroi se ne resero conto appena scorsero una folla di mostri che veniva loro incontro...

Beh, a mezzanotte si partoriscono storie ben strane (beh, quando come te non si ha nient'altro da fare... NdAlex), e quest'ultima che ho scritto per giustificare l'ultimo beat'em up a scorrimento orizzontale della SNK ne è la prova.

Grafica davvero spettacolare, scazzottate e violenza a iosa, effetti sonori e musiche più che soddisfacenti e giocabilità immediata non bastano a fare di Mutation Nation il capolavoro che molti speravano. Certo, è meglio dei picchiaduro a scorrimento precedenti (Robo Army incluso), ma 6 stage con 4 livelli di difficoltà, parametri ormai nella norma nei giochi di questo genere per Neo Geo, non rendono longevo il gioco oltre una settimana (e se avete la Rom Card ancora meno). Un buon gioco e niente di più. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

Balliamo, è da tanto tempo che non lo facciamo...

Ma guarda questo come se la prende! Solo perché gli ho chiesto se se li cuce lui i vestiti!

NEO GEO

GRAFICA + ottimi fondali + sprite grandi quasi quanto quelli di Fatal Fury	95
SONORO + i 15 canali svolgono egregiamente... + il loro dovere	90
GIOCABILITA' + immediato... - ma poco duraturo	75
SNK	80

PIEMONTE

ALESSANDRIA, PROVERA, VIA PIACENZA N.2
ALESSANDRIA, GIOCHINGROS SAS, VIA S. FRANCESCO D'ASSISI N.54
ALESSANDRIA, COMPUTER TEMPLE SNC, C.SO LAMARMORA N.33
ALESSANDRIA, L'ALTALENA, CENTRO COMM.LE PACTO
ASTI, RECORD SNC, GALLERIA F. ARGENTA N.3
ASTI, ASTI GAMES, VIA ALFIERI N. 26
BANCHETTE, TO, ARLECCHINO, VIA CASTELLAMONTE N. 18/E
BIELLA, VC, SERENO GALANTINO SAS, P.ZZA I MAGGIO N.1
BIELLA, VC, BABBO NATALE, VIA TRIESTE N.55
BIELLA, VC, CAMELOT SAS, VIA P. MICCA N. 33
BIELLA, VC, SIGEST SRL, VIA TRIESTE N. 23/B
BRA, CN, BONA DISTRIBUZIONE, VIA PRINCIPI DI PIEMONTE N.4
BUTTIGLIERA ALTA, TO, CERCHIO MAGICO, C.SO SUPERGA N. 56
CANELLI, AT, SUPER SHOP SNC, P.ZZA ZOPPA N. 16
CHIVASSO, TO, HOBBY MARKET SNC, VIA PO N.2/C
CIRIE', TO, BIT INFORMATICA SRL, VIA VITT. EMANUELE N. 154
CIRIE', TO, CENTRO GIOCO, VIA ROMA N. 66
CUNEO, ROSSI COMPUTER, C.SO NIZZA N.42
DUSINO S. MICHELE, AT, TREMONTI CARLA, C.SO INDUSTRIA N.30
IVREA, TO, FULVIA PAGLIUGHI SNC, C.SO VERCELLI N.254
IVREA, TO, EPO VAL GAMES, VIA PALESTRO N. 62
MONCALIERI, TO, SELEGIOCHI, VIA XXIV MAGGIO N. 5
NICHELINO, TO, CASA DEL PUPO, VIA TORINO N.34
NOVARA, PARADISO DEI BAMBINI, VIA TADINI N.35
PINEROLO, TO, ROGIRO', P.ZZA BARBIERI N.2
RIVOLI, TO, AGARTHI SNC, VIA MONTEGRAPPA N.112
SALUZZO, CN, BOLLATI GIUSEPPE, P.ZZA CAVOUR N. 38/4
SUS, TO, SAYN GIOCHI, VIA ROMA N.53
TORINO, AUCHAN, C.SO ROMANIA N.460
TORINO, TV MIRAFIORI, C.SO UNIONE SOVIETICA N.393
TORINO, AMERICAN'S GAMES, VIA SACCHI N.26/C
TORINO, PARADISO DEI BAMBINI SAS, VIA ANDREA DORIA N.8
TORINO, GIROTONDO SAS, VIA S. MARINO N.52/B
TORINO, MAGLIOLA, VIA NICOLA PORPORA N.1
TORINO, SOFTEL, VIA NIZZA N.45/F
TORINO, MICRONTEL SRL, C.SO GIULIO CESARE N.56 BIS
TORINO, ALEX COMPUTER, C.SO FRANCIA N.333/4
TORINO, G. RICORDI & C., P.ZZA C.L.N. N.251
TORINO, GRANDE MARVIN, P.ZZA LAGRANGE N. 45
TORINO, ALLA GIOIA DEI BIMBI SNC, VIA PO N.46
TORINO, PLAY GAME SHOP, VIA CARLO ALBERTO N.39/A
TORINO, COMPUTER HOME SNC, VIA S. DONATO N. 46/D
TORINO, IL COMPUTER SERVICE, VIA STRADELLA 235/A
TORINO, MATRIX, VIA MONGINEVRO N. 1
TORINO, 6 VIA CIBRARIO, VIA CIBRARIO N. 6
TORINO, GIROTONDO TRE SRL, C.SO SOMMELLIER N. 33
TORINO, GIROTONDO, VIA GENOVA N. 14
VALENZA PO, AL, CENTRO COMM.LE SELEZIONE, VIA CAIROLI N.5
VERCELLI, VC, ELETTRONICA SAS, VIA SCALISSE N.5

LOMBARDIA

BAREGGIO, MI, GIOCHI SCIASCIA, VIA NOVARA N. 86
BERGAMO, CALDARA ANGELO SNC, VIA PAPA GIOVANNI XXIII N.49
BERGAMO, VIDEO IMMAGINE SNC, VIA CARDUCCI CITTA' MERCATO
BERGAMO, TINTORI ENRICO & C. SNC, VIA BROSETA N.1
BOZZOLO, MN, TOY CENTER, VIA CREMONA
BRESCIA, MEGABYTE, C.SO MAGENTA N.32/B
BRESCIA, VIDEOCOMPONENTI, VIA CHIASSI N.12/A
BRESCIA, VIDEO HOBBY, VIA UGONI N.12/B
BRESCIA, MASTER INFORMATICA, VIA F.LLI UGONI N. 10/B
BRESCIA, GIOCA BABY, VIA MILANO N. 3/F
BRESCIA, IL GIOCA, VIA GRAMSCI N. 13/A
BRESCIA, GIOCATOYS, VIA MONTELLO N. 48
BRESCIA, GIOCAGIOCA, VIA S. MARIA CROCIFISSA DI ROSA N.63
BRESCIA, BRESCIA GIOCATTOLI, VIA VANTINI N. 36
BRESCIA, BRESCIA GIOCATTOLI, VIA MARTINO FRANCHI N. 29
CARAVAGGIO, BG, MERISIO, VIA OBERDAN N. 13
CASSANO D'ADDA, MI, GRAZZINI/4, CENTRO COMM.LE L'AGORA'
CINISELLO B.MO, MI, MULTISYSTEM S.A.S., VIA ROMA N.35
CORBETTA, MI, PENATI SRL, VIA SIMONE DA CORBETTA N.49/D
CREMA, CR, EL-COM, VIA LIBERO COMUNE N.15
CREMONA, CASA DEL GIOCATTOLO, C.SO MATTEOTTI N.100
CREMONA, TELCO, P.ZZA MARCONI N. 2/A
CREMONA, PRISMA, VIA BUOSO DA DOVARA N. 8
CURNO, BG, RODESCHINI, CENTRO COMMERCIALE DI CURNO
DESENZANO, BS, MEGABYTE, P.ZZA MALVEZZI N.14
FINO MORNASCO, CO, MIAZZO, S.S. GIOVI N. 7
GALLARATE, VA, GIOCHI GARDEN, C.SO SEMPIONE N.33
GALLARATE, VA, GIOCART, VIA MILANO N. 165
GERENZANO, VA, GRANDI MAGAZZINI BOSSI, VIA G.P. CLERICI N.196
GORGONZOLA, MI, ARCA, VIA TRIESTE N. 13
GRADESCO PIEVE DELMONA, CR, MONDO COMPUTER, CENTRO COMM.LE CREMONA 2
GRATACASOLO, BS, INFOCAM, ST. PROVINCIALE 38
GRUMELLO, BG, MEGABYTE, VIA ROMA N.61
LECCO, CO, LONGATELLI MARIO, VIA BALICCO N.11
LEGNANO, MI, GRANCASA, VIA C. JUCKER N. 1/3
LENTATE SUL SEVESO, MI, PIEMONTI, VIA NAZIONALE DEI GIOVI N.4
MAGENTA, MI, PASSAPAROLA GIOCHI, P.ZZA GIACOBBE N.11
MALEGNO, BS, LO BRACCO, VIA DEL LANICO N. 121
MANTOVA, MEGABYTE, VIA CALVI N.95
MANTOVA, TOY CENTER GIOCATTOLI, VIA PARMA N. 26/A
MELEGNANO, MI, L'AMICO DEL COMPUTER S.R.L., VIA CASTELLINI N.27
MILANO, GRAZZINI SRL, VIA M. MACCHI N.29
MILANO, GRAZZINI/2, V.LE ROMOLO N.9
MILANO, GRAZZINI/3, VIA PITAGORA N.4
MILANO, G. RICORDI & C., VIA BERCHET N.2
MILANO, SUPERGAMES, VIA VITRUVIO N.3
MILANO, RIVOLA, VIA VITRUVIO N.43
MILANO, PERGIOCO SNC, VIA S. PROSPERO N.1
MILANO, GIOCATTOLI NOE', VIA MANZONI N.40
MILANO, FLOPPERIA, V.LE MONTE NERO N.15
MILANO, CALLIGARO DISTRIBUZIONE, VIA AMPERE N.105
MILANO, SELECT, P.LE GAMBARA N.9
MILANO, GRANDE EMPORIO CAGNONI, C.SO VERCELLI N. 38
MILANO, KRAMER ELECTRONIC, VIA KRAMER N. 19
MILANO, LU.MEN S.R.L., VIA S. MONICA N. 3
MILANO, B.C.S., VIA MONTEGANI N.11
MILANO, ELETTROVOCE BRAHA, VIA PIER CAPPONI N. 5
MILANO, VIRGIN MEGA STORE, P.ZZA DUOMO
MILANO, FAREF, VIA A. VOLTA N. 21
MILANO, MARCUCCI, VIA F.LLI BRONZETTI N. 37
MILANO, MESSAGGERIE MUSICALI, GALLERIA DEL CORSO N. 2
MILANO, TRONY GAMES, VIA PASCOLI N. 56
MILANO, JOYSTICK FUN, VIA LORENTEGGIO N. 38
MILANO, ASI, VIA VALDAGNO N. 5
MONZA, MI, BIT 84, VIA ITALIA N.4
MONZA, MI, INFERNO DI VAGHI, VIA PASSERINI N.7
MONZA, MI, A.Z., VIA BUONARROTI N. 74
MORNAGO, VA, VANONI, VIA STAZIONE N.18
MOZZO, BG, VISCONTI, STRADA 153 - GRAN MERCATO DEI COLLI
NERVIANO, MI, GRANCASA, VIA LATERALE GIOVANNI XXIII
ORZINUOVI, BS, METAL MARK DI GAVAZZONI, VIA ADUA N. 45
PALAZZOLO S/O, BS, MILLEGIOCHI, VIA BRESCIA N.11
PEDRENGO, BG, GIOCOSPORT 2001, VIA FERMI N. 19
PIADENA, CR, TECNOGIOCHI, VIA FERRARIS N. 1
POMPIANO, BS, IL MAGGIOLINO, VIA BUONARROTI N.41/B
REZZATO, BS, C.D.C., S.S. PADANA SUPERIORE 11
REZZATO, BS, GIOCATTOLI CENTER, VIA GARIBALDI N. 72
RHO, MI, NEXT COMPUTER, VIA BUGATTI N. 13
RODENGO SAIANO, BS, COLMARK SPA, VIA INDUSTRIALE N.8
S. ANGELO LODIGIANO, MI, CERRI BATTISTA, VIA PEROSI N.10
S. ANGELO LODIGIANO, MI, FERRARI LUIGI, VIA MADRE CABRINI N. 44
S. GIULIANO MIL.SE, MI, VIDEOTEQUE, VIA TOLSTOI N.86/G
S. GIULIANO MIL.SE, MI, GRANCASA, VIA TOLSTOI N. 85
SABBIO CHIESE, BS, BAZZANI, VIA PARROCCHIALE N. 22
SEREGNO, MI, BONSAGLIO SRL, VIA DELLA REPUBBLICA N.200
SESTO S. GIOVANNI, MI, EASY SOFTWARE, VIA GRAMSCI N. 52
SORDIO, MI, TUTTO SOFTWARE SAS, VIA EMILIA N. 22
TIRANO, SO, SICON NON FOOD, VIA ELVEZIA N.8
VARESE, BERNASCONI, VIA SAFFI N.88
VIMODRONE, MI, MISTER BIT, CITTA' MERCATO

VENETO

ALTE CECCATO, VI, GUERRA COMPUTER, V.LE INDUSTRIA
BASSANO DEL GRAPPA, VI, ASTER MARKET, VIA MARINONI N.5
BASSANO DEL GRAPPA, VI, CANONICO GIOCATTOLI, VIA MATTEOTTI N.31
BASSANO DEL GRAPPA, VI, IL NIDO SNC, VIA CAPITELVECCHIO N.40
BASSANO DEL GRAPPA, VI, R.T.E. SNC, VIA J. DA PONTE N.25
BELLUNO, IL PAESE DEI BALOCCHI, VIA VITT. VENETO N. 160/A
CAST. DI GODEGO, TV, BAGGIO SEVERINA, VIA XXIX APRILE N. 2/A
CEGGIA, VE, SARTORELLO SPA, VIA DUCA D'AOSTA N.2
ESTE, PD, COMPU & GAMES, VIA TITO LIVIO N. 5
FELTRE, BL, GUERRA COMPUTER, VIA MAZZINI N.10
LEGNAGO, VR, ZANON DI ISALBERTI E., VIA BEZZECCA N.3
LEGNAGO, VR, FERRARIN, VIA DE MASSARI N.10
MALO, VI, COVE, VIA COPERNICO N.19
MARGHERA, VE, SME, VIA ORSATO N. 5
MESTRE, VE, GUERRA COMPUTER, VIA BISSUOLA N.20/A
MESTRE, VE, SME, VIA TORINO N.101
PADOVA, FRIGOBERETTA, VIA S. LUCIA N.25
PADOVA, TESTI GIOCATTOLI, VIA S. LUCIA N.11
PADOVA, COMPUMANIA SNC, VIA CARLO LEONI N.32
PADOVA, COMPUTER POINT, VIA ROMA N.63
PADOVA, ITALTECNICA SNC, VIA GIOTTO N.39/43
PADOVA, ZELLA ADELIO, P.ZZA DE GASPERI N.31/A
PADOVA, ZATTARIN SPA, STRADA DEI COLLI N.99
PADOVA, NEW SPADA JET (ZATTARIN), VIA T. ASPETTI N.168
PIOVE DI SACCO, PD, VITALIANI E FRISON, VIA ROMA N.46
PORTOGRUARO, VE, SARTORELLO SPA, VIA VENEZIA
ROSSANO VENETO, VI, ELECTRONIC STAR, VIA BESSICA N. 85
ROVIGO, ZATTARIN SPA, VIA COOPERAZIONE N.4
ROVIGO, CLINICA DEL RASOIO E DEL COMPUTER, V.LE REGINA MARGHERITA 7/9
ROVIGO, MONDO GIOVANE COMPUTERS, VIA FUA' FUSINATO N. 37/A
RUBANO, PD, EUROMARKET, VIA DELLA PROVVIDENZA N.212
S. BIAGO CALLALTA, TV, RAZIN, VIA POSTUMIA N. 78
S. DONA' DI PIAVE, VE, GUERRA COMPUTER, VIA C. BATTISTI N.53
S. GIOVANNI LUPATOTO, VR, CASA DEL BAMBINO, VIA CA' NOVA ZAMPIERI
S. GIOVANNI LUPATOTO, VR, TOY CENTER, VIA C. BATTISTI N. 278/A
S. GIUSTINA BELL.SE, BL, IL PAESE DEI BALOCCHI, VIA VOLPERE N.20
S. MARIA DI SALA, VE, CENTERCASA, VIA GRANDI
SCHIO, VI, CASAROTTO SNC, VIA SS. TRINITA' N.35
SUSEGANA, TV, SME, VIA CONEGLIANO N.57
TAGLIO DI PO, RO, G.M. DI MORETTO, VIA MILITE IGNOTO N.3
TORRI DI QUARTESOLO, VI, ECHOS - CENTRO "LE PIRAMIDI", P.ZZA RUZZANTE N. 25
TREVISO, AL GIOCA TU, VIA ZERMANESE N.15
TREVISO, GUERRA COMPUTER, P.ZZA TRENTIN N.6
VENEZIA, CAPUTO SNC, S. MARCO 5193
VENEZIA, BARERA, SAN MARCO N.49/48
VENEZIA, RAVAGNAN CARLO, VIA S. MARCO N. 2428
VERONA, CASA DELLA RADIO, VIA ADIGETTO N.47
VERONA, PERSONAL WARE, VIC. VOLTO SAN LUCA N.6
VERONA, LEONETTI FERNANDA, VIA MANTOVANA N.2
VERONA, NASTROTECA 2000, VIA VASCO DE GAMA N.14
VERONA, MEGABYTE, P.ZZA S. TOMASO N.10/11
VICENZA, ZATTARIN SPA, V.LE VERONA N.79/81
VICENZA, ZUCCATO SRL, C.SO PALLADIO N.78
VILLAFRANCA, VR, MA.BE. SAS, VIA MESSIDAGLIA N.130

FRIULI VENEZIA-GIULIA

PORDENONE, FRIGOBERETTA, C.SO VITT. EMANUELE N.14
TRIESTE, CENTERCASA, VIA C. BATTISTI N.29
TRIESTE, VIDEOLANDGAMES DI SPARTA' R., VIA RISMONDO N.4
UDINE, CASA DEL BIMBO SNC, VIA AQUILEIA N.15/A
ZOPPOLA, PN, SME, VIA UDINE N.28

TRENTINO ALTO ADIGE

BRUNICO, BZ, RADIO MAIER, VIA PRINCIPALE N.70
CLES, TN, TRADING OFFICE SNC, VIA IV NOVEMBRE N.23
GARDOLO, TN, MUSIC CENTER, VIA SOPRASASSO N.32/4
MERANO, BZ, KONTSCHIEDER ERICH, VIA PORTICI N.313
ROVERETO, TN, LA DISCOTECA DI SAVOIA, VIA TARTAROTTI N.48
TRENTO, SESTER ANTONIO, VIA XXIV MAGGIO N. 2/3
TRENTO, CRONST S.A.S., VIA G. GALILEI N. 25

EMILIA ROMAGNA

BOLOGNA, GRANDE EMPORIO STERLINO, VIA MURRI N. 73/75
BOLOGNA, GRANDE EMPORIO STERLINO, VIA LOMBARDI N.43
BOLOGNA, LELA, VIA COSTA N.38/D
BOLOGNA, T.L.B. DI GHERARDI, VIA OBERDAN N. 29
BOLOGNA, CARTOLERIA PORTANOVA SAS, VIA PORTANOVA N. 18/9
BOLOGNA, EURO ELETTRICA SRL, VIA RANZANI N.13/2
BOLOGNA, BORSARI ELETTRONICA, VIA FARINI 9
CARPI, MO, AL PAESE DEI BALOCCHI, C.SO CABASSI N.28
CASALGRANDE, RE, MACCHONI, VIA STATALE N. 467
CASTELNOVO NE' MONTI, RE, MONDO MUSICA, VIA ROMA N. 27
CENTROBORGO BOLOGNA, BO, BORSARI MUSICA S.R.L., VIA M. E. LEPIDO N. 186/21
CESENA, FO, EUREKA, VIA F.LLI ROSSELLI N.5
DOGANA S. MARINO, , S. MARINO INFORMATICA, VIA 3 SETTEMBRE N.113
FAENZA, RA, ARGNANI SAS, P.ZZA DELLA LIBERTA' N.5/A
FERRARA, GIO PLASTIK, VIA S. ROMANO N. 90
FERRARA, BUSINESS POINT, VIA CARLO MAYR N.85
FIDENZA, PR, PONGOLINI SNC, VIA CAVOUR N.32
FORLI', TUTTO PER IL BIMBO, VIA G. REGNOLI N.15
FORLI', CENTRO GIOCHI 2000, V.LE ITALIA N.30
FORLI', MARCO POLO SNC, V.LE ROMA N.171
GUASTALLA, RE, MAFRI, VIA CAVALLO ANG. SACCO E VANZETTI
LUGO, RA, MONTANARI ILLARIO, L.GO CALDERONI
LUGO, RA, BRISTOL, VIA LOGGIA DEL PAVAGLIONE N.19
MODENA, ORSA MAGGIORE, P.ZZA MATTEOTTI N.20
MODENA, ORSA MAGGIORE C. COMM.LE I PORTALI
PARMA, ZANICHELLI, VIA A. SAFFI N.78/B
PARMA, CABRINI POLYEMOTION, AL CENTRO TORRI
PARMA, DISNEYLAND, VIA M. D'AZEGLIO N.23
PARMA, LOMBARDINI BRUNO, STRADA CAVOUR N.17
PARMA, RONCAGLIA BRUNO, VIA GARIBALDI N.59
PAVULLO, MO, VIDEO MUSIC, VIA GIARDINI N. 66
RAVENNA, PALMIERI & C. SRL, VIA GRAMSCI N. 72
REGGIO EMILIA, PETER PAN, VIA EMILIA S. STEFANO N. 15/E
REGGIOLO, RE, DISCOPLAY, V.LE AMENDOLA N. 40/C
RIMINI, FO, EASY COMPUTER SNC, VIA LAGOMAGGIO N.50/A
RIMINI, FO, MASTRO GEPPETTO, VIA SIGISMONDO N.5/7
RIMINI, FO, GIOCATTOLI BERTI, VIA BATTARRA N.3
S. LAZZARO DI SAVENA, BO, ZACCARELLI GIORGIO, VIA EMILIA N.80
S. LAZZARO DI SAVENA, BO, BORSARI CASA, VIA EMILIA LEVANTE N. 259
SORBOLO, PR, CABRINI IVO, VIA GRAMSCI N.58
VIGNOLA, MO, FOLLETTI E FATE, C.SO ITALIA N. 46-48

LIGURIA

BOLZANETO, GE, MARTINELLI NARA, VIA C. RETA N.7/9
GENOVA, LA FATA DEI BAMBINI, GALL. MAZZINI N.35
GENOVA, LA BEFANA DI BACCANTI, VIA ASSAROTTI N.2
GENOVA, IL BALILLA, VIA F. APRILE N.112
GENOVA, CENTRO GIOCO EDUCATIVO, C.SO BUENOS AIRES N.3/R
GENOVA, LOBIANO MARIO, VIA G. DE PAOLI N.27/29
GENOVA, ABM COMPUTER SRL, P.ZA DE FERRARI N.24/R
GENOVA, BABY LAND, VIA COLOMBO N. 58/60
GENOVA, I GIOCATTOLI DI LELLA, VIA SAN LUCA N. 75/R
LA SPEZIA, ABRUZZESE, VIA DALMAZIA N.20
LA SPEZIA, INGROGIOCA SAS, VIA ROMA N. 194
ONEGLIA, IM, SERRATI RICCIOTTI, SALITA ARDOINO N. 10
PONTEDECIMO, GE, G. & G. GIOCATTOLI, VIA OTTINELLI N. 2
SAVONA, BAZAR QUAGLIA, C.SO ITALIA 235

TOSCANA

AREZZO, CASA DELLO SCONTO, VIA VITT. VENETO N. 115/117
AREZZO, CASA DELLO SCONTO, P.ZA GIOTTO N. 29
CAMAIORE, LU, IN.CA.BA, VIA PROVINCIALE N.241/B
CASCINA, PI, F.LLI MONTESI, V.LE COMASCHI N. 39
CHIANCIANO TERME, SI, CAMISA MASSIMO, V.LE ROMA N. 33
FIRENZE, TELEINFORMATICA TOSCANA, VIA BRONZINO N.36
FIRENZE, CASA DELLO SCONTO, VIA TOSELLI N.126
FIRENZE, EUROSOFT, VIA DEL ROMITO N. 1D/R
FIRENZE, F.LLI PAOLI, VIA DATINI N.45
FIRENZE, PUNTO SOFT, VIA TORCICODA N.1/RFIRENZE, BABY MARKET, V.LE DEI MILLE N. 72
FIRENZE, CASA DELLO SCONTO, P.ZZA DELLA STAZIONE
FIRENZE, HELPI COMPUTER, VIA DEGLI ARTISTI N. 8 C
FORNACETTE, PI, CASA MARKET, VIA T. ROMAGNOLA N. 284
GROSSETO, ANDREINI LORIS, VIA PAGLIALUNGA
LIDO DI CAMAIORE, LU, IL COMPUTER DI VECOLI, V.LE COLOMBO N.216
LIVORNO, FUTURA 2 SRL, VIA CAMBINI N.19
LIVORNO, BALDI FIORELLA, VIA DELLA CORONCINA N. 8
LIVORNO, FOTO UNIVERSAL, P.ZZA XX SETTEMBRE
LIVORNO, ETA BETA, VIA S. FRANCESCO N. 30
LUCCA, COMPUTER SHOP CENTER, P.ZZA CURTATORE N.103
LUCCA, CIPOLLA ANTONIO, VIA VITT. VENETO N.26
LUCCA, L'ELETTRONICA DI FEDERIGHI, P.ZZA DEL SALVATORE N.6
LUCCA, DISCO ROSSO, VIA S. PAOLINO N. 67
MASSA, FLOATING POINT, GALL. L. DA VINCI N.32
MONTECATINI TERME, PT, PELLEGRINI GIANCARLO, VIA U. BASSI N. 8/10
MONTERIGGIONI, SI, ELETTROMERCATO SRL, VIA TOSCANA N.6
MONTIGNOSO, MS, PLAYMASTERS, VIA INTERCOMUNALE N.49
ORBETELLO, GR, BABY'S LAND, VIA GIOBERTI N. 151
PIETRASANTA, LU, HIGH.TECH COMPUTERS, VIA MAZZINI N. 81
PISA, TECHINOVAS COMPUTER, P.ZZA GUERAZZI N. 19/21
PISA, CASA DELLO SCONTO, VIA CAMMEO N. 59
PISTOIA, MORGANA, VIA DALMAZIA N. 424
POGGIBONSI, SI, BABILONIA, VIA DEL COMMERCIO N. 29
PONTEDERA, PI, ELECTRONIC DREAMS SNC, VIA DANTE N.77
PRATO, FI, VIDEOFUTURO, VIA MONTEGRAPPA N.15
SCANDICCI, FI, BELLANTI & C., P.ZZA L. DA PALESTRINA N.317
SIENA, VIDEOMOVIE, VIA GARIBALDI N.17
SIENA, BIANCHI ELETTRONICA, STRADA MASSETANA ROMANA
SIENA, BROGI RENATO, VIA CAMOLLIA N. 20/22
VIAREGGIO, LU, CASA DELLO SCONTO, VIA AURELIA NORD

MARCHE

ANCONA, ZIBA.DONE, VIA GRAZIE N.1
ANCONA, TORTORELLI DI ANGELONI, C.SO STAMIRA N. 25
CAMERINO, MC, GAZZELLA GINA, C.SO VITT. EMANUELE N.51
CASTELFIDARDO, AN, MEZZELANI GIULIA, VIA XXVIII SETTEMBRE N. 28
FALCONARA M., AN, MONDO PICCINO SNC, VIA N. BIXIO N. 18/A
FANO, PS, ANGELINI, VIA VINCENZO ROSSI N.11
FANO, PS, FULGNI GIOCHI, VIA NOLFI N.1/A
FERMIGNANO, PS, HIFI MARKET, VIA MACCIONI N. 6
FERMO, AP, PASSI HI-FI LINEA COMPUTERS, VIA TRENTO NUNZI N.72/74
FOLIGNANO, AP, BENVENGA ERMINIA, V.LE AOSTA N. 21
JESI, AN, SIGNORETTI MARIO, C.SO MATTEOTTI N. 48
LIDO DI FERMO, AP, FIMEC DI DAMIANI, VIA MACERATA N. 4/12
MACERATA, CERQUETELLA PIERINO, VIA SPALATO N.126
MATELICA, MC, ELETTROLANDIA, C.SO VITT. EMANUELE N. 28
PESARO, REAL CICOGNA, VIA BRANCA N.69
PESARO, PERSONAL COMPUTER, VIA PONCHIELLI N. 2
S. ANGELO IN VADO, PS, GIOVAGNOLI CLEMENTE, C.SO GARIBALDI
S. BENEDETTO DEL TRONTO, AP, IL GIOCATTOLO, VIA MANCINI
VILLA S. ANTONIO, AP, MAROZZI GIULIO, VIA SALARIA N.2

UMBRIA

BASTIA UMBRA, PG, BARBAROSSA GIANCARLO & C. SNC, VIA ROMA N. 77
CITTA' DI CASTELLO, PG, WARE, VIA DEI CASCERI N. 31/A
DERUTA, PG, REAL G., VIA TIBERINA SUD
FOLIGNO, PG, VALERI RUFFINO, VIA BENEDETTO CAIROLI N.29
FOLIGNO, PG, BRIGO BRUNA, VIA GRAMSCI N.87
FOLIGNO, PG, ETABETA DI BIZZARRI SNC, P.ZZA SAN DOMENICO
PERUGIA, CASA DELLO SCONTO, VIA 7 VALLI
PERUGIA, MEDIA ELECTRONIC IMPORT, VIA PICCOL PASSO N. 107
PERUGIA, MAGAZZINI P. RASTELLI EGIDIO, VIA BAGLIONI N. 17/29
PERUGIA, MAGAZZINI P. RASTELLI EGIDIO, VIA MENTANA N. 55/75
PERUGIA, MIGLIORATI, VIA S. ERCOLANO N. 3/10
SAN SISTO, PG, CIEM DI MINUTI, VIA PIEVAIOLA N. 166
TERNI, STEFANONI ERMINIO, VIA CRISTOFORO COLOMBO N.3
UMBERTIDE, PG, FORMICA GIUSEPPE, VIA GARIBALDI N. 17
UMBERTIDE, PG, MENIGATTI LORIS, VIA STROZZACAPPONI N. 47

ABRUZZO

L'AQUILA, RICCI BABY SAS, C.SO FEDERICO N.213
PESCARA, PASSERI BIAGIO, VIA N. FABRIZI N.25/30
TERAMO, CIFONI DOMENICO, VIA SAVINI N.15
VASTO, CH, STEFANO, VIA S. CATERINA DA SIENA

LAZIO

APRILIA, LT, GRIS COMPUTER, VIA UMBRIA N.14/A
CASSINO, FR, PETRACCONE, VIA PASCOLI N.110
CASSINO, FR, ALTRUI GIANNI, VIA C. COLOMBO N.20
CASSINO, FR, SIDAC, P.ZZA S. GIOVANNI N. 16
CERVETERI, RM, VIDEO SHOP, VIA SETTEVENE PAOLO N.75
CIAMPINO, RM, COMPUTERTIME, VIA COL DI LANA N.11/15
CISTERNA DI LATINA, LT, S.E.C., VIA APPIA KM 54, 3
CIVITAVECCHIA, RM, OTTICA FOTO BRUNO, C.SO CENTROCELLE N.32/A
CIVITAVECCHIA, RM, SAVINI VINCENZA, C.SO MARCONI N.35
FORMIA, LT, LUIGI GIGLIO & C., VIA VITRUVIO N.282
FRASCATI, RM, M.R.S., VIA LUCIANO MANARA N.5
LADISPOLI, RM, BARGIACCHI RADIO, V.LE ITALIA N.12
LATINA, ANDREOLI SRL, VIA E. FILIBERTO N.8
LATINA, VIDEO IN, VIA DELLA STAZIONE
MONTEROTONDO, RM, MASSIMILIANO E PIETRO MANCINI SAS, VIA KENNEDY N.100
NETTUNO, RM, ELETTRONICA MANCINI, P.ZZA S. FRANCESCO N.13
POMEZIA, RM, GOLDEN COMPUTER SRL, VIA DANTE ALIGHIERI N.74
POMEZIA, RM, COMAB SAS, V.LE DANTE ALIGHIERI N.1
RIETI, TOGNOCCHI SRL, VIA DOMIZIANO N.8
ROMA, METROIMPORT, VIA DONATELLO N.37
ROMA, CIUFF-CIUFF, VIA ETRURIA N.4/A
ROMA, BABY'S STORE, V.LE XXI APRILE N.56
ROMA, CHIOCCIA LEONILDE, V.LE MARCONI N.277
ROMA, PRIMI PASSI DI TRANCI ELDA & C. SNC, VIA BEVAGNA N.35/37
ROMA, I MAGAZZINI DEL POPOLO, VIA FOSSO DI TOR TRE TESTE N.46
ROMA, MODEL MARKET 2 SRL, VIA PARIGI N.7/8
ROMA, MARZI OTELLO, P.ZZA FILIPPO CARLI N.4
ROMA, F.LLI PIER MATTEI & C. SNC, VIA APPIA N. 423
ROMA, CASA MIA, VIA APPIA NUOVA N.146
ROMA, MONDO DEI PICCOLI, VIA BOCCEA N.245
ROMA, SUPERGIOCATTOLI C/O CENTO COMM.LE CINECITTA' 2
ROMA, GIOCOMANIA SRL, VIA A. MELDOLA N. 424
ROMA, AL GIOCATTOLO DI TUTTI SAS, VIA A. MARIO N.38
ROMA, GIOCANDO DI SAUDELLA ANNA, VIA A. MENGHINI N.83/5
ROMA, ARCOBALENO, VIA MAGNA GRECIA N.71
ROMA, CHOPIN, VIA CHOPIN N.27
ROMA, COMPUSHOP, VIA NOMENTANA N.265
ROMA, EASY DATA, VIA AMODEO N.31/D
ROMA, DISCO POP, VIA G. CAPPONI N. 11
ROMA, F.LLI FORNACIARI, VIA DEI CASTANI N.2/A
ROMA, GIGI WATCH ELETTRONICA, V.LE IPPOCRATE N.25
ROMA, KYNDES, VIA AURELIA N. 387
ROMA, MAN SAN, VIA MAGNA GRECIA N.33
ROMA, P.A.T.E. 80, VIA TOSCOLANA N.489
ROMA, PAOLINI SNC, VIA PALINI N.94
ROMA, PIX COMPUTER, VIA F. D'OVIDIO N.6 C
ROMA, R.C.E., P.ZZA DEI GERANI N.40/41
ROMA, R.P.M., VIA GIULIA N.142
ROMA, SAFO RADIO TV SRL, VIA APPIA NUOVA N.501/505
ROMA, VANGUARA ELETTRONIC, P.LE PRENESTINO N.16/19
ROMA, LEONARDO SRL, VIA PANFILO CASTALDI N.7
ROMA, CIMINI ANTON GIULIO, VIA PRENESTINA N.421/A
ROMA, DISCOTECA FRATTINA, VIA FRATTINA N.50
ROMA, GALLERIA TUSCOLANA, VIA Q. VARO N.15/19
ROMA, GIORNI GIOCATTOLI SNC, VIA M. COLONNA N.30/32/34/36
ROMA, P. MORGANTI & C. SAS, V.LE EUROPA N.72
ROMA, STYL BABY, VIA TORREVECCHIA N.100
ROMA, PCC COMPUTER HOUSE, VIA CASILINA N.283/A
ROMA, ARICO' GIOVANNI, VIA MAGNA GRECIA N.71
ROMA, UNION SHOP SAS, V.LE REGINA MARGHERITA N.9
ROMA, UNION SHOP SAS, L.GO GIORGIO MACCAGNO N.8
ROMA, UNION SHOP SAS, C.SO TRIESTE N.188
ROMA, UNION SHOP SAS, L.GO SOMALIA N.19
ROMA, TURFANI SRL, V.LE EROI DI CEFALONIA N.227
ROMA, FOTO FRANK, VIA DEI MILLE N.26
ROMA, GEMAR SRL, VIA DI P.TA CAVALLEGGERI N.65
ROMA, ELETTROMARKET SRL, VIA CESARE BALBO N.1
ROMA, VA.MO. SNC, VIA FIUMINATA N.4/6
ROMA, CASA MIA GAIA SRL, L.GO BOCCEA N.12
ROMA, G. RICORDI & C., VIA G. CESARE N.88
ROMA, G. RICORDI & C., VIA DEL CORSO N.506
ROMA, OCCHIENA FERDINANDO, CIRC.ZIONE GIANICO
SORA, FR, THE STORE, VIA MATTEOTTI N.3
TIVOLI, RM, A.V.C. SHOP SERVICE, VIA EMPOLITANA N
TIVOLI, RM, SAMA ELETTRONICA, VIA 2 GIUGNO N.35
VELLETRI, RM, KEYBIT, VIA PAOLINA N.55
VITERBO, CARTOLERIA BUFFETTI, VIA MARCONI N.65

CAMPANIA

ARZANO, NA, IDEA GIOCATTOLO SRL, VII TRAVERSA P
AVELLINO, GIOCATTOLI LANZETTA, VIA CIRCONVALLA
AVERSA, CE, IOVINE ANTONIETTA, VIA COSTANTINOPO
AVERSA, CE, NEW TV HI-FI, VIA ROMA N. 218
BATTIPAGLIA, SA, KING COMPUTER, VIA OLEVANO N
C/MARE DI STABIA, NA, IL REGALO DI SOMMA, VIA G N.145/151
CASORIA, NA, SHASHIN, EUROMERCATO CAMPANIA
GRAGNANO, NA, PRIDAM SNC, VIA CAPPELLA DEI BIS
MERCATO S. SEVERINO, SA, OFFISYSTEM SAS, VIA RO
NAPOLI, ODORINO SRL, L.GO LALA N.22/AB
NAPOLI, SANTANIELLO SAS, VIA SANTANNA DEI LOMI
NAPOLI, HPE INFORMATICA SNC, VIA CONSALVO N.1
NAPOLI, CORSALE SAS, VIA S. GENNARO ANT. N. 102
NAPOLI, MONDIAL GIOCATTOLI, VIA DIOCLEZIANO N.
NAPOLI, DARVIN, GALLERIA UMBERTO I N.79
NAPOLI, CIAN, GALLERIA VANVITELLI N.32
NAPOLI, CASA MIA SAS, VIA F. CILEA N. 115
NAPOLI, LA GIRANDOLA, VIA NICOLARDI N.158/162
NAPOLI, MFC QUAGLIA SPA, CALATA S. MARCO N.6
NAPOLI, GERARDI E FORTUNA, V.LE KENNEDY N.103,
NAPOLI, VIDEO SUD SNC, VIA P. DELLA VALLE N.16
NAPOLI, APREA, VIA VERGINI N. 15
NAPOLI, VC DI V. CASTELLUCCIO, VIA PRIVATA RICCI
NAPOLI, ESTERCOM, GALL. UMBERTO I N. 17
PORTICI, NA, NUOVA INFORMATICA SHOP SAS, VIA LIBE
PORTICI, NA, INFORMATICA ESSE, VIA LIBERTA' N. 25
POSITANO, SA, NUOVA FOTOGRAFIA, VIA PASITEA N.
QUALIANO, NA, VIDEO CLUB ODEON SOFT SAS, VIA R
S. MARIA C.VETERE, CE, ELETTRONICA VALENTINO, P.ZZA
S. GIORGIO A CREMANO, NA, TEMA SAS, VIA VITTORE
SALERNO, EREDI SPIRITO MARIO, VIA MERCANTI N.2
SAN PRISCO, CE, R.F. VOLLERO, VIA APPIA N. 1
VALLO DELLA LUCANIA, SA, PLAY AND SOUND, VIA TI

PUGLIA

ANDRIA, BA, CENTER MUSIC, VIA F. FERRUCI N. 25/27/29
ANDRIA, BA, CENTER MUSIC 2, VIA FIRENZE N. 43 A-B
ARADEO, LE, FOTO MARIO, VIA TRIPOLI N.41
BARI, CENTRO ATARI R.V.F., C.SO CAVOUR N.196
BARI, DISCORAMA, C.SO CAVOUR N.99
BARI, DISCORAMA 2, V.LE EINAUDI N.17 C.D.E.
BARI, WILLIAMS COMPUTER, V.LE UNITA' D'ITALIA N. 32
BARI, WILLIAMS COMPUTER, V.LE UNITA' D'ITALIA N. 79
BARLETTA, BA, PAN CAL, VIA VITRANI N.58
CASAMASSIMA, BA, GLOBO INTERNATIONAL, BARI CENTRO
CASARANO, LE, DETTALGROSS D'AMICO, VIA POLA N. 2
CONVERSANO, BA, PUNTO 2000, VIA S. LORENZO N.47
FOGGIA, ALCATI DEMO SYSTEM, VIA S. LORENZO N.23
FOGGIA, ECI COMPUTER, VIA ISONZO N.28
GRAVINA DI PUGLIA, BA, COPYPUGLIA, VIA BARI N.42/44
LECCE, MITA RAFFAELE, VIA NAZARIO SAURO N. 14
MAGLIE, LE, RESTI SALVATORE, VIA OSPEDALE N.36
MARTINA FRANCA, TA, LEUCI RAG VINCENZA, VIA A. FIGHERA N. 53
SANTERAMO, BA, IDEAL SOFT, C.SO ITALIA N.92/94
TARANTO, ELETTROJOLLY, VIA ZARA N.75
TARANTO, TECNOBIT, VIA PLATEJA N.68/B
TARANTO, MONTERA, VIA CUGINI N.49/A
TRIGGIANO, BA, BABY PARK SRL, TANG. BARI SUD KM 810,200

CALABRIA

CATANZARO, ANCER SAS, L.GO SERRAVALLE
REGGIO CALABRIA, CONDEMI GIUSEPPE, VIA D. TRIPEPI N.71
REGGIO CALABRIA, GIAMBOI VENERA, VIA ORANGE

SICILIA

AUGUSTA, SR, CENTRO BABY, VIA PRINCIPE UMBERTO N. 177
CANICATTI', AG, CURTO PELLE BABY, VIA MONS. FICARRA
CAPO D'ORLANDO, ME, FOTOFLASH, VIA XXVII SETTEMBRE N. 26/A
CATANIA, AZETA SRL, VIA CANFORA N. 140
CATANIA, MAC SYSTEM, VIA R. IMBRIANI N.179/A
ENNA, MANETTA ARREDUFFICIO, VIA CHIARAMONTE N. 10
MESSINA, PETER PAN, VIA XXVII LUGLIO N.21
MESSINA, COMPUTER HOUSE MESSINESE, VIA DEL VESPRO N.58
MESSINA, TECNOELETTRONICA, VIA CENTONZE N. 139
MILAZZO, ME, ROBOTICA, P.ZA S. CUORE N. 16
MISTERBIANCO, CT, CAV. D'ARRIGO GIUSEPPE, VIA A. MORO N. 21/23/25
MISTERBIANCO, CT, SAMART, VIA CARLO MARX N. 160
PALERMO, ELECTRON & C. SAS, VIA LINCOLN N.197
PALERMO, CEMEL SPA, VIA M. O. CORBINO N. 20/26
PALERMO, SICI GIUOCA, VIA S. CIRO N. 23/A
PALERMO, A. RANDAZZO S.P.A., VIA M. STABILE N. 160
PALERMO, CARAFFA DARIO, P.ZA R. SETTIMO N. 9/10
PALERMO, GALLERIA DEL GIOCATTOLO, VIA NAPOLI N. 55
PALERMO, HOME COMPUTER, V.LE DELLE ALPI N. 50/C-E
RAGUSA, CENTRO DIDATTICO IBLEO, VIA ROMA N.110/114
SIRACUSA, MELCHI, VIA M. BONANNO N. 19/A
SIRACUSA, TELSY, VIA S. OLIVIERI N. 35/T
TERMINI IMERESE, PA, CASCINO ANGELO & C. SNC, VIA GRISONE N.24
VITTORIA, RG, FOTOVIDEO BELLA, VIA CAVOUR N. 340

SARDEGNA

ARZACHENA, CA, DEMURO MADDALENA SNC, VIA RUZZITTO N. 20
CAGLIARI, COMPUTER POINT SAS, VIA CAVARO N. 21 B C
NUORO, CEN, VIA S. EMILIANO N.51
OLBIA, SS, SKEMA ELETTRONICA SNC, VIA ACQUEDOTTO N. 31
ORISTANO, ERRE DI DANCARDIO SNC, VIA E CAMPANELLI N.15
SASSARI, D.A.R.C. SNC, C.SO VICO N.37
SASSARI, SCARPA ANTONIO, VIA PRUNIZZEDDA N. 6
TORTOLI', NU, PORRA' SNC, VIA TEMPIO N.10

DA UN GRANDE FILM UN GRANDE VIDEOGAME.

ATARI ITALIA S.p.A. - Via Bellini, 21 - 20095 Cusano Milanino (MI)
Telefono (02) 6134141- Telefax (02) 6194048
Per informazioni: HOT LINE (02) 6196462

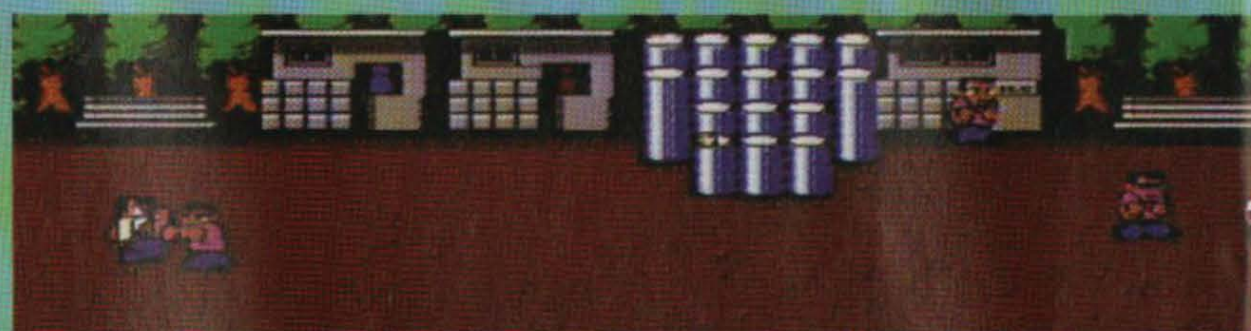
ESCLUSIVO GIOCO ATARI. DAL 15 SETTEMBRE NEI LYNX SHOP.

All film stills and Batman logo™ & © 1992 DC Comics Inc.

88

GIOCATORI	1 o 2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	2

Fate il piacere di notare il nome dell'eroe/PICCHIATORE del giochino (dida di un anonimo disinteressato)

Avete presente quello stupido gioco della palla avvelenata uscito su PcEngine e SuperFamicom? Bene, immaginate quegli sprite in un gioco stile Double Dragon... demenziale!!! I due protagonisti del gioco devono infatti fare piazza pulita di tutti i nemici che incontrano sulla propria strada, a suon di cazzotti e calci, oltre che con l'uso di armi improprie come mazze, sassi, catene, bidoni, corpi (proprio così, se siete abbastanza veloci a raccoglierli prima che scompaiano, potete usarli come arma. Naturalmente

Hey, hey, ma questo è il mese dei picchiaduro! Tra l'altro i più stupidi li appioppano tutti a me! (Non ti fa intuire nulla tutto ciò? NdAlex)

le suddette vittime non sono molto disponibili a essere sfruttate come arma da lancio, perciò cercheranno di liberarsi dalla presa il più presto possibile) e amenità varie, passeggiando liberamente attraverso gli schermi della ampia mappa di gioco. Attraverso questi schermi, oltre a pestarvi come dei matti e a scappare per non essere menati (interessante la possibilità di correre piuttosto che camminare) farete anche conoscenza con simpatici paesani che però, sfortunatamente, non potrete picchiare. La serie di mosse possibile è decisamente più ampia di quella di Double Dragon (di cui questo gioco è uno dei numerosi cloni), con la possibilità di interagire con una buona parte degli elementi del fondale, come muretti su cui saltare e bidoni da lanciare, oltre agli im-

RIVER CITY

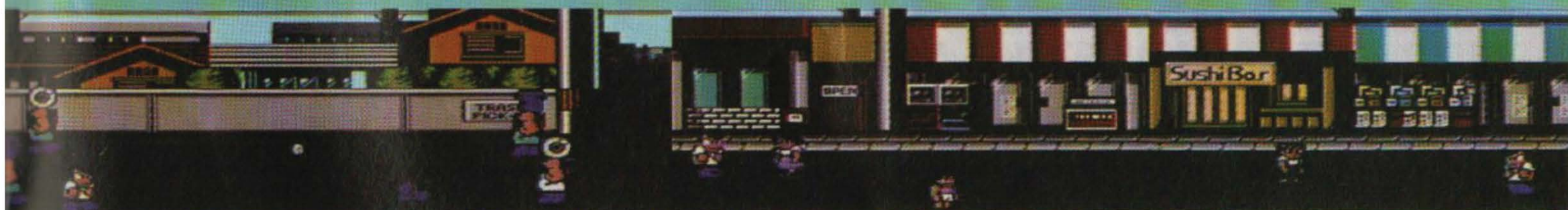
Uh, mi scusi signorina, ha mica visto passare un branco di teppisti di bassa lega?

mancabili precipizi in cui NON saltare. La grafica è decisamente giapponese, con facce buffe e personaggi rotondi, ed è davvero simpatica. Anche la giocabilità è a livelli galattici, oltre alla longevità, assicurata dai diversi schermi attraverso cui viaggiare. Sicuramente, al livello facile, non avrete problemi ad andare molto avanti col gioco, ma nel modo avanzato troverete pane per i vostri denti, anche i più esigenti fra di voi che cercano la sfida impossibile. Il sonoro è semplicemente adeguato allo stile di gioco, niente di galattico ma tutto sommato non è malaccio. Quello che fa la differenza tra questo gioco e un semplice picchiaduro è prima di tutto la possibilità di picchiare gli avversari nei modi più strani, soprattutto il poter viaggiare tranquillamente su un esteso piano di gioco, oltre naturalmente alla ottima grafica. Se vi piacciono i beat'em up non potete farvelo scappare, sempre che abbiate il Nintendo, ovviamente.

Andrea Orchesi

La famosa tecnica del "lancio del cattivo".

Beh, che fai ora? Mi salti in faccia?

Duello: bastone contro bidone. Chi vincerà codesto singolar tenzone?

RANSOM

NES	
GRAFICA +Rotondosa e ben definita	89
SONORO +Carino e stupidoso	80
GIOCABILITA' +Potete picchiare... + con tutto quello che volete!	90
AMERICAN TECHNOS	88

HARDWARE E SOFTWARE

NEGOZIO DI VENDITA AL PUBBLICO
VIA BUGATTI, 13 - 20017 RHO (MI) **02/93505280**

PER LE ORDINAZIONI
POTETE TELEFONARE ALLO **02/93505942**

OPPURE MANDARE
UN FAX ALLO **02/93505219**

SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA PER POSTA O CORRIERE

SEGA MEGADRIVE

OFFERTE SPECIALI

SEGA MEGADRIVE

con una di queste cartucce:

Sonic the Hedgehog	280.000
Task Force Harriers	280.000
Hell Fire	280.000
Gain Ground	270.000
Bare Knucle	270.000
Golden Axe	260.000
Raiden Densetsu	260.000

o con qualsiasi altra cartuccia a sole L. 299.000.

SEGA MEGA DRIVE CARTRIDGE

Alien Storm	39.000
Ambition of Caesar	75.000
Art Alive	39.000
Atomic Robokid E	60.000
Atomic Robokid J	60.000
Bad o Men	60.000
Bare Knucle	70.000
Basketball	51.000
Battle Golfer	44.000
Battle Squadron	60.000
Bonanza Bross	44.000
Block Out	44.000
Burning Force	60.000
Cadash (English Version)	56.000
Centurion	90.000
Crak Down	51.000
Crude Buster	90.000
Darwin 4081	44.000
David Robinson	
Desert Strike	79.000
Dick Tracy	51.000
Dynamite Duke	90.000
Dino Land	39.000
Dj Boy E	51.000
E Swat	44.000
F 1 Hero	68.000
F22 Interceptor	80.000
Fantasy Zone	59.000
Final Blow	49.000
Fire Shark E	51.000
Gain Ground	29.900
Golden Axe	49.000
Granada	51.000
Hell Fire E	60.000
Hell Fire J	60.000
Human Wrestling	79.000
Ishido E	44.000
Jewel Master	51.000
Joe Montana Football	60.000
Magical Guy	39.000
Magical Hat	44.000
Marvel Land	60.000
Master of Monsters	70.000
Megatrax	79.000
Mega Panel	59.000
Moonwalker	51.000
New Zeland Story	36.000
Onslaught E	60.000
Out Run	60.000
Phelios	60.000
Rambo III	90.000
Rent a Hero	89.000
Road Blasters	90.000
Quack Shot	59.000
Shadow Dancer	51.000
Shove it	60.000
Slime World	56.000
Sonic the Headgehog	59.000
Space Battle Gomola	39.000
Star Flight	90.000
Steel Empire	56.000
Stormlord	39.000
Super Thunder Blade	60.000
Sword of Sodan	51.000
Task Force Harrier	80.000
Toe, Jam & Earl	80.000
Underline	49.000
Volfied	44.000
Wardner	60.000
Whiprush E	51.000
Whiprush	44.000
Wonder Boy III	44.000

NUOVI PREZZI - OFFERTA SPECIALE - TEFEFONARE

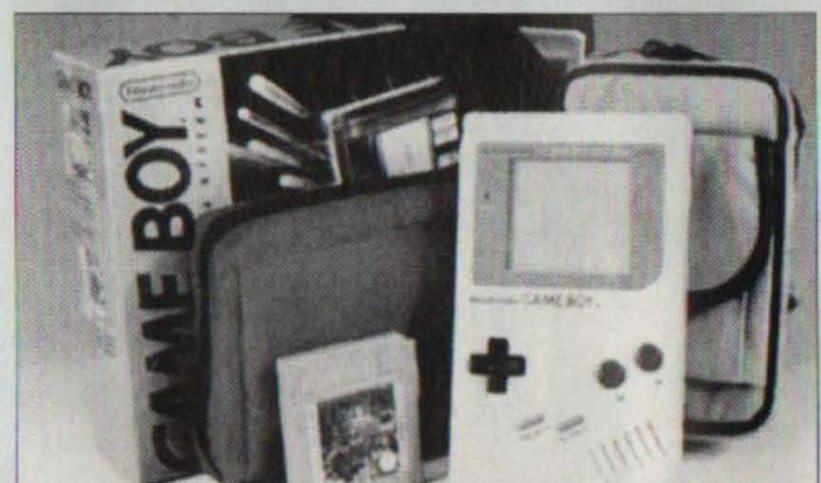
Ax Battler
Batman
Block out
David Robinson's
Dj Boy
Donald Duk
E. Swat
Fantasia
Fidernoi
Heavy Weigh Champion
Kid Chamelon
Jon Moddem Football
Jordan as Bird
Leynos
Mikie Mouse
NBA Play off
New Zeland Story
Ninja Garden
Out Run Turbo
Saint Sword
Sokoban
Sonic
Space Harrier II
What in Thims
Wrestle War
Zoom

MEGA CD NEW

Cosmic	120.000
Feyore	120.000
Funky Orror	120.000
Slik Life	120.000
Fighty Moster	120.000

ACCESSORI

Mega Drive Adaptor	25.000
Megadrive Copier	450.000
J Pro	30.000
Converter Megadrive	29.000

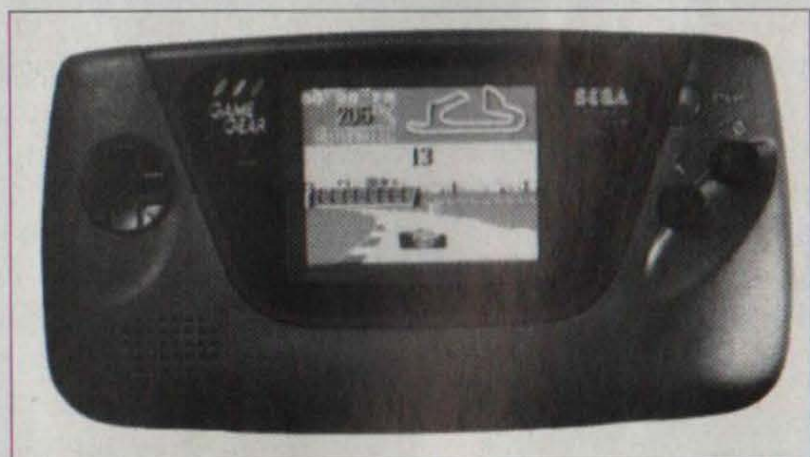
GAME BOY CARTRIDGE

Alleway	51.000
Altered Space	51.000
Astroids	51.000
Atomic Punk	58.000
Amazing Pinguin	51.000
Amazing Tater	58.000
Ballon Kid	51.000
Baseball	51.000
Base's Loaded	58.000
Batman	51.000
Battle Bull	51.000
Beetle Juice	58.000
Bomber Boy	30.000
Boomers Adventure	51.000
Boubble boubble	58.000
Bouble Dragon II	51.000
Boubble Ghost	51.000
Boxxle	51.000
Brian Bender	58.000
Bugs Bunny II	58.000
Burai Fighter	51.000
Burger Time	58.000
Caesar's Place	51.000
Castellian	51.000
Catrap	45.000
Crystal Quest	51.000
Cyraid	51.000
Dead Heat Scramble	45.000
Dead Lian Opus	45.000
Doctor Mario	51.000
Elevator Action	51.000
Extra Bases	51.000
First of North Star	45.000
Fish Dude	51.000
Flipull	51.000
Fortified Zone	58.000
Fortress of Fear	51.000
Godzilla	51.000
Golf	51.000
Go Go Tank	51.000
Garfolys Quest	51.000
Hal Wrestling	45.000
Harmony	45.000
Heianko Alien	45.000
Hook (Capitan Uncino)	58.000
Home Alone	58.000
In Your Face	58.000
Ishido Way O/T Ston	45.000
Kid Icarus	58.000
Klax	51.000
Kwirk	51.000
Kung Fu Master	58.000
Maru's Mission	51.000
Mega Man	58.000
Mercenary Force	58.000
Metroid II	51.000
Mosca Cieca	30.000
Mr. Chin's Gourmet par	45.000
Mysterium	51.000
NBA All Star	58.000
Nemesis	51.000
Ninja Boy	58.000
Ninja Turtle II	58.000
Pac man	51.000
Paper Boy	58.000
Penguin Wars	51.000
Pipe Dreams	45.000
Play Action Football	51.000
Power Missione	45.000
Power Racer	51.000
Q Bert	58.000
Q Billion	51.000
Quarth	45.000
Quix	51.000
Radar Mission	51.000
Revenge of the Gator	45.000
Rescue of Princess	51.000
Robocop I	58.000
Rolan's Cruise	51.000
Sagaia	39.000
Serpent	51.000
Shangai	45.000
Solar Strike	45.000
Spiderman	58.000
Simpsons	58.000
Side Poket	58.000
Snoopy	51.000
Snorkies II	39.000
Snow Bros	30.000
Solomon's	51.000
Spot	51.000
Star Saver	58.000
Super Mario Land	51.000
Super Rc Proam	51.000
Swords Of Hope	58.000
Tennis	51.000
The Punisher	51.000
Track Meet	58.000
Turtles II	30.000
World Cup Soccer	51.000

PAGAMENTO: CONTRASSEGNO, BONIFICO BANCARIO, BANCOMAT

NEGOZIO DI VENDITA AL PUBBLICO
VIA BUGATTI, 13 - 20017 RHO (MI) **02/93505280**

PER LE ORDINAZIONI
POTETE TELEFONARE ALLO **02/93505942**

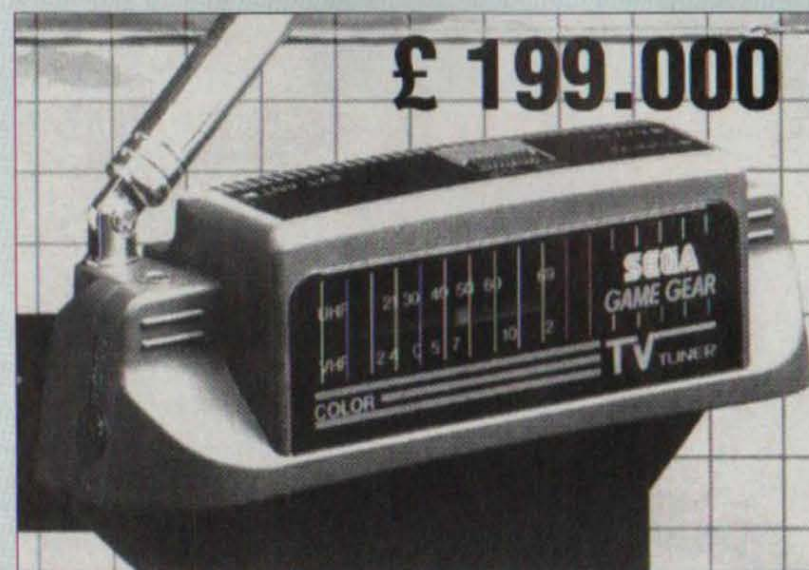
OPPURE MANDARE
UN FAX ALLO **02/93505219**

SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA PER POSTA O CORRIERE

SEGA GAME GEAR

a 240.000 Lire!!!

SEGA GAME GEAR CARTRIDGE

Aleste	39.000	Monaco G.P.	48.000
Alien Syndrome	45.000	Monster World	90.000
Arliel	42.000	Ninja	79.000
Berlin Wall	60.000	Out Run	79.000
Buster Ball	45.000	Sear Stadium	53.000
Cluth Hitter	60.000	Shinobi the GG	60.000
Columns	48.000	Slider	60.000
Donald Duck	79.000	Solitaire Poker	60.000
Dragon Crystal	60.000	Sonic The Hedgehog	59.000
Fantasy Zone	60.000	Sonic	69.000
Frogger	69.000	Space Harrier	39.000
G-Loc Air Battle	60.000	Spider Man	80.000
George Foreman		Super Golf	60.000
Boxinfg (E)	73.000	Pengo	48.000
Hastle Golby	48.000	Psychic World	48.000
Head Buster	53.000	Put and Putter	48.000
Halley Wars	60.000	Ryukyu	53.000
Kinetic Connection	48.000	Turtles II	39.000
Joe Montana	90.000	Vagan Land	60.000
Magical Guy	60.000	Wonder Boy	53.000
Mappy	39.000	Woody Pop	60.000
Micki Mouse C	60.000	Zan Gear	48.000

TUNER GAME GEAR

NEO GEO 490.000

Sono disponibili tutti i titoli Neo Geo. Telefonare per informazioni.

NINTENDO SUPER FAMICOM

OFFERTE SPECIALI

SUPERFAMICOM
Consolle 16 Bit
Completo di alimentatore
2 Joystick - Cavo TV o SCART
solo 399.000 lire!!!

E con una di queste cartucce:
Actraisers
Baseball
Contra
Darius Twin
Gouls'n Ghost
Gradius II
Final Fight
Populous
Pro Football
Super EDF
Super Professional Baseball
Super R Type

solo 460.000 lire!!!

Con qualsiasi altra cartuccia a sole L. 499.000.

ACCESSORI

Scart Cable	28.000
Macicom Copier	480.000

SUPER FAMICOM CARTRIDGE

Actraisers	79.000	Pro Soccer	99.000
Baseball	79.000	Rushing Beat	90.000
Big Run	90.000	Sim City	90.000
Castelvania IV	90.000	Street Fighter II	
Contra	99.000	(Fighting)	176.000
Darius Twin	79.000	Adventure Island	90.000
Final Fight	79.000	Super professional	
Gouls'n Ghost	79.000	Super Chinese World	79.000
Gradius III	70.000	Super Edf	90.000
Gundam F91	91.000	Super Mario World	99.000
Hyper Zone	90.000	Super R Type	79.000
On Area 88	79.000	Super Tennis	90.000
Populous	79.000	Thunder Spirit	89.000
Pro Football	79.000		

 ATARI LINX 180.000

CARTE DI CREDITO: CARTA SI, VISA, MASTER CARD, AMERICAN EXPRESS

FATAL R

79

GIOCATORI	1 o 2
LIVELLI	12
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

Ancora una volta siamo nel futuro. Ancora una volta ci troviamo davanti a uno sport futuristico. E anche questa volta lo sport in questione si rivela una fregatura per gli atleti.

Dal momento che tutti gli sport futuribili che ci hanno presentato finora si sono sempre distinti per il grado di dolore fisico che si riusciva a infliggere agli atleti, dato che la violenza e la ferocia che li caratterizzano finiscono per ritorcersi inevitabilmente contro gli atleti stessi, quelli di Klaxos 9 hanno ben pensato di dedicare il frutto ultimo delle menti contorte dei loro ideatori sportivi alla punizione dei maggiori criminali della galassia.

Ebbene sì, chi viola la legge in maniera molto grave non mancherà l'appuntamento con il FATAL REWIND: lo spettacolo televisivo meno noioso dell'universo perché, se proprio va tutto bene, il giocatore ne esce mezzo morto. Il budget del programma è mostruoso. Basti pensare che ben dodici arene della morte sono state costruite su sei lune differenti e che sono successivamente state riempite di dozzine e dozzine di droidi ostili programmati con un unica direttiva: uccidere il concorrente (e qualche cameraman, se capita). Per amore della giustizia e dell'ideale di umanità che contraddistingue i dittatori del sistema di Klaxos 9, al malvivente (o semplice disgraziato se si esaurissero troppo in fretta i criminali veri) non solo viene sostituito quello scomodo rivestimento in pelle che gli ricopre il corpo con una comodissima armatura di metallo malleabile (quindi non troppo resistente, anche se non bisogna farlo sapere in giro), ma gli vengono anche amputate le gambe (che diventano superflue) per sostituirle con una coppia di ben più utili e efficaci laser a bassa potenza. Capisco che a questo punto stiate pensando che la cosa sia un poco impari. Beh, non è così. Innanzitutto non sapete ancora che le arene della morte sono soggette, oltre che al già citato andirivieni di creature ostili, anche all'allagamento progressivo a opera di un liquido altamente velenoso capace di distruggere qualsiasi forma di vita. E poi non vi ho ancora parlato di tutti gli enigmi che si trovano disseminati per le labirintiche arene...

Hum, come dite? Che vi sembra impari perché il concorrente è svantaggiato? Ma no! Ma cosa andate a pensare. Gli ostacoli che vi ho appena illustrato non sono poi così insormontabili; e poi abbiamo disseminato per il percorso diverse taniche contenenti ar-

Uff! Certo che queste due mitragliatrici sono proprio due ... da portare!

Balzellon balzelloni scorrazziamo per il terzo livello.

mi supplementari (come laser tripli, laser dragamine, laser ortogonali, laser-writer), gadget utilissimi (come l'oracolo che ti prende in giro appena

Ho sempre amato l'architettura classica...

Umm, devo aver sbagliato strada, e sarà meglio che mi sbrighi a tornare indietro se non voglio fare un bagno radioattivo...

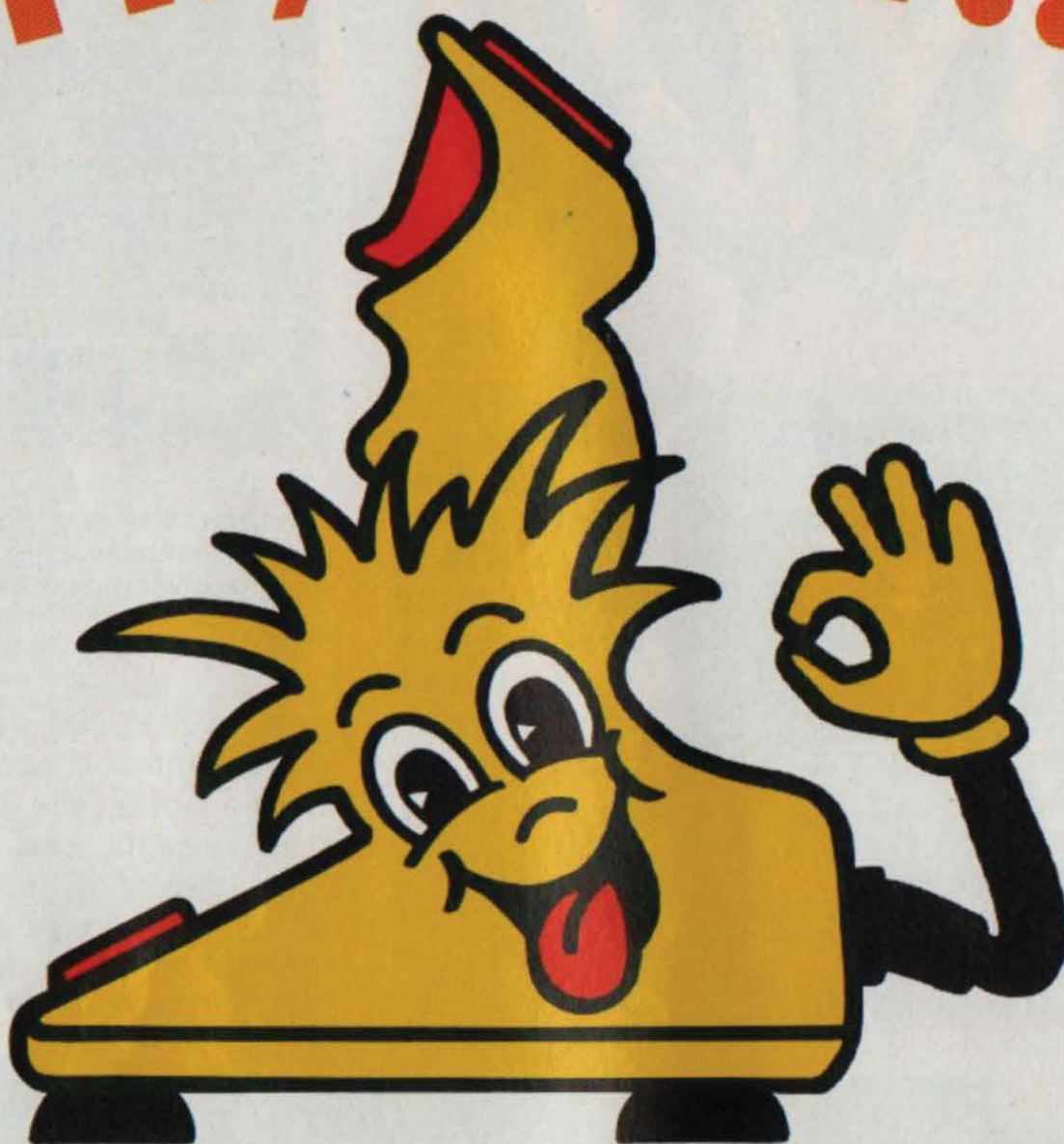
può, le maledette chiavi megaintricanti o la lisca enigmatica) e bonus per il recupero dell'energia che permette all'armatura di ricaricare gli scudi che la proteggono. Inoltre l'armatura viene fornita a puro titolo umanitario e senza alcun onere finanziario addossabile ai concorrenti. Insomma, questo è uno spettacolo da non perdere. Tutte le volte che vorrete, negli orari che vorrete, con i concorrenti che vorrete, sempre e solo sul vostro fido Megadrive!!!

A prescindere dal fatto che, in realtà, esiste già da un pezzo in commercio la versione Amiga di Fatal Rewind sotto il nome di The Killing Game Show, questo gioco mi è sempre piaciuto molto. Bisogna essere maledettamente abili con il joypad a trovare la coordinazione giusta per fare tutto quel che serve a completare il livello prima di essere raggiunti dal liquido maleodorante. La grafica è molto ben fatta, anche se con una palette di colori un po' povera, e la giocabilità è molto aiutata dal fatto che i programmatori abbiano ridotto a una frazione il livello di difficoltà del gioco rispetto a quello originale per Amiga. Veramente orribile la musica.

JH

E qui dove sono finito? All'interno del chiostro di un monastero?

Foto di gruppo con il concorrente attuale e uno dei precedenti, che evidentemente non è riuscito ad andare oltre.

MEGA DRIVE	
GRAFICA + Ben definita. - Ma non troppo colorata.	81
SONORO - E' un orribile riarrangiamento dell'originale. - E' qualitativamente raccapricciante.	48
GIOCABILITA' + Molto più immediato del già citato originale. + Grande la comodità dell'opzione di replay.	82
PSYGNOSIS	79

A ROMA C'É JOY!

JOY È L'AMICO CHE TI GUIDERÀ NELLA STRABILIANTE CATENA DI NEGOZI DISTRIBUTORI DI VIDEOGIOCHI ORIGINALI PER TUTTI I COMPUTER

VENDITA HARDWARE: COMPATIBILI IBM, COMMODORE 64, AMIGA

V.le delle Provincie, 19
Via Casal de' Pazzi, 133
Circ.ne Ostiense, 188
P.zza Ponte Lungo, 3
Via R. Zampieri, 50

Via Baldo degli Ubaldi, 21 (Piazza Irnerio)

Progetto Grafico: Paola Immordino

VIENI IL 19 SETTEMBRE...

APRIAMO UN NUOVO NEGOZIO!!!

VIA BALDO DEGLI UBALDI, 21

TI ASPETTIAMO TRA PASTICCINI
E FANTASTICI VIDEOGIOCHI!!!

81

RAN
NIBUNN

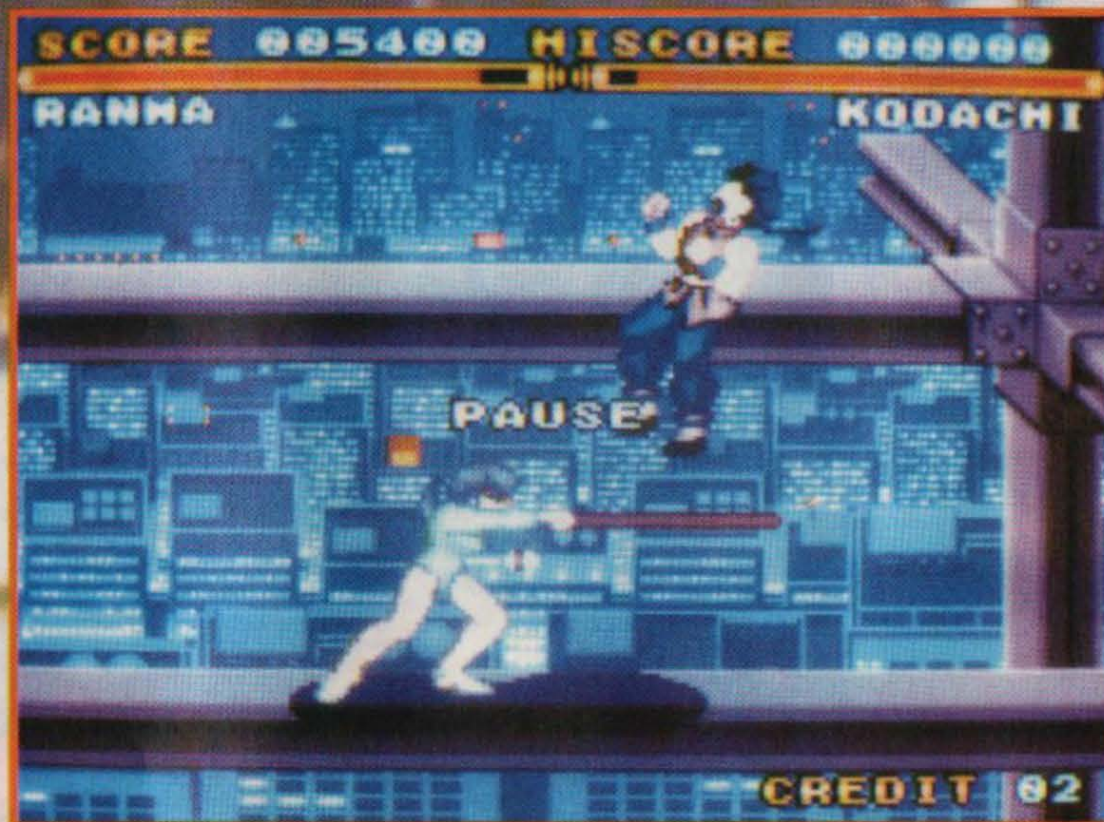
GIOCATORI	1 o 2
LIVELLI	8
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	5

Domanda: che cosa ci fa la recensione di un gioco non proprio recentissimo su questo numero? Risposta: perché no, il gioco è particolarmente simpatico e soprattutto, quale migliore occasione di recensirlo se non sullo stesso numero di Street Fighter II?

Ecco Ranma femmina che offre un volo panoramico gratuito delle Hawaii a Kohchoh.

Sembra proprio che Kodachi ci sappia fare con quelle clavette. O forse è solo Marco che è scarso.

Probabilmente, quelli tra voi che sono appassionati di OAV giapponesi e roba varia sapranno già la storia dietro a Ranma: tutto parte da un ragazzo (Ranma appunto) esperto nelle arti marziali, che per nonsisabenequalemotivo (il giapponese non è il nostro forte) è sensibilissimo all'acqua: a seconda questa sia calda o fredda si trasforma alternativamente in ragazzo o ragazza. Il suo allenatore (nonché suo padre) ha lo stesso problema, solo in una forma un po' più grave: al posto di diventare una nonna si trasforma in un panda! Da qui, una serie di situazioni più o meno comico/imbarazzanti che vedono protagonista Ranma, il suo genitore e tutta una combriccola di amici/nemici più o meno esperti in bizzarre varianti delle arti marziali più diffuse.

Il gioco in sostanza è un clone di Street Fighter II: all'inizio è possibile scegliere se far pratica con uno qualsiasi dei personaggi del gioco o se giocare seriamente con una delle due incarnazioni di Ranma. Da qui in poi, è tutto un susseguirsi di botte da orbi in technicolor contro Genma, il padre di Ranma, Kodachi ,una specie di ginnasta armata di clavette, Kunoh ,un patito del kendo, Kohchoh, un acidissimo hawaiano - probabilmente - armato di pistola sparacalci, crostacei da lancio, ananas bomba e via dicendo e che viaggia a bordo di uno skateboard suonando l'ukulele, Shampoo, una delicatissima fanciulla armata di coltello e ventagli e Ryohga, un tizio fortissimo sullo stile "born to be free". Tutto quello che dovrete fare è eliminarli in sequenza preoccupandovi di rispettare i limiti di tempo e niente più - nessuna preoccupazione per quanto riguarda le meningi e/o la capacità di discernimento.

C'è da dire in effetti che Ranma, soprattutto confrontato al massiccissimo e incredibile Street Fighter II, è alquanto semplicistico: la realizzazione tecnica è più che dignitosa, ma l'impressione che si riceve è quella di un gioco un po' piatto, non so se rendo l'idea. Altro problema è che l'interesse giocando contro il computer si esaurisce nell'arco di un paio di settimane - il discorso però cambia completamente se avete uno o più amici da sfidare: come sempre, questo tipo di giochi trae un enorme giovamento dallo spirito di competizione e ci ritrova per un lungo tempo a maltrattare in vari modi per il quadro i propri conoscenti apostrofandoli con piacevolezze tipo "oops, inavvertita-

MA 1/2
ICHI 2

A voi farebbe paura un microbo simile? A me no!

mente ti ho annientato con la mia gigantesca colonna di energia, non volevo" e "guarda come sono belle le stringhe delle mie scarpe". Ancora però, a costo di essere noiosi, dobbiamo ricordare che tra Ranma e Street Fighter II la sfida è improponibile: quest'ultimo batte il gioco della Masiya per diverse lunghezze nella tecnica, varietà, longevità e divertimento. In realtà, Ranma ha un solo difetto: essere uscito sulla stessa macchina che è riuscita a contenere il colosso della Capcom...

Marco Auletta

No, Kunoh non sta spazzando il cortile, sta usando una tecnica segreta con la bokken.

ANCHE QUI?

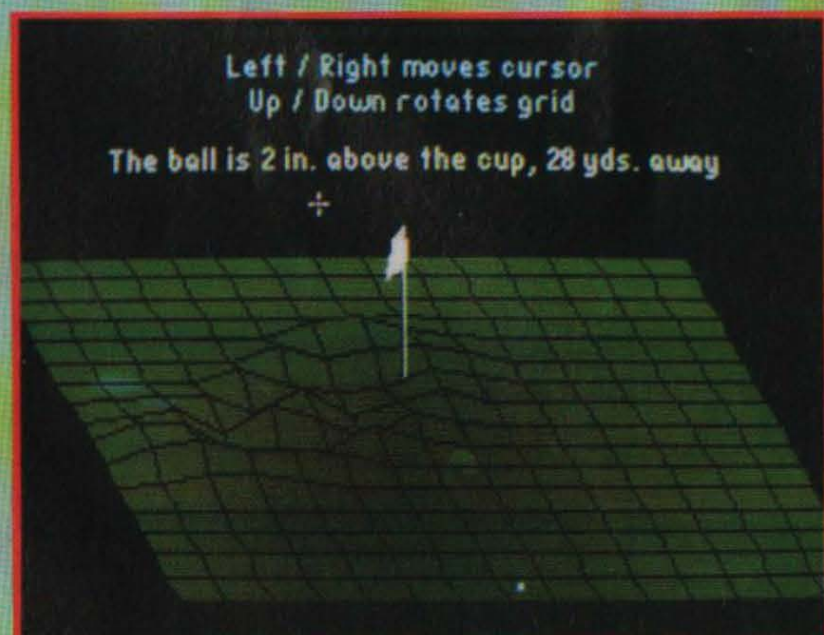
In Ranma come in Street Fighter II è possibile selezionare due volte lo stesso personaggio, in più ne potrete utilizzare alcuni davvero bizzarri. Per accedere a un menu nascosto, selezionate l'opzione "giocatore contro giocatore" tenendo premuti i tasti L e R. Chi l'avrebbe mai detto? Semplice, Piermarco, visto che è stato lui a trovare questo trucchetto!

Facciamoci uno shampoo! Ahi, no! Non sembra che la tipa in rosa abbia apprezzato la battuta!

SUPER FAMICOM	
GRAFICA + Animazioni davvero carine + Buon uso dell'alta risoluzione	85
SONORO + Colonne sonore simpatiche +Effetti sonori belli tosti	80
GIOCABILITA' + Immediato e intuitivo - Molto ripetitivo	79
MASIYA	81

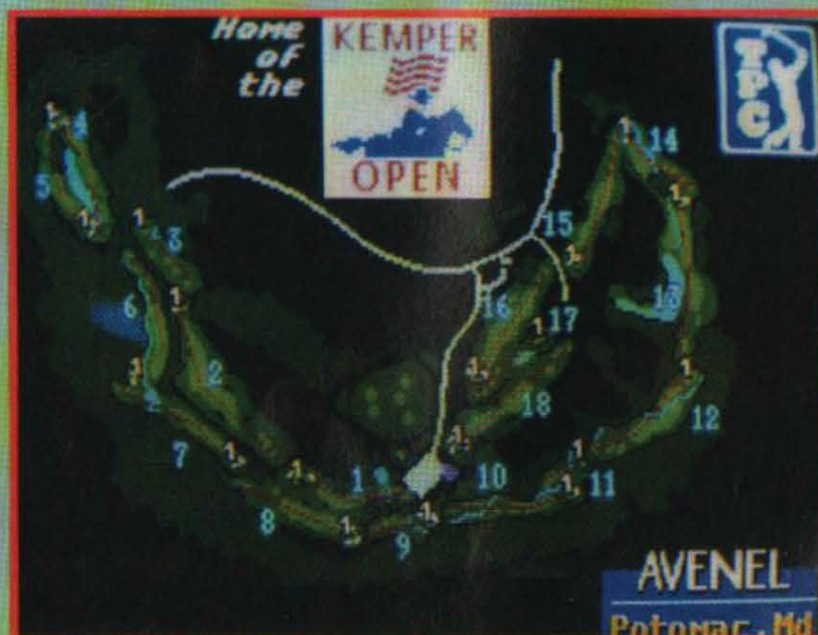
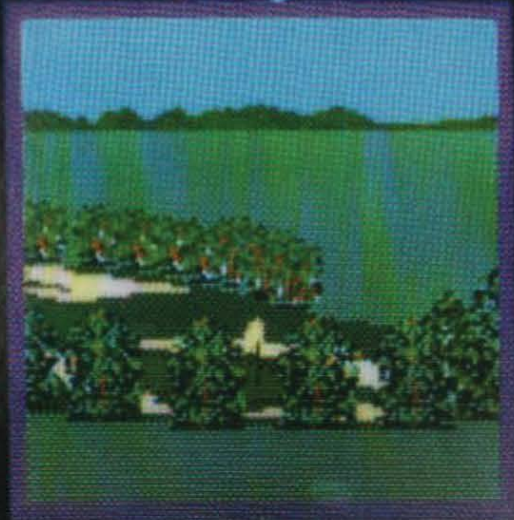
83

GIOCATORI	4
LIVELLI	4 campi

Su questa console non sono presenti simulazioni di golf oltre all'ormai noto e vecchio Arnold Palmer Tour... Golf, e questo titolo dell'EOA ci sta proprio bene!

Eccoci al negozio dove, prima di partecipare al grande torneo, potrete accedere a vari menu.

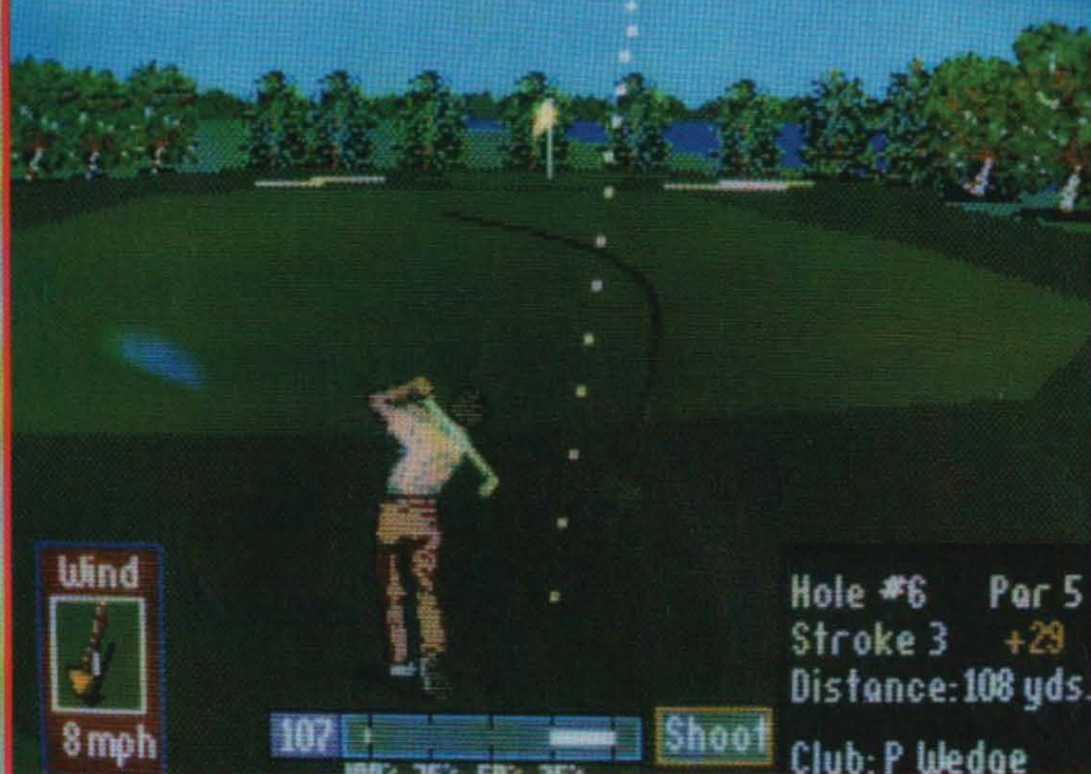
In PGA Tour Golf avrete la possibilità di cimentarvi con i maggiori professionisti di questo sport su numerosi campi di gioco tratti da alcuni percorsi realmente presenti e conosciuti; il giocatore potrà sfidare ben sessanta golfisti e, dopo un bel po' di pratica, essere in grado di affrontarli vittoriosamente durante il torneo.
Proprio come fanno i golfisti, tu dovrai valutare la situazione in cui ti trovi e decidere quale mazza sia la più indicata per poter raggiungere la buca entro il massimo numero di colpi prestabilito; come sempre ogni campo presenta proprie caratteristiche quali: superfici sabbiose, zone con erba molto alta, fiumi e laghi, boschetti e/o cespugli che possono ostacolare la visuale, etc.
Come nella vera disciplina, PGA Tour Golf richiede il massimo sforzo e concentrazione da parte del giocatore (probabilmente fra poco consiglierai a tutti i vestiti adatti, no Gab? NdAlex), scegliere una mazza piuttosto che un'altra, eseguire tiri particolari ponderando fattori come il vento o il dislivello del prato matureranno col tempo una notevole esperienza in voi che vi permetterà di giocare sempre meglio!
Cercare quindi di unire abilità e self control per avere la meglio sui terribili bunker e sugli ondulati bassopiani del campo PGA West Stadium , o tentare di raggiungere il tremendo green stratificato della 13° buca al TPC di Avenel sono solo alcune delle sfide che vi attendono in questa stupenda simulazione del golf.
Rispetto ad Arnold Palmer Tour... Golf questo titolo è realizzato, dal punto di vista tecnico, molto meglio: infatti sono stati introdotti nel programma diversi elementi che lo rendono una simulazione molto simile alla realtà, e sono in grado di rendere "più chiaro" lo svolgimento dell'azione.
Quando si inizia il torneo, vi viene mostrato l'intero campo di gioco con una tentata rotazione dello scenario (un po' come accade nel Golf della Konami al bar!) per darvi un'idea del tipo di zona che dovrete attraversare, quando invece tirate con la mazza, vedete la pallina che scompare all'orizzonte e subito cambia la prospettiva facendovi vedere (dall'altro capo del campo) la pallina mentre termina il suo volo.

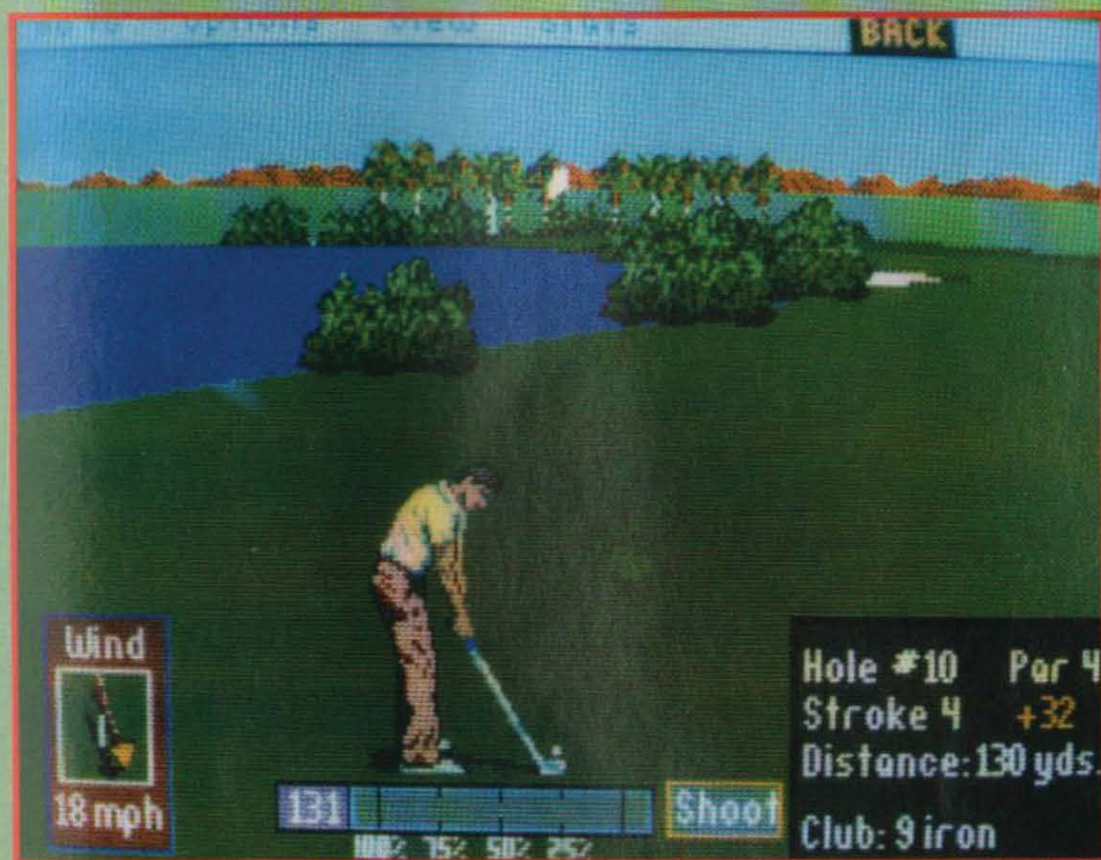
Quando vi avvicinerete alla buca il computer vi darà una visuale 3D del terreno in modo da rendere evidente l'eventuale dislivello del terreno.

Qui sopra eccovi uno dei percorsi più ardui che vi attende nel torneo...

PGA TOU

Questa è una scena della sequenza in cui viene fatto roteare tutto il campo prima di giocare!

Oltre a queste peculiarità tecniche ci sono alcuni aspetti dello scenario che sono molto simpatici come per esempio il cinguettio degli uccellini che sostituisce le tradizionali musiche presenti in tutti i golf su computer.
Dal momento che nella confezione di questa cartuccia è presente un discreto manualetto di istruzioni, ritengo che sia inopportuno che cominci a descrivervi le varie caratteristiche delle mazze, di come si usufruisce dei menu, etc; PGA Tour Golf è un titolo particolarmente accattivante e non mi resta altro di consigliarlo a tutti gli amanti di questo sport.

Gabriele Pasquali

Questo è il tipico paesaggio che tranquillizza tutti coloro che hanno qualche problema coi nervi dopo aver giocato troppo con i videogiochi!

Se volete imparare dai vostri errori, potete rivedere il tiro con l'instant replay che traccerà l'intero lancio appena effettuato.

Occhio alla distesa di sabbia che si trova dietro a voi... rischiereste di incappare nelle sabbie mobili! (Ehm!)

R GOLF

MEGA DRIVE	
GRAFICA + Molto reale	88
SONORO + Poche musichette da golf! + Carini gli FX sonori	70
GIOCABILITA' + Molto bello + e coinvolgente	82
EOA	83

CAST

GIOCATORI	1
LIVELLI	8 + 8 bonus
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

82

Vediamo un po': c'è un coso verde che sale e scende le scale di una altissima torre; ci sono diversi alieni che scamminanazzano a destra e a manca; ci sono un sacco e una sporta di piattaforme mobili e non... E' sicuramente una simulazione dei magazzini Standa (sarà pubblicità?).

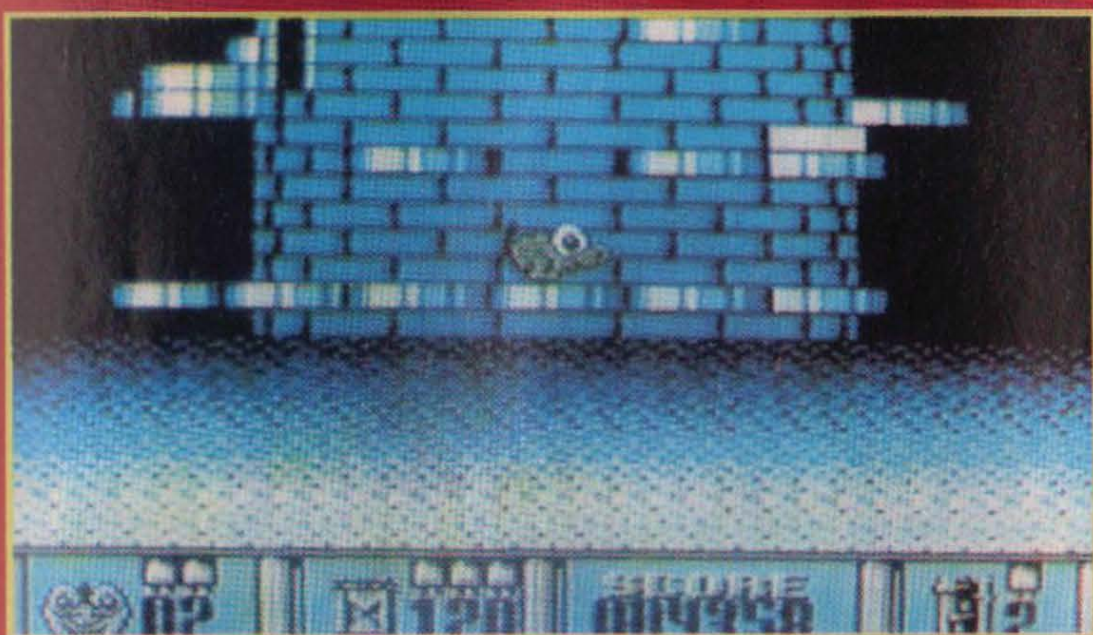
E ora prendiamo un po' di sole.

Einvece no! Castelian, il gioco che stiamo recensendo (vediamo di stare più attenti, eh!?!), è la trasposizione per la vostra celebre console di un vecchissimo gioco per l'ancora più celebre Commodore 64: Nebulus. Quelli che non hanno mai avuto modo di giocare l'originale per la già citata macchina si staranno chiedendo come mai il protagonista del gioco abbia un colorito così, come dire, "verde". Beh, dovete sapere che Pogo, questo il nome del buffo essere, è in realtà un rappresentante molto aitante di una razza aliena (lo standard di bellezza non è molto alto sul suo pianeta d'origine) che lavora presso la Destructo S.p.A. Tutti i Poghidi hanno la scomoda prerogativa di soffrire atrocemente il mal di mare e, dato che il compito assegnatogli dai suoi superiori è proprio quello di attivare il meccanismo di autodistruzione di otto torri malferme situate nel bel mezzo di Afraicares III (un pianeta completamente ricoperto dalle acque), ecco che si spiega il suo bel colorito da ortaggio ancora immaturo.

Per raggiungere il meccanismo dell'autodistruzione situato all'interno del livello più alto di ogni torre, Pogo deve

Fate attenzione a quella cosa che rotea!

Bello sguardo intenso, o sbaglio?

'ELIAN

Altro giro altra torre.

(ovviamente) scalare la scomoda struttura in questione in tutta la sua maestosa imponenza e altezza. Lungo il percorso obbligato che dovrà affrontare di volta in volta, avrà di che tenersi impegnato grazie alla non proprio rassicurante presenza di numerosi e numerosi (e numerosi) creaturoni ostili. La morfologia di tali putridi ostiloidi è tanto curiosa quanto la loro origine sconosciuta. Vedrete enormi occhioni vagare in perenne andirivieni lungo un percorso sempre uguale; strani ricci di mare troppo cresciuti e, soprattutto, troppo str... indisponenti per vivere; crostacei dal curioso esoscheletro simil-metallico; e un sacco di piattaforme disposte a sparirvi da sotto le zampe. Ma è soprattutto una la cosa che sconcerta gli studiosi: perché diavolo queste creature dovrebbero stabilirsi su una torre malferma e difenderla a costo della vita se la medesima non fa altro che provocare loro atroci dolori di stomaco dovuti alle immani crisi da mal di mare?

Già, ma a voi cosa importa? Del resto state leggendo queste pagine solo per sapere se sia il caso o meno di comprare questo gioco. Eccovene le impressioni personali di un nostro recensore: "Questo gioco è bello. Devo ammettere che l'originale per il piccolo di casa Commodore era, ed è tuttora, molto più curato di quello qui presente ma non è nulla di irreparabile. La giocabilità, che è ciò che conta veramente in un gioco, è rimasta immutata. Sempre molto difficile progredire nel gioco, ma mai troppo frustrante da farvelo odiare. Unico particolare molto strano è il fatto che non sia stato mantenuto il vecchio schema bonus con il sommergibilino del nostro eroe che andava in giro a inglobare i pesci che incrociava per strada. E' un peccato, perché era molto più divertente della sezione di platform che l'ha sostituito".

JH

... e in procinto di uscirne coi piedi in avanti.

Appena entrati nello schema bonus...

NES	
GRAFICA + Molto bello l'effetto di rotazione della torre. + Molto curata.	86
SONORO + Buona la musica dello schermo dei titoli. - Effetti sonori non troppo geniali.	79
GIOCABILITA' + E' il punto di forza del programma. +Molto difficile ma non troppo frustrante.	90
SALES CURVE	82

JOYSTICK
fun

V. Lorenteggio, 38 Milano Tel. 02/48952821 Fax 02/48952819

eccezionale anteprima!!

É disponibile a £ 400.000 la console del 2000. Potrai noleggiare direttamente e vedere sul televisore tutti i coin-po preferiti del bar!

BLACK POWER

BLACK POWER

BLACK POWER

Non sentirai più parlare di conversioni mal realizzate con grafica e sonoro scadenti, perchè con "BLACK POWER" avrai a casa tua i medesimi giochi utilizzati al bar. Telefona subito per saperne di più!

Le offerte di settembre

ORARIO:
9.00-12.30
15.00-19.30

MEGADRIVE + 2 GIOCHI £ 330.000

MEGADRIVE + 4 GIOCHI £ 375.000

S.FAMICOM + 1 GIOCO £ 550.000

GAMEGEAR + Donald Duck +Lente "Magnifier" £ 289.000

GAMEBOY + 2 GIOCHI £ 175.000

LINKS + 1 GIOCO £ 199.000

PC ENGINE GT £ 450.000

SCONTO 10% SU 3 GIOCHI ACQUISTATI

❖ SUPERFAMICOM ❖

disponibili oltre 75 titoli per FAMICOM e SUPERNES a partire da £ 89.000

❖ SEGA MEGADRIVE ❖

Tutte le novità in anteprima da GIAPPONE U.S.A. a partire da £ 49.000

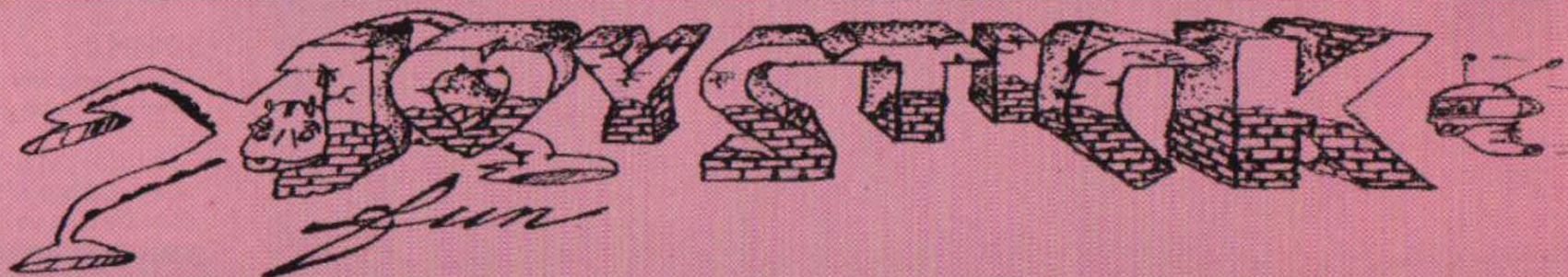
❖ GAMEBOY ❖

Articolo	Prezzo
Gameboy	145.000
Light Boy	45.000
Carry Bag	40.000
Magnifier	25.000
Alimentatore 220V	18.000
Battery Pack	85.000
Hyper Boy	95.000

Giochi da £ 39.000 a £ 65.000

❖ GAMEGEAR ❖

Articolo	Prezzo
Gamegear	258.000
TV Tuner	199.000
Master Gear Conv.	55.000
Battery Pack	85.000
Alimentatore 220V	20.000
Big Window	45.000
Magnifier	39.000

Giochi da £ 55.000 a £ 65.000

JOYSTICK *fun*

V. Lorenteggio, 38 Milano Tel. 02/48952821 Fax 02/48952819

❖ PC COMPATIBILI ❖

MiniTower/Desktop	286-20	386SX-25	386DX-25	386DX-33	486DX-33	486DX-33
Cache	NO	NO	NO	64Kb	64Kb	256Kb
Memoria RAM	2Mb	4Mb	4Mb	4Mb	4Mb	4Mb
Floppy 3 1/2 1.44Mb	SI	SI	SI	SI	SI	SI
Floppy 5 1/4 1.2 Mb	NO	NO	NO	SI	SI	SI
Hard Disk	42Mb	42Mb	105Mb	130Mb	130Mb	200Mb
Con. AT Bus Cache 2/8 Mb	NO	NO	NO	NO	NO	SI
VGA 800x600 256K 16c.	SI	SI	NO	NO	NO	NO
VGA 1024x768 1Mb 256C.	NO	NO	SI	SI	SI	NO
VGA 1024x768 2 Mb NCR	NO	NO	NO	NO	NO	SI
I/O 2S + 1P + 1G	SI	SI	SI	SI	SI	SI
Mouse + tappettino	SI	SI	SI	SI	SI	SI
Prezzo al Pubblico IVA incl.	1.190.000	1.550.000	2.150.000	2.460.000	3.250.000	4.925.000

❖ AMIGA ❖

AMIGA 500 PLUS
+ 50 GIOCHI +joystick
£ 670.000

AMIGA 600
£ 770.000

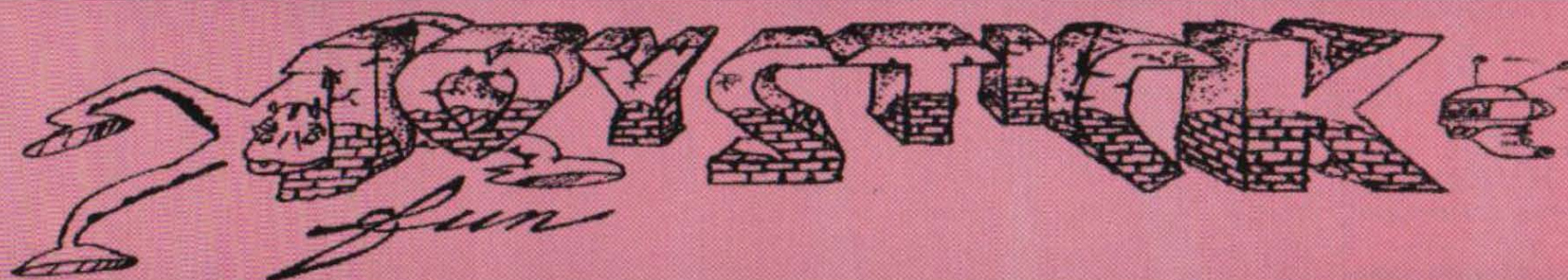
Drive esterno £ 140.000
Genlock a partire da £ 298.000
Digitatori
Espansioni di memoria
Tutto il software disponibile sul mercato

STAMPANTI: **NEC - STAR - EPSON**

vasta gamma a partire da £ 375.000

ACCESSORISTICA per AMIGA e PC

SOUND BLASTER 2.0, SOUND BLASTER PRO, COVOX SOUND MASTER, AD LIB, SCHEDE GRAFICHE, SCANNER A PREZZI IMBATTIBILI

55

GIOCATORI	1
LIVELLI	5
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

Improvvisamente un giorno in un centro di ricerche dove si tenevano strani esperimenti sull'attività molecolare degli agenti atmosferici accade qualcosa di misterioso.
Il cielo viene oscurato da una strana polvere che immerge la città e la zona circostante in una notte perenne; inoltre questa sostanza nerastra provoca un forte cambiamento nelle persone che si tramutano in esseri umani malvagi.
Costoro, guidati dal loro capo Mr. "G", hanno intenzione di spargere terrore in ogni zona della Terra portando questa polvere miracolosa ovunque.
Chiunque abbia tentato di attraversare "la zona buia" non ha mai fatto ritorno; si raccontano solo storie tremende dove si dice che tutti coloro che hanno osato tentare di ostacolare il piano di conquista di Mr. "G" siano stati prima torturati e poi trucidati senza pietà.
Naturalmente, a questo punto, interviene l'eroe di turno, colui che solo con le proprie forze riuscirà a sconfiggere l'esercito della zona del terrore.
Running Battle è un gioco che si articola in cinque stage di piattaforme molto simili tra

Quante volte me lo dovrà dire la mammina di non frequentare certi quartieri...

Non sarebbe meglio girarsi, per discutere col signore col mitra?

RUNNING

Un po' di cazzotti su una nave corsara non fanno mai male a nessuno.

Vieni qui, mio bel samurai, che ci penso io a conciarti per le feste!

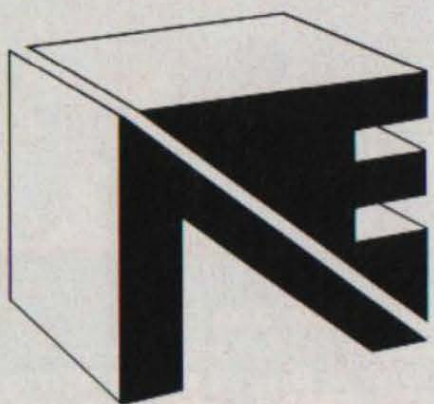
di loro; all'inizio siete in giro per la città e successivamente vi troverete all'interno della base di Mr. "G" dove vi attendono diversi guardiani di fine livello che però non dovrete faticare molto per abbattere per poter finalmente raggiungere il boss.
Brody, che altri non siete che voi, può difendersi a calcioni oppure con raffiche di pugni, ma durante la corsa potrete contare su improvvise apparizioni dal nulla di armi come per esempio pistole o mitra.
Purtroppo il gioco non sfrutta appieno le proprie potenzialità e unisce a una minima varietà di gioco (gli schermi sono praticamente tutti uguali) una realizzazione tecnica non certo fantastica.

Gabriele Pasquali

Guarda se è il modo di mettersi a cercare qualcosa, con una gamba così potresti fare male a qualcuno!

Oh, finalmente un bel paesaggio metropolitano, con tanto di scritte sui muri!

BATTLE

MASTER SYSTEM	
GRAFICA + Carini gli sprite - molto brutti i colori	60
SONORO - All'inizio carino ma poi troppo noioso	55
GIOCABILITA' - Mooolto noioso e ripetitivo.	45
SEGA	55

NEWEL® srl

20155 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Telefono negozio (02) 39260744 r.a.
Telefono Uffici (02) 3270226 - Telefax 24 ore (02) 33000035

ORDINA SUBITO: TEL. (02) 33000036

10% di SCONTO
Per chi acquista 3 giochi di qualunque sistema!

Aperto anche il Sabato
Orari:
9.00 - 12.30
15.00 - 19.00

Prova il nostro nuovo servizio di vendita per Corrispondenza in tutta l'Italia, sarai sorpreso dalla rapidità delle nostre consegne.

SEGA MEGADRIVE JAPAN

CON CARTUCCIA GIOCO "SONIC"
SOLO L. 288.000

ECCEZIONALE !

SEGA MEGA CD JAPAN

DISPONIBILE VERSIONE SCART O PAL A RICHIESTA

SOLO L. 598.000

SEGA MEGADRIVE VERSIONE JAPAN

+ ALIMENTATORE
+ CAVO SCART
+ JOYPAD

SOLO L. 248.000

GIOCHI SEGA MEGADRIVE

2 CRUDE DUDE	L.	99.000
688 ATTACK SUB	L.	119.000
A. PALMER T. GOLF	L.	99.000
ABRAMS B. TANK	L.	119.000
AERO BLASTER	L.	89.000
AFTER BUNNER	L.	99.000
AIR DRIVER	L.	89.000
ALEX KIDD: E. CASSTE	L.	69.000
ALTERED BEAST	**L.**	**39.000**
ARROW FLASH	**L.**	**39.000**
ART DRIVE (DISEGNO NOVITÀ)	**L.**	**68.000**
ATOMIC ROBOKID	**L.**	**29.000**
BACK TO THE FUTURE III	L.	119.000
BAD O MEN	L.	99.000
BATMAN	**L.**	**59.000**
BATTLE GOLFER	**L.**	**29.000**
BATTLE SQUADRON	L.	89.000
BEAR KNUCKLE	L.	79.000
BEAST WRESTLER	**L.**	**79.000**
BIMINI RUN	**L.**	**79.000**
BLOCK OUT	**L.**	**39.000**
BONANZA BROTHERS	**L.**	**39.000**
BUDOKAN	L.	99.000
BUK RODGER'S	L.	99.000
BURNING FORCE	**L.**	**39.000**
BUSTER DOUGLAS BOXING	**L.**	**79.000**
CALIBER 50	**L.**	**68.000**
CALIFORNIA GAMES	L.	99.000
CARMEN SAN DIEGO	L.	119.000
CATCH 92	L.	99.000
CENTURION	L.	89.000
COLUMS	**L.**	**69.000**
COMMANDO II	**L.**	**69.000**
CRACK DOWN	**L.**	**39.000**
CROSSFIRE	L.	58.000
CYBER BALL	L.	79.000
DAHNA	L.	99.000
DAIMAKAIMUVA	L.	89.000
DANGEROUS SEED	**L.**	**49.000**
DARK CASTLE	L.	119.000
DARWIN 4081	**L.**	**29.000**
DECAPATTACK	**L.**	**79.000**
DESERT STRIKE	**L.**	**99.000**
DEVIL CRASH (FLIPPER)	L.	99.000
DICK TRACY	L.	69.000
DONALD DUCK	L.	79.000
DOUBLE DRAGON II	**L.**	**89.000**
DYNAMITE DUKE	L.	89.000
E. SWAT	L.	79.000
E.A. HOCKEY	L.	99.000
EL VIENTO	L.	99.000
ELEMENTAL MASTER	L.	69.000
EVIL GIRL	**L.**	**39.000**
F1 CIRCUS	L.	89.000
F1 GRAND PRIX	L.	99.000
F22 INTERCEPTOR	L.	89.000
FAERY TALE	L.	99.000
FANTASIA WALT DISNEY	**L.**	**69.000**
FANTASY SOLIDIER	**L.**	**99.000**
FATAL LABYRINTH	L.	99.000
FATAL REWIND	L.	99.000
FIGHTING MASTER	L.	89.000
FINAL BLOW	L.	89.000
FIRE SHARK	L.	89.000
FLICKY	L.	89.000
FORGOTTEN WORLDS	L.	69.000
GAING GROUND	**L.**	**39.000**
GALAXI FORCE II	**L.**	**79.000**
GHOSTBUSTERS	L.	69.000
GHOULS AND GHOST	L.	89.000
GOLDEN AXE II	**L.**	**79.000**
GRANADA	**L.**	**39.000**
GYNOUG	**L.**	**49.000**
HARD DRIVIN	L.	89.000
HELL FIRE	**L.**	**39.000**
HERZOG ZWEI	**L.**	**49.000**
HUNTER YOKO	**L.**	**59.000**
ICE HOCKEY	**L.**	**99.000**
INSECTOR X	L.	39.000
INTERCEPTOR EFDIS	L.	99.000
J. MONTANA FOOTBALL II	L.	89.000
J. MADDEN FOOTBALL	L.	89.000
JAMES POND II	L.	99.000
JAMES POND	**L.**	**49.000**
JEWEL MASTER	**L.**	**39.000**
JOE MONTANA	L.	89.000
JOHN MADDEN II	L.	99.000
JOHN MADDEN	L.	89.000
JORDAN VS BRID	L.	99.000
JUJU LEGEND	L.	89.000
JUNCTION	L.	68.000

OFFERTA GIOCHI NOVITA'

ARCH. RIVALS BASKETBALL	L.	99.000
ALIEN STORM	L.	69.000
ALISIA DRAGON	L.	89.000
ATOMIC ROBOKID	L.	29.000
AYRTON SENNA'S SUPER MONACO GP II	L.	119.000
CADASH PLUS	L.	89.000
CHUCK ROCK	L.	99.000
DAVID ROBINSON BASKETBALL	L.	99.000
DETONATOR ORANGE	L.	99.000
FERRARI GP RACING '92	L.	99.000
GRAND SLAM "TENNIS '92"	L.	99.000
HEAVY NOVA	L.	99.000
LEMMINGS	L.	119.000
MERCS II	L.	59.000
OLYMPIC GOLD "BARCELLONA '92"	L.	99.000
POWER BALL	L.	99.000
RAIDEN TRAD (8 MB)	L.	59.000
SPEEDBALL 2	L.	89.000
SATURN NAKAJIMA'S F1 HERO	L.	99.000
SLIM WORLD	L.	99.000
SPLATTER HOUSE 2	L.	99.000
TECMO WORLD CUP '92	L.	89.000
TERMINATOR	L.	99.000
THE AGE OF NAVIGATION	L.	99.000
TOP PRO GOLF	L.	99.000
UNDEADLINE	L.	69.000
WANDER DOG	L.	99.000
YOSHI (CARTOON)	L.	39.000
CYBER COP (Corporation)		TELEFONARE
CHELNON		TELEFONARE
DARK WIZARD		TELEFONARE
DINAMIC BROTHERS		TELEFONARE
DODGE BALL SOCCER		TELEFONARE
FLIPPER (DINOLAND)		TELEFONARE
GLEYLANCER		TELEFONARE
GREY LANCEN		TELEFONARE
KING SALOMON		TELEFONARE
PRINCE OF PERSIA		TELEFONARE
STAR ODISSEY		TELEFONARE
THE SIMPSON		TELEFONARE
THUNDER FORCE IV		TELEFONARE
TWIAKLE TALE		TELEFONARE
WARRIOR OF ROME		TELEFONARE
WHEEL OF FORTUNE		TELEFONARE

K.O. BOX	L.	79.000
KID CHAMELON	**L.**	**99.000**
KINGS BOUNTY	L.	89.000
KLAX	**L.**	**58.000**
KUGA	**L.**	**69.000**
LAKERS VS CELTIC	L.	79.000
LAST BATTLE	L.	79.000
LEGEND OF NINJA BURAI	L.	99.000
LEGEND OF RAIDEN	L.	79.000
LEGEND OF A FANTASM SOLDIER	L.	99.000
LEYNOS	**L.**	**39.000**
M.L. HOCKEY	L.	89.000
MAGICAL HAT	**L.**	**39.000**
MARBLE MADNESS	L.	99.000
MARVEL LAND	L.	79.000
MASTER OF MONTERS	L.	119.000
MASTER OF WEAPON	L.	99.000
MEGA PANEL	**L.**	**39.000**
MERCS II	**L.**	**69.000**
MERCS	**L.**	**69.000**
MICKEY MOUSE	**L.**	**59.000**
MIDNIGHT RESISTANCE	**L.**	**79.000**
MOONWALKER	L.	89.000
MRS. PACMAN	**L.**	**39.000**
MYSTIC DEFENDER	L.	89.000
ONSLAUGHT	**L.**	**39.000**
OUT RUN	**L.**	**49.000**
PACMANIA	L.	99.000
PAPER BOY	L.	99.000
PAT RILEY BASKETBALL	L.	99.000
PGA GOLF	L.	99.000
PHANTASY STAR III	L.	139.000
PHELIOS	**L.**	**39.000**
PITFIGHTER	L.	99.000
POPULOUS	L.	89.000
QUACK SHOT	L.	79.000
QUAD CHALLENGE	L.	99.000
RAIDEN TRAD (8 MB)	**L.**	**59.000**
RAMBO	**L.**	**69.000**
RASTAN SAGA 2	L.	59.000
RENT A HERO	**L.**	**49.000**
REVENGE OF SHINOBI	L.	79.000
RINGS OF POWER	L.	99.000
ROAD BLASTER	**L.**	**89.000**
ROAD RASH	**L.**	**89.000**
ROBOCOD	L.	99.000
ROLLING THUN 2	**L.**	**99.000**
S. VOLLEYBALL	L.	69.000
S. AIR WOLF	L.	89.000
S. SHINOBI	L.	79.000
SAIN SWORD	**L.**	**39.000**
SD VARIS	L.	99.000
SHADOW DANCER	L.	89.000

VITE INFINITE CON ACTION REPLAY L. 98.000

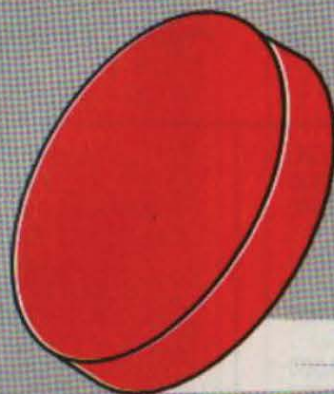
SHADOW OF THE BEAST	L.	119.000
SHANGAI III	L.	99.000
SHINING IN THE DARKNESS	L.	119.000
SOLDEACE	L.	119.000
SONIC	**L.**	**59.000**
SPACE ARRIER II	L.	89.000
SPACE GOMOLA	L.	89.000
SPACE INVADERS	L.	79.000
SPIDERMAN	**L.**	**49.000**
SPORTS TALK BASEBALL	L.	119.000
STAR CONTROL	L.	109.000
STARFIGHT	L.	99.000
STEEL EMPIRE	**L.**	**99.000**
STORMLORD	L.	99.000
STREET OF RAGE	L.	79.000
STRIDER	L.	69.000
SUPER FANTASY ZONE	L.	99.000
SUPER HANG ON	L.	69.000
SUPER HYDLIDE	L.	79.000
SUPER LEAGUE	L.	79.000
SUPER MASTER GOLF	L.	89.000
SUPER MONACO GP	**L.**	**49.000**
SUPER OFF ROAD	L.	89.000
SUPER T. BLADE	L.	69.000
SWORD OF SODAN	**L.**	**49.000**
SWORD OF VERMILLION	**L.**	**99.000**
SYD OF VALIS	L.	99.000
T. BEAST WARRIOR	**L.**	**79.000**
TAIHEKI	L.	119.000
TARGHAN	L.	69.000
TASK FORCE MARRIER II	**L.**	**89.000**
TECHNO COP	L.	119.000
TEST DRIVE II	L.	99.000
TETRIS	**L.**	**49.000**
THE IMMORTAL	L.	99.000
THUNDER FOX	**L.**	**49.000**
THUNDER PRO WRESTLING	L.	89.000
THUNDER FORCE II	L.	69.000
THUNDER FORCE III	L.	89.000
TIGER	**L.**	**69.000**
TOE JAM & ERALD	**L.**	**79.000**
TOKI	L.	99.000
TOMMY LA SORDA	L.	99.000
TRAMPOLINE TERR	L.	79.000
TRASIA	L.	119.000
TRUXTON	L.	69.000
TURBO OUT RUN	L.	89.000
TURRICAN	**L.**	**69.000**
TWIN HAWKS	L.	99.000
UNDEADLINE	**L.**	**69.000**
VALIS	**L.**	**99.000**
VERYTEX	**L.**	**39.000**
VOLFIED	**L.**	**39.000**
WANI WANT WORLD	L.	89.000
WAR SONG	L.	119.000
WARDNER	**L.**	**59.000**
WHIPE RUSH	**L.**	**29.000**
WIMBLEDON 92 (TENNIS)	L.	99.000
WINTER CHALLENGE	L.	99.000
WOLF IN BATTLE FIELD II	L.	89.000
WONDER BOY	**L.**	**39.000**
WONDER BOY IN M. LAND	**L.**	**39.000**
WORDNER FOREST	**L.**	**49.000**
WORLD CUP SOCCER	L.	69.000
WORLD CUP '92	**L.**	**89.000**
WRESTLE WAR	**L.**	**59.000**
X.D.R.	**L.**	**39.000**
Y'S III	L.	99.000
ZANY GOLF	L.	49.000
ZERO WING	L.	89.000

PERMUTIAMO LE TUE CARTUCCE USATE... PASSA IN NEGOZIO!!!

Tutti i nomi e i marchi sopra riportati appartengono ai loro proprietari. I prezzi sopra riportati sono IVA compresa. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia per 1 anno.

MARIO LEMIEUX HOCKEY

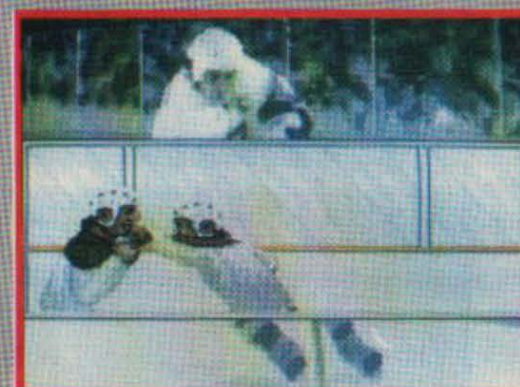
82

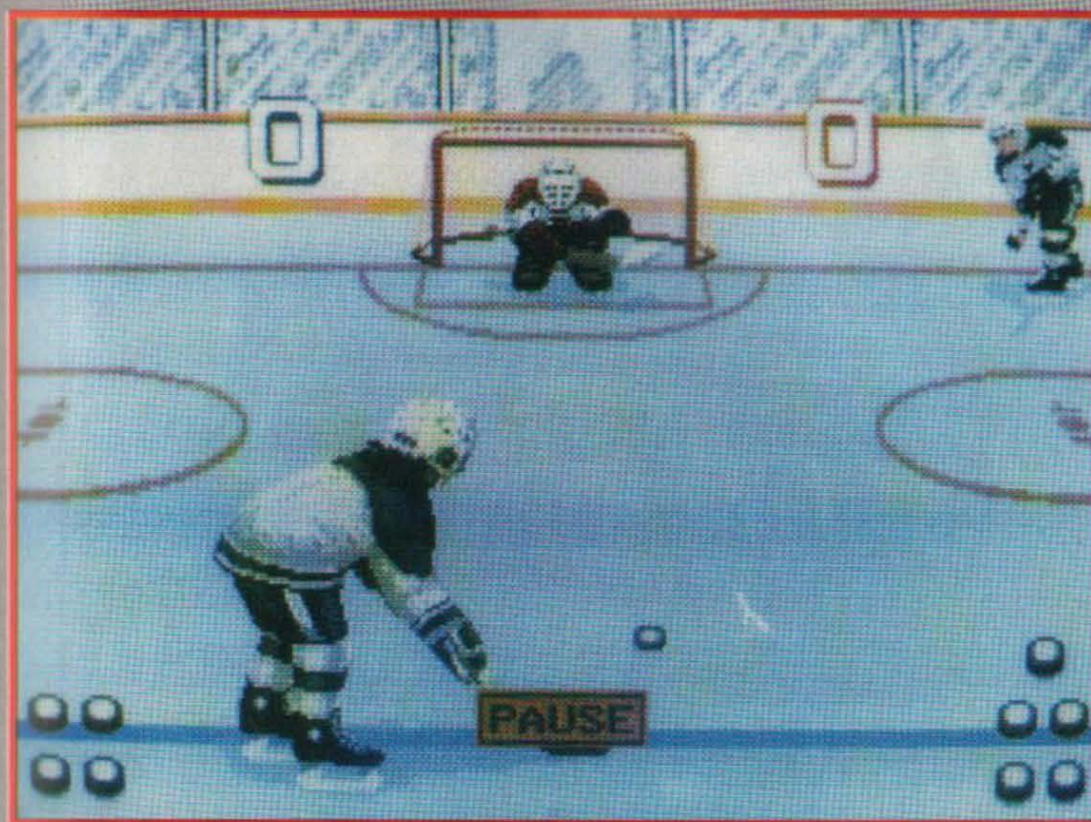
GIOCATORI	1-3
LIVELLI	3

Ennesima simulazione dedicata a un campione sportivo. Nel nostro paese Mario Lemieux non sarà molto conosciuto, ma gli addetti ai lavori saranno informatissimi sulle sue prestazioni effettuate nel continente americano. A quando la simulazione di Pippo Gubellini Horse racing?

Alleniamoci un po' ai rigori, visto che spesso (quando va bene) riesco a pareggiare con l'avversario...

Buonasera siore e siori, e benvenuti al palazzo del ghiaccio di Pittsburgh...

Non mi era ancora capitato di recensire un gioco dedicato a questo sport; oggi però, quando mi sono lasciato sfuggire che Mario Lemieux mi sembrava un titolo di buona qualità, dopo averlo visionato solo alcuni secondi, Alex con un sorriso a 154 denti mi ha rassicurato esclamando "Massimiliano, la recensione è tua... Non c'è problema...". Al contrario i problemi pullulavano vista la mia voglia impellente di andare in vacanza.
Tutto ormai era vano e i pensieri marini dovevano immediatamente essere dimenticati altrimenti si rischiava di scrivere un articolo in modo poco adeguato. Mario Lemieux Hockey è la simulazione della Lega più importante del mondo e cioè quella statunitense. Non è possibile infatti giocare con i professionisti italiani, ma vista la loro recente figuraccia ai campionati mondiali di questo sport, non è una grande perdita.
All'inizio del programma abbiamo la possibilità di fare un poco di pratica, sempre ben accetta prima di incappare in qualche sonora sconfitta, riguardante le varie situazioni possono capitarvi durante il gioco: combattimenti, shootout o allenamento pre-partita.
La prima sessione di prove riguarda l'immancabile parte di gioco dedicata ai combattimenti: non è infatti possibile terminare un match senza una bella scazzottata, visto che lo stress di gioco non potrà fare altro che innervosirvi a tal punto da innescare qualche violenta rissa.
Vi siete sfogati? Bene allora siete pronti allo shoot-out e cioè alla lotteria dei rigori. La grafica in questa sezione di gioco, che si presenta al termine di una partita finita in parità, è molto curata, anche se leggermente lenta, con sprite davvero enormi. Il vostro compito è di tirare al volo il disco che vi passerà un compagno di gioco cercando di realizzare più reti dell'avversario. Sono otto i punti dove potrete indirizzare il disco cercando di beffare il portiere avversario ma quando sarete voi in porta vi accorgerete che parare i tiri non è così facile come lo fa sembrare il computer.
Dopo queste due fondamentali parti di gioco siete pronti ad affrontare il torneo più difficoltoso del mondo. La grafica è di buona qualità e i giocatori sembrano rispondere facilmente ai vostri comandi. Non è forse molto facile segnare una rete, ma probabilmente con un poco di pratica riuscirete a compiere e terminare positivamente azioni spettacolari.
Nel complesso un buon prodotto che non vuole appassionare tutti ma qualcuno lo troverà certamente di suo gusto.

Massimiliano Pescatori

Oh! E una bella scazzottata non poteva proprio mancare! Peccato che quello che le piglia sono io...

Un momento dell'entusiasmante e coinvolgente azione di gioco.

MEGA DRIVE	
GRAFICA +Buona in ogni sua parte -Non è esagerata per meritare voto più alto	81
SONORO - Nulla di particolare	69
GIOCABILITA' +Buon controllo degli sprite +Difficoltosa al punto giusto	84
SEGA	82

COMPUTERONE

VIA VELA 12/2-40138 BOLOGNA
Tel. 051/343504 - Fax 051/344906
051/343362 BBS 051/347736

Listino Consoles, Accessori e Cartridges al pubblico
IVA COMPRESA
Agosto - Settembre 1992

CONSOLES

Articolo	Prezzo
CORE GRAFX II SCART-RGB	289.000
GAMEBOY ITALIA + TETRIS	148.000
MEGADRIVE (GENESIS-USA)+ GAME SONIC THE EDGEHOG	289.000
MEGADRIVE PAL (CON MODULATORE TV INCORPORATO)	259.000
MEGADRIVE RGB-SCART (CON CAVI RGB E SCART)	249.000
MEGADRIVE RGB-SCART + WONDERBOY III	279.000
MEGADRIVE PAL + WONDERBOY III	289.000
GAME GEAR (CONSOLE PORTATILE CON MONITOR LCD COLOR)	238.000
GAME GEAR + COLUMNS + SONIC THE EDGEHOG	289.000
SUPER NINTENDO + 2 JOYPAD + ALIM220 +CAVO SCART+ GAME SUPER MARIO 4	379.000
SUPER FAMICOM PAL (CON CAVO PER CONNESSIONE, ALL'ANTENNA TV E ALIMENT. 220V)	439.000
SUPER FAMICOM RGB-SCART (CON CAVO RGB, CAVO SCART E ALIM. 220V)	424.000
NEO GEO PAL SYSTEM GOLD (CONSOLE A 32 BIT!!! CON ALIM. 220V E CAVO RGB)	533.000
NEO GEO PAL + 2 JOYPAD + MEMORY CARD + FATAL FURY + 1 GIOCO A SCELTA + ALIM.220V + CAVO SCART)	1.299.000
PC ENGINE G,T,	846.000
PC ENGINE DUO	899.000
SUPER CD ROM Per CORE GRAFX	650.000
MEGA CD ROM X MEGADRIVE + DUE GAMES	659.000
SUPERSCOPE + 6 GIOCHI (STUPENDO CANNONE LASER TIPO BAZZOKA INTERATTIVO CON IL TV, CORREDATO DI 6 GIOCHI STUPENDI)	139.000

ACCESSORI PER CONSOLES

Articolo	Prezzo
ADATTATORE 220V PER GAMEBOY	16.000
" 220V PER MEGADRIVE	16.000
" 220V PER PC-ENGINE	22.000
ADATTATORE 220V PER SUPERFAMICOM	14.500
ADATTATORE 220V PER NEO GEO	16.000
" AUTO PER GAMEGEAR	45.000
" AUTO PERGAMEBOY	19.000
ADATTATORE MEGADRIVE-GENESIS	16.500
ADATTATORE SUPERFAMICOM-SUPERNES (	28.000
ADATTATORE PAL PER SUPERFAMICOM (	99.000
ARCADE POWER STICK PER MEGADRIVE	89.000
ATTACHE CASE PER GAMEGEAR	32.000
BATTERY PACK PER GAMEBOY, GAMEGEAR E PC ENGINE	83.000
BATTERY PACK PER GAME GEAR	74.000
BIG WINDOW PER GAME GEAR	42.000
CARICA BATTERIE + BATTERY PACK PER GAMEBOY	64.000
CARICA BATTERIE + BATTERY PACK PER GAMEGEAR	99.000
CARRY ALL PER GAMEBOY	27.000
CARRY CASE X GAMEGEAR	27.000
CARRY CASE PER SUPERFAMICOM	39.000
CARRY CASE DE LUXE PER GAMEGEAR	39.000
CASEBOY PER GAMEBOY	33.000
CAVO AV PER SUPERFAMICOM	18.000
CAVO INTERCONNESSIONE 2 GAMEGEAR	25.000
CAVO RGB PER NEO GEO	25.000
CAVO RGB ER SUPERFAMICOM	29.000
CAVO AUDIO-STEREO PER SUPERFAMICOM	38.000
CHARGE IT PER GAMEBOY	44.000
GAME BAG PER GAMEBOY	14.000
GAME BAG PER GAMEGEAR	14.000
GAMEBOY PROTECTOR	31.000
GAMEBOY PROTECTOS PLUS	39.000
HYPER BOY PER GAMEBOY	95.000
INTERFACCIA 4 GIOCATORI PER GAMEBOY	49.000
JOYPAD ASCII PER SUPERFAMICOM	49.000
JOYPAD PRO-2 PER MEGADRIVE	29.000
JOYPAD SJ-4500 PER MEGADRIVE	29.000
JOYPAD POWER PAD PER MEGADRIVE	27.000
JOYSTICK E'S CLUSTER PER MEGADRIVE	75.000
JOYSTICK HORI COMMANDER II PER SUPERFAMICOM	55.000
JOYSTICK JB KING PER SUPERFAMICOM	129.000
JOY SITCK PER NEO GEO	109.000
JOYSTICK PRO-1 PER MEGADRIVE	39.000
" STRIKER PER MEGADRIVE	52.000
JOYSTICK SUPER JOYPAD PER SUPERFAMICOM	39.000
JOYSTICK XE-8 PER MEGADRIVE	53.000
" XE-2SG PER MEGADRIVE	39.500
" SENZA FILI PER MEGADRIVE	55.000
JOYSTICK SENZA FILI PER MEGADRIVE (2 GIOCATORI)	44.000
KIT PULIZIA PER GAMEBOY	19.000
KIT PULIZIA PER SUPERFAMICOM	15.000
KIT PULIZIA MEGADRIVE	25.000
LIGHT BOY PER GAMEBOY	45.000
MAGNIFIER PER GAMEBOY	28.000
MEMORY CARD PER NEO GEO	52.000
PLAY AND CARRY CASE PER GAMEGEAR	25.000
PORTA GEMBOY KONIK	29.000
PRO POUCH VERDE PER GAMEBOY	18.000
PRO POUCH ROSSO PER GAMEBOY	18.000
RAU 30 (ADATT.PER COREGRAFX-SUPERGRAFX)	35.000
SOUND BOOSTER PER GAMEBOY	33.000
WIDE BOY PER GAMEBOY	29.000
WIDE MASTER PER GAMEGEAR	24.000
TV TUNE PER GAMEGEAR	209.000
ADATTATORE 220V PER PC ENGINE GT	19.000
SUPER SYSTEM CARD	159.000
CAVO 2 GIOCAT. PER GAMEBOY	29.000

CARTRIDGES PER MEGADRIVE

Titolo	Prezzo
688 ATTACK SUB - GENESIS USA	109.000
ABRAMS BATTLE TANK-GENESIS	109.000
ADVENTURE OF SYD VALIS	99.000
AEROBLASTER	79.000
AFTER BURNE II	74.000
AIR BUSTERS-GENESIS USA	96.000
ALESTE	89.000
ALEX KIDD ENHANCED -GENESIS	67.000
ALIEN STORM - GENESIS USA	99.000
ALYSIA DRAGON - GENESIS USA	97.000
ALTERED BEAST (MAN. INGLESE)	37.000
ARCH RIVALS BASKETBRAWL	98.000
ARNOLD PALMER GOLF-GENESIS	89.000
ARROW FLASH	37.000
ART ALIVE - GENESIS USA	67.000
ATOMIC ROBOKID	32.000
BACK TO THE FUTURE III	85.000
BADOMEN	97.000
BARE KNUCKLE	79.000
BATMAN RETURN - GENESIS USA	97.000
BATTLE GOLFER	39.000
BATTLE OF AXIS	49.000
BATTLE MANIA	77.000
BATTLE SHIP GAMOLA	105.000
BATTLE SQUADRON - GENESIS	59.000
BEAST WARRIORS	97.000
BEAST WRESTLER - GENESIS USA	99.000
BLOCK OUT	29.000
BLUE ALMANAC	57.000
BONANZA BROTHERS	37.000
BUCK ROGERS	89.000
BULLS VS LAKERS- GENESIS USA	115.000
BURNING FORCE	56.000
BUSTER DOUGLAS BOXING	74.000
CADASH	89.000
CALIBER 60 - GENESIS USA	109.000
CALIFORNIA GAMES- GENESIS	89.000
CARMEN TIME - GENESIS USA	109.000
CENTURION - GENESIS USA	88.000
COMMANDO II	79.000
CRACK DOWN	33.000
CROSS FIRE - GENESIS USA	89.000
CRUDE BUSTER	89.000
CYBERBALL - GENESIS USA	85.000
DAHNA	79.000
DANGEROUS SEED	55.000
DARIUS II	56.000
DARK CASTLE - GENESIS USA	89.000
DARWIN 4081	28.000
DAVID ROBINSON BASKET	98.000
DECAPATTACK - GENESIS USA	84.000
DESERT STRIKE	94.000
DEVILISH - GENESIS USA	97.000
DICK TRACY	49.000
DINOLAND	52.000
DOUBLE DRAGON II	99.000
DYNAMITE DUCK - GENESIS USA	79.000
EA ICE HOCKEY - GENESIS USA	89.000
EARNEST EVANS - GENESIS USA	119.000
EL VIENTO	99.000
ESWAT - GENESIS USA	89.000
EXILE - GENESIS USA	115.000
F1 CIRCUS	69.000
F1 GRAND PRIX	85.000
F1 HERO	99.000
F-22 INTERCEPTOR	89.000
FAERY TALES ADV - GENESIS USA	65.000
FANTASIA	65.000
FANTASY SOLDIER	89.000
FASTEST ONE	94.000
FATAL LABIRINTH - GENESIS USA	88.000
FATAL REWIND	78.000
FERRARI GRAN PRIX - GENESIS	95.000
FIGHTING MASTER - GENESIS USA	89.000
FINAL BLOW	86.000
FINAL ZONE - GENESIS USA	89.000
FIRE MUSTANG	64.000
FIRE SHARK - GENESIS USA	69.000
FORBIDDEN CITY	44.000
GRAIN GROUND	37.000
GALAXY FORCE II	79.000
GHOSTBUSTERS - GENESIS USA	87.000
GHOULS N GHOST - GENESIS USA	63.000
GOLDEN AXE	59.000
GRANADA	37.000
GRAN SLAM TENNIS	92.000
GROWL - GENESIS USA	99.000
GYNOUG	53.000
HARD BALL - GENESIS USA	94.000
HEAVY NOVA - GENESIS USA	99.000
HELL FIRE	37.000
HERZOG ZWEI - GENESIS USA	77.000
HUNTER JOKO	43.000
IMMORTAL - GENESIS USA	99.000
ISHIDO - GENESIS USA	37.000
JAMES BOND	59.000
JEWEL MASTER	37.000
JOE MONTANA FOOTBALL	66.000
JOE MONTANA FOOTBALL 2	74.000
JOHN MADDEN FOOTBALL 92	93.000
JORDAN VS BIRD - GENESIS USA	93.000
JU JU LEGEN (TOKI)	69.000
JUNCTION	49.000
KAGEKI	59.000
KID CHAMALEON	88.000
KING OF THE ANIMAL	54.000
KINGS BOUNTY- GENESIS USA	48.000
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE	95.000
KUGA	52.000
LAKERS VS CELTICS	92.000
LAST BATTLE - GENESIS USA	74.000
LEGEND OF NINJA BURAI	69.000
LEGEND OF THUNDERSTORM	89.000
LEYNOS	32.000
MAGICAL GUY	76.000
MAGICAL HAT	33.000
MARIO LEMIEUX HOCKEY	99.000
MARVEL LAND	63.000
MASTER MONSTERS	56.000
MASTER OF WEAPONS	62.000
MEGA PANEL	45.000
MERCS - GENESIS USA	88.000
MICKEY M. CASTLE OF ILLUSIONS	59.000
M. JACKSON MOONWALKER	87.000
MIDNIGHT RESISTANCE	87.000
MIGHT & MAGIC - GENESIS USA	119.000
MIKE DIKTA FOOTBALL	74.000
MLBPA BASEBALL - GENESIS USA	115.000
MRS. PACMAN - GENESIS USA	79.000
MYSTIC DEFENDER	99.000
MYSTICAL FIGHTER - GENESIS USA	99.000
MONSTER HUNTER	55.000
MONSTER LAIR (WONDERBOY 5)	32.000
MONSTER WORLD III	88.000
NHL HOCKEY - GENESIS USA	92.000
OLYMPIC GOLD - GENESIS USA	99.000
OUTRUN	59.000
PAC MANIA - GENESIS USA	96.000
PAPERBOY - GENESIS USA	87.000
PAT RILEY BASKETBALL	88.000
PGA TOUR GOLF - GENESIS USA	99.000
PHANTASY STAR II	119.000
PHELIOS	32.000
PITFIGHTER	99.000
POPULOUS	63.000
PSO BLADE	39.000
QUACKSHOT (DONALD DUCK)	65.000
QUAD CHALLENGE - GENESIS USA	105.000
RAIDEN	74.000
RAMBO III	63.000
RASTAN SAGA II	64.000
RBI BASEBALL III - GENESIS USA	09.000
RENT A HERO	59.000
REVENGE OF SHINOBI	59.000
RINGS OF POWER	99.000
ROAD BLASTERS	89.000
ROAD RASH	89.000
ROBOCOD (JAMES POND II)	79.000
ROLLING THUNDER II	99.000
RUNARK	85.000
SAINT SWORD	44.000
SD VARIS	97.000
SHADOW DANCER - GENESIS USA	88.000
SHANGAI III	83.000
SHINING THE DARKNESS	59.000
SLIME WORLD	89.000
SOL DEASE - GENESIS USA	119.000
SONIC THE EDGEHOG	73.000
SPACE GOMOLA	79.000
SPACE HARRIER II - GENESIS USA	79.000
SPEEDBALL II - GENESIS USA	79.000
SPIDERMAN	45.000
SPLATTER HOUSE II	109.000
STAR CONTROL - GENESIS USA	107.000
STAR FLIGHT	96.000
STEEL EMPIRE	97.000
STORM LORD	89.000
STREET OF RAGE - GENESIS USA	96.000
STRIDER	67.000
SUPER FANTASY ZONE	78.000
SUPER LEAGUE	65.000
SUPER HANG ON - GENESIS USA	67.000
SUPER MASTER GOLF	75.000
SUPER MONACO GP - GENESIS	59.000
SUPER OFF ROAD - GENESIS USA	89.000
SUPER SHINOBI	79.000
SUPER THUNDER FORCE	75.000
SUPER THUNDERBLADE	77.000
SUPER VALIS - GENESIS USA	84.000
SUPER VOLLEYBALL	59.000
SWORD OF SODAN	39.000
SWORD OF THE VERMILLON	105.000
TASK FORCE HARRIER	96.000
TAZMANIA STORY - GENESIS USA	99.000
TECMO WORLD CUP 1992	87.000
TEST DRIVE II - GENESIS USA	109.000
THUNDERFOX - GENESIS USA	79.000
THUNDERFORCE II - GENESIS USA	99.000
TOE JAM & EARL	87.000
TOKI - GENESIS USA	97.000
TOMMY LASORDA BASEBALL	105.000
TRAMPOLINE OF TERROR	77.000
TRAYSIA - GENESIS USA	119.000
TROUBLE SHOOTER	87.000
TRUXTON - GENESIS USA	77.000
TURRICAN - GENESIS USA	66.000
TWIN COBRA - GENESIS USA	84.000
TWO CRUDES DUDES	96.000
ULTIMATE QIX - GENESIS USA	83.000
UNDEADLINE	89.000
USA SUPER BASKETBALL	75.000
VALIS - GENESIS USA	115.000
VERITEX	37.000
VOLFIED	37.000
WADONA FOREST	55.000
WANI WANI WORLD	77.000
WARRIORS OF ROME	109.000
WARSONG - GENESIS USA	99.000
WHIP RUSH	29.000
WINGS OF WAR - GENESIS USA	94.000
WINTER CHALLENGE	99.000
WOLF IN BATTLE FIELD II	79.000
WONDERBOY IN MONSTERWORLD (WONDERBOY 5)	59.000
WORLD CUP SOCCER	67.000
WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER	69.000
X D R	37.000
Y' III	57.000

CARTRIDGES PER SUPERFAMICOM

Titolo	Prezzo
ACTRAISER	77.000
ACTRAISER - SUPERNINTENDO	119.000
ADDAMS FAMILY	127.000
AIRMANAGEMENT	116.000
AREA 88	105.000
ASTTRAL BOUT	127.000
BASEBALL SIMULATOR - USA -	145.000
BATTLE BLAZE	125.000
BATTLE DODGE BALL	129.000
BATTLE GRAN PRIX	123.000
BIG RUN	79.000
BILL LAIMBER BASKET - USA-	66.000
BOXING	109.000
CAMELTRY	119.000
CARD MASTER	99.000
CASTLEVANIA IV - USA -	124.000
CHESSMASTER	114.000
CONTRA III - SUPERNINTENDO	114.000
CONTRA SPIRITS	126.000
CYBER FORMULA	139.000
DARIUS TWIN	114.000
DIMENSION FORCE	99.000
DRACULA (CASTLEVANIA IV)	124.000
DRAGON BALL	169.000
DRAGON'S LAIR	119.000
DRAKKEN - USA-SUPERNINTENDO	124.000
DUNGENON MASTER	126.000
EARTH DEFENSE FORCE	119.000
EXTRA INNINGS - USA	109.000
F1 EXAUST HEAT	129.000
F1 GRAN PRIX	144.000
F-ZERO	119.000
FINAL FANTASY II - S.NINTENDO	125.000
FINAL FIGHT	129.000
GOEMON	127.000
GRADIUS III - SUPERNINTENDO	116.000
GUNDAM F 91	99.000
HAT TRIK HERO	115.000
HYRUYU NO KEN	159.000
HOME ALONE - SUPERNINTENDO	129.000
HYPER ZONE	96.000
HOLE IN ONE	119.000
JOE & MAC	109.000
JOHN MADDEN FOOTBALL	119.000
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE	116.000
LAGOON -SUPERNINTENDO	118.000
LAST FIGHTER TWIN	119.000
LEMMINGS	123.000
MAGIC SWORD	127.000
MAGICAL TARURUTO	107.000
MAKA MAKA	119.000
MONKEY JIRO	123.000
MONKEY NINJA - SUPERNINTENDO	123.000
MUSYA	119.000
NCAA SUPER BASKETBALL	123.000
NOLAN RYAN BASEBALL	109.000
PAPERBOY II -SUPERNINTENDO	109.000
PEBBLE BEACH GOLF	129.000
PILOT WINGS	126.000
PITFIGHTER -SUPERNINTENDO	115.000
POPULOUS	69.000
RAIDEN -SUPERNINTENDO	119.000
RIVAL TUR FSUPERNINTENDO	112.000
ROCKTEER	123.000
ROMANCE O THE THREE KINGDOMS II	133.000
RPM RACING -SUPERNINTENDO	109.000
SHANGAI	105.000
SIM CITY	107.000
SMART BALL	115.000
SMASH TV	105.000
SOUL BLADER	105.000
S.T.G. STRIKE GUNNER	115.000
STREET FIGHTER II	159.000
SUPER ALESTE	113.000
SUPER BASES LOADED	109.000
SUPER BATTLETANK	113.000
SUPER BIRDIE RUSH	139.000
SUPER CHINESE LAND	99.000
SUPER FAMISTA	115.000
SUPER FORMATION SOCCER	134.000
SUPER GHOULS' N GHOST	109.000
SUPER MARIO WORLD	119.000
SUPER OFF ROAD	109.000
SUPER R-TYPE	109.000
SUPER TENNIS	126.000
SUPER VALIS	119.000
SUPER WAGYAN LAND	89.000
SUPER WRESTLEMANIA	106.000
TOP RACER	103.000
ULTIMA	119.000
ULTRA BASEBALL	119.000
ULTRAMAN	133.000
U.N. SQUADRON	115.000
VILLGUST	135.000
WANDER OF Y'S	119.000
WONDERBOY	109.000
WORLD CUP SOCCER	109.000
WORLD LEAGUE SOCCER	109.000
XARDION	95.000
Y III	109.000
ZELDA III	105.000

CARTRIDGES PER GAME GEAR

Titolo	Prezzo
AERIAL ASSALT - GAMEGEAR USA	45.000
AX BATTLE	49.000
BASEBALL	58.000
BATTER UP - GAMEGEAR USA	58.000
BUSTER BALL	56.000
CHESSMASTER -GAMEGEAR USA	59.000
CLUTCH HITTER - GAMEGEAR USA	59.000
CRYSTAL WARRIORS	75.000
DEVILISH - GAMEGEAR USA	63.000
DONALD DUCK	49.000
DRAGON CRYSTAL	49.000
FANTASTIC NAVIGATION	49.000
FANTASY ZONE	55.000
FORBIDDEN CITY	49.000
FOREMANS KO BOXING	59.000
G-LOC	59.000
GALAGA 91	49.000
GEAR STADIUM	29.000
GOLBY	39.000
HALLEY WARS	56.000
HEAD BUSTERS	36.000
HEAVY WAIT CHAMPION	58.000
HOUSE OF TAROT	34.000
JOE MONTANA FOOTBALL	54.000
KINETIK CONNETION	29.000
KUNICHAN	62.000
LEATHER BOARD GOLF	49.000
MAGICAL TARURUTO	65.000
MAHJONG GAMBLER	49.000
MAPPY LAND	47.000
MICKEY MOUSE	55.000
MONSTER WORLD II	56.000
NINJA GAIDEN - GAMEGEAR USA	44.000
OUT RUN - GAMEGEAR USA	44.000
PENGO	49.000
PRO BASEBALL 92	57.000
PSYCHIC WORLD	54.000
PUTT AND PUTTER	43.000
REVENGE OF DRAGON	67.000
SHINOBI	59.000
SLIDER - GAMEGEAR USA	56.000
SOLITAIR POKER	52.000
SONIC THE EDGEHOG	63.000
SPACE HARRIER - GAMEGEAR USA	46.000
SQUEEK	62.000
SUPER GOLF - GAMEGEAR USA	47.000
SUPER MONACO GP	49.000
WONDERBOY	47.000
WOODY POP	45.000

CARTRIDGES PER NEO GEO

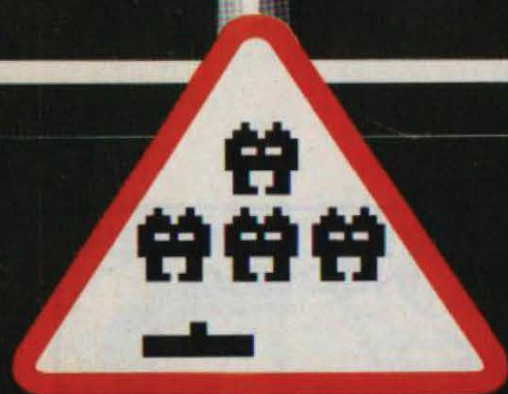
Titolo	Prezzo
ALFA MISSION II	269.000
BASEBALL 2020	269.000
BASEBALL STARS PROFESSIONAL	254.000
BLUE'S JOURNEY	259.000
BOWLING	229.000
BURNING FIGHT	265.000
CROSS SWORD	249.000
CYBER LIP	229.000
EIGHT MAN	269.000
FATAL FURY	295.000
FOOTBALL FRENZY	295.000
GHOST PILOT	249.000
KING OF MONSTERS	249.000
LAST RESORT	311.000
MAGICIAN LORD	229.000
MUTATION NATION	299.000
NAM 1975	188.000
NINJA COMBAT	239.000
RIDING HERO	259.000
ROBO ARMY	299.000
SENGOKU	259.000
SOCCER BRAWL	284.000
SUPER SPY	239.000
TOP PLAYER GOLF	272.000
TRACY RALLY	272.000

CARTRIDGES PER GAMEBOY

Titolo	Prezzo
ADDAMS FAMILY - GAMEBOY USA	56.000
ADVENTURE ISLANDS	59.000
ALTERED SPACE - GAMEBOY USA	57.000
AMAZING PENGUIN	57.000
AMAZING SPIDERMAN	54.000
AMAZING TATER - GAMEBOY USA	59.000
ASMIC WORLD II	45.000
ASTEROIDS - GAMEBOY USA	35.000
ATOMIC PUNK - GAMEBOY USA	56.000
ATTACK KILLER TOMATO	62.000
BALLON KID - GAMEBOY USA	47.000
BARBIE - GAMEBOY USA	59.000
BASES LOADED - GAMEBOY USA	59.000
BATMAN RETURN OF JOKER	56.000
BATTLE SHIP - GAMEBOY USA	62.000
BATTLE TOADS - GAMEBOY USA	59.000
BATTLE UNIT ZEOTH!	57.000
BEETLE JUICE - GAMEBOY USA	56.000
BILL & TED'S ADVENTURE	58.000
BILL ELLIOT FAST CHALLENGE	64.000
BLADES OF STEEL	57.000
BLASTER MASTER BOY	57.000
BLUE BROTHERS - GAMEBOY USA	59.000
BO JACKSON FOOTBALL/BASEBALL	64.000
BOGGLE - GAMEBOY USA	59.000
BOMBER BOY	47.000
BOOMERS ADVENTURE	49.000
BOXXLE - GAMEBOY USA	54.000
BOXXLE II - GAMEBOY USA	56.000
BRAIN BENDER - GAMEBOY USA	59.000
BUBBLE BOBBLE	47.000
BUBBLE GHOST - GAMEBOY USA	59.000
BUGSBUNNY II - GAMEBOY USA	55.000
BURGER TIME DELUXE	52.000
CAESAR PALACE - GAMEBOY USA	59.000
CAPTAIN TSUBASA (Holly & Bengy)	57.000
CASTELIAN - GAMEBOY USA	46.000
CASTLEVANIA II - GAMEBOY USA	53.000
CAT TRAP - GAMEBOY USA	46.000
CHASE HQ	39.000
CHESSMASTER 2000	57.000
CYCLE GRAN PRIX	59.000
CYRAID - GAMEBOY USA	45.000
CRYSTAL QUEST - GAMEBOY USA	56.000
DAEDALIAN OPUS - GAMEBOY USA	35.000
DARKMAN - GAMEBOY USA	59.000
DAYS OF THUNDER	56.000
DEAD HEAT SCRAMBLE	53.000
DEXTERITY - GAMEBOY USA	58.000
DODGE DAMPEI	59.000
DOUBLE DRAGON II	59.000
DOUBLE DRIBBLE	59.000
DR. MARIO	49.000
DRACULA II	49.000
DRAGON'S LAIR	39.000
DUCK TALES - GAMEBOY USA	57.000
ELEVATOR ACTION	57.000
F1 BOY	56.000
F1 RACE+ ADATTAT. 4 GIOCATORI	62.000
F1 SPIRIT	45.000
FACEBALL 2000	62.000
FASTEST LAP	53.000
FAST TRACK - GAMEBOY USA	56.000
FIGHTING SIMULATOR	57.000
FINAL FANTASY ADVENTURE	65.000
FINAL FANTASY II - GAMEBOY USA	59.000
FINAL FANTASY LEGEND	69.000
FISH DUDE	56.000
FIST OF THE NORTH STAR (KEN IL GUERRIERO) GAM.USA	57.000
FLYING WARRIORS	59.000
FORTIFIED ZONE - GAMEBOY USA	57.000
FORTRESS OF FEAR	62.000
NINJA BOY - GAMEBOY USA	56.000
NINJA GAIDEN ARCADE	62.000
NINJA GAIDEN SHADOW	69.000
NINJA TARO	59.000
NINJA TURTLES	59.000
NINJA TURTLES II	65.000
NFL FOOTBALL	59.000
NOBUNAGAS AMBITION	65.000
OPERATION C - GAMEBOY USA	66.000
PAC MAN	56.000
PAPERBOY - GAMEBOY USA	62.000
PAPERBOY II - GAMEBOY USA	59.000
PARODIUS	46.000
PENGUIN WARS	59.000
PIPE DREAMS	45.000
PIRAMIDS OF RA	62.000
PITFIGHTER - GAMEBOY USA	59.000
PLAY ACTION FOOTBALL	49.000
POCKET BATTLE	54.000
POWER MISSION - GAMEBOY USA	59.000
PRINCE OF PERSIA - GAMEBO	56.000
PRO SOCCER	56.000
PUNISHER - GAMEBOY USA	59.000
Q-BERT - GAMEBOY USA	57.000
QUARTH - GAMEBOY USA	54.000
R-TYPE - GAMEBOY USA	57.000
RADAR MISSION	49.000
RESCUE OF BOBLETTE	49.000
REVENGE OF GATOR	47.000
ROBOCOP	59.000
ROBOCOP II	59.000
ROGER RABBIT	59.000
ROLANDS COURSE	59.000
R-TYPE - GAMEBOY USA	59.000
RUBBLE SAVER II	49.000
RUNES OF VIRTUE	59.000
SAGAYA	44.000
SHANGAY - GAMEBOY USA	59.000
SIDE POCKET - GAMEBOY USA	57.000
SKATE DIE BAD RAD	59.000
SNEAKY SNAKE - GAMEBOY USA	64.000
SNOW BROS	59.000
SOCCER MANIA	59.000
SOLAR STRICKER	46.000
SOLOMONS CLUB	57.000
SPOT - GAMEBOY USA	49.000
SDPY VS SPY 3	59.000
SQUARE DEAL	59.000
STAR SAVER - GAMEBOY USA	49.000
STAR TREK - GAMEBOY USA	52.000
STAR - GAMEBOY USA	59.000
SUPER HUNCHBACK	59.000
SUPER KICK OFF	69.000
SUPER MARIO LAND	49.000
SUPER OFF ROAD	59.000
SUPER RC PRO-AM	46.000
SWORD OF HOPE	49.000
TAIL GATOR - GAMEBOY USA	63.000
TASMANIA STORY - GAMEBOY	53.000
TECMO BWOL	65.000
TENNIS - GAMEBOY USA	44.000
TERMINATOR II - GAMEBOY USA	59.000
THE FLASH - GAMEBOY USA	59.000
THE SIMPSONS - GAMEBOY USA	59.000
TINY TOON	58.000
TOM & JERRY - GAMEBOY USA	59.000
TRACK MEET - GAMEBOY USA	55.000
TRIUMPH - GAMEBOY USA	63.000
TURN & BURN - GAMEBOY USA	54.000
TURRICAN - GAMEBOU USA	58.000
ULTRA GOLF - GAMEBOY USA	59.000
ULTRAMAN	59.000
WHEEL OF FORTUNE	62.000
WONDERBOY II	57.000
WORD HAT - GAMEBOY USA	59.000
WORLD BOWLING	59.000
WORLD CIRCUIT	56.000
WORLD CUP SOCCER	49.000
WWF WRESTLING SUPERSTARS	55.000
YOSHI - GAMEBOY USA	46.000

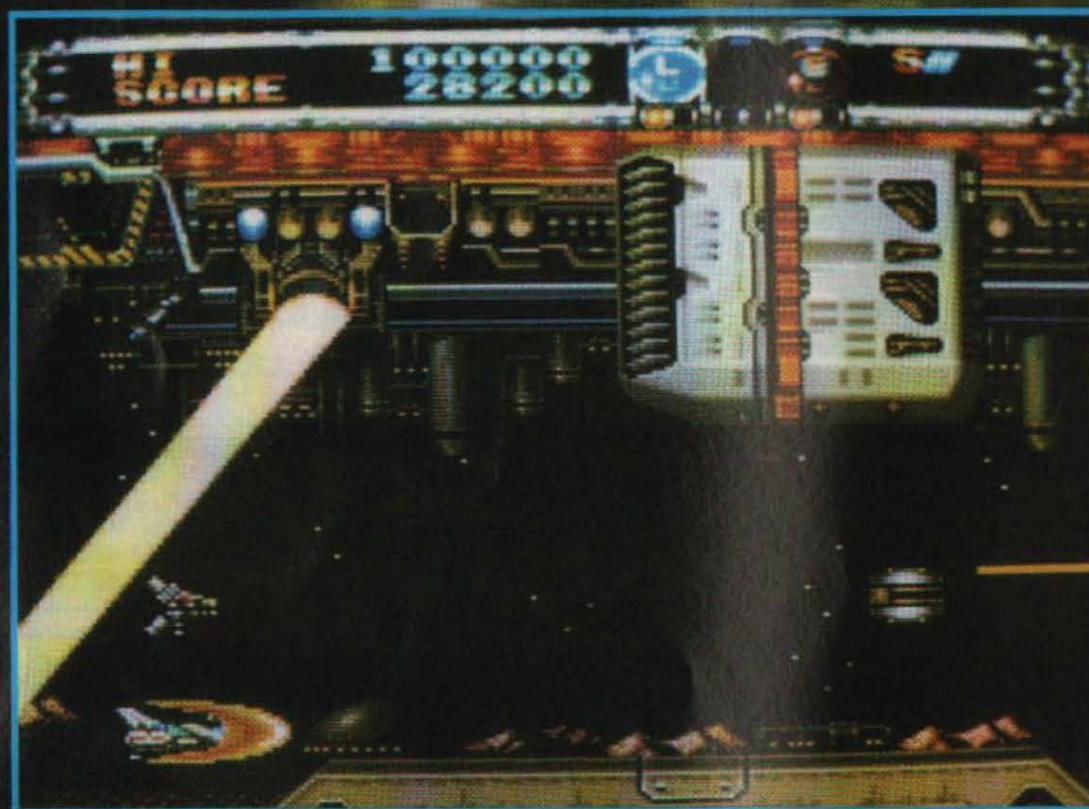
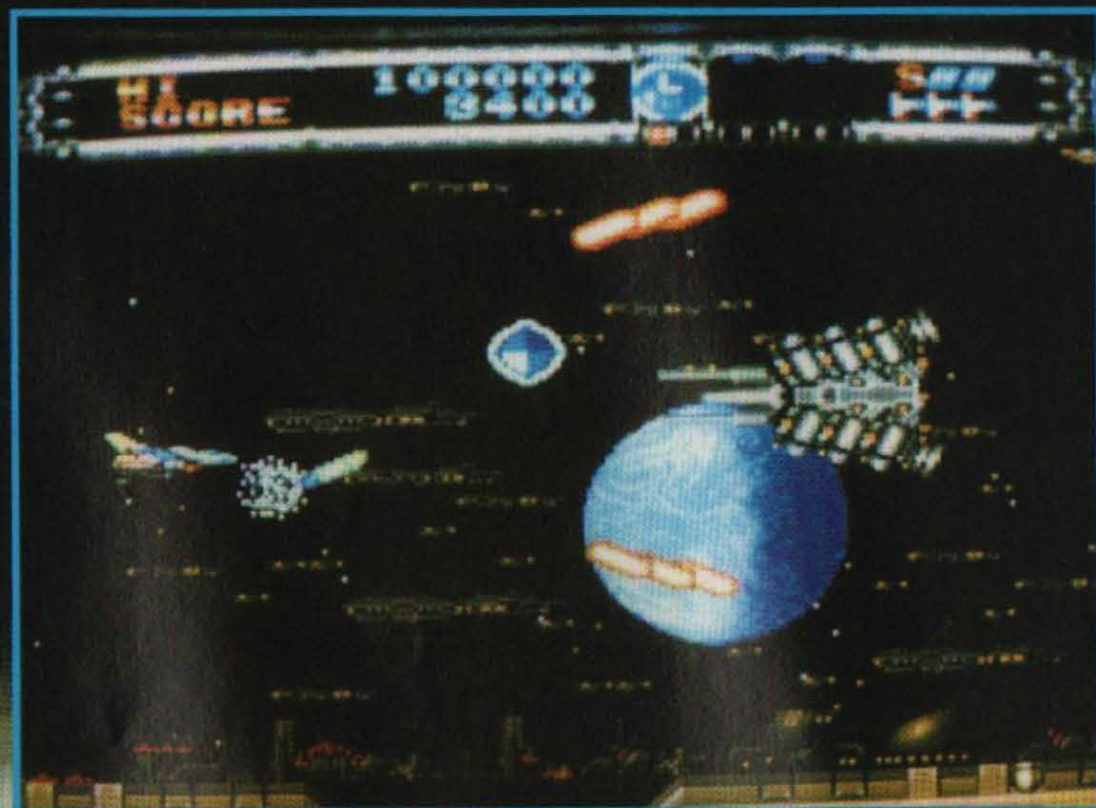
DOVE SIAMO A BOLOGNA

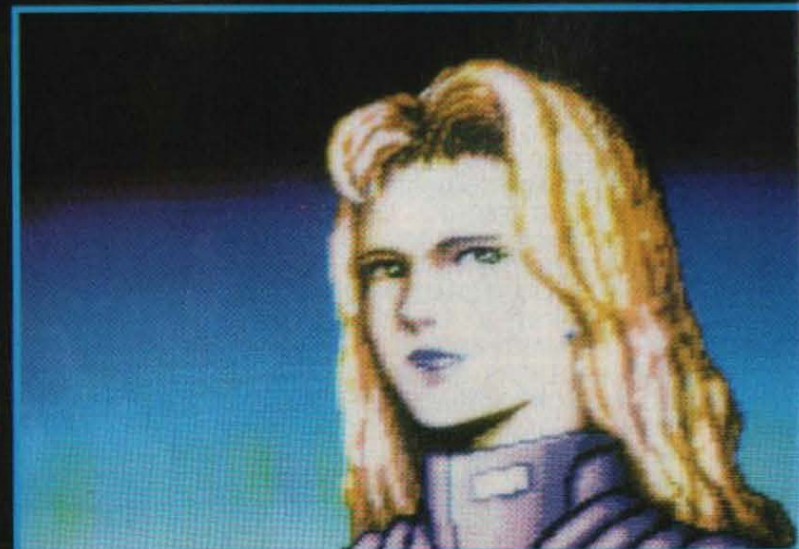
ORARIO: DALLE 9 ALLE 19:30
CONTINUATO
CHIUSO LUNEDI' MATTINA

Tutti i marchi e i logotipi riportati sono registrati dalle rispettive case produttrici

GIOCATORI	1
LIVELLI	numerosi
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3?

Oggi girare per le vie di Milano in macchina è un bel problema, visti soprattutto i pirati della strada che circolano a ruota libera... Credevate che Max fosse l'unico caporedattore spericolato? Non siete mai saliti in macchina con Alex!!! Continuate a leggere e ne saprete di più, sul passato, sul presente e sul futuro...

Un bel cristallozzo blu non fa mai male, ma forse quell'alieno lì sì.

Ecco che finalmente mi sono deciso a ristabilire la verità storica! Max è diventato "famoso" per la sua guida da pericolo pubblico numero uno(!!!), a causa dei numerosi incidenti cui è stato partecipe. Ma voi siete mai saliti in macchina con Alex? No? Male! Dovreste provare qualche volta l'ebbrezza dei duecento chilometri all'ora nelle vie a senso unico di Milano! Ebbene, qualcuno recentemente ha scritto che ogni scusa è buona per prendere un po' in giro Max, ma perché questo qualcuno non si guarda un po' allo specchio? Non dico che non deve correre e non dico neanche che noi non ci fidiamo di lui, dico solo che quando accompagna a casa, o porta in giro, qualcun'altro dovrebbe andare con un po' più di calma, visto soprattutto che ultimamente questo "qualcun'altro" è mia sorella (lei almeno si fida, tu ti allacci persino le scarpe, dopo esserti messo il casco, e sussulti per ogni cosa... NdAlex). Chiusa la parentesi del passato, passiamo al presente, dove la situazione sembra essere un pelino migliorata. Alex e Max conti-

Oh grazie buon uomo. Farebbe un po' di luce anche da questa parte, per favore?

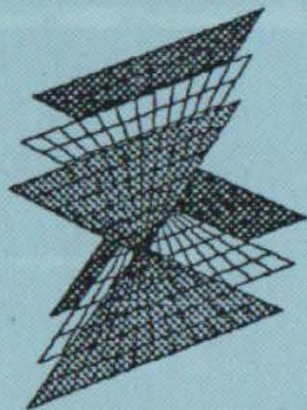
Beh, poteva almeno fare un sorriso!

Fate attenzione ai cannoni...

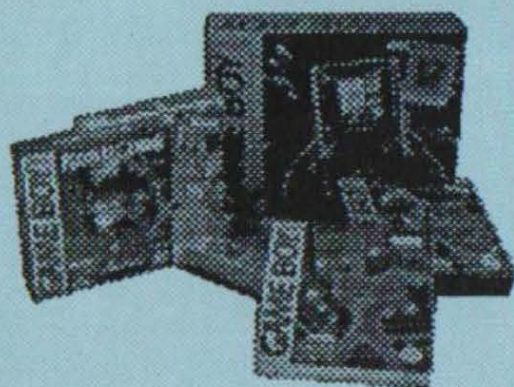
nuano ad andare in giro con l'acceleratore a tavoletta, facendo venire il cardiopalma a chi è in macchina con loro e, soprattutto, a chi è seduto sul posto della morte (quello anteriore destro, NdSH).
Nel futuro, invece, la situazione tenderà a peggiorare in quanto i caporedattori in stile Max & Alex prolifereranno e spunteranno come funghi dappertutto. Nel 3256 d.C. Max XVI e Alex XVIII saranno caporedattori di due famose riviste per il divertimento video-ludico e anziché andare in giro come pazzi spericolati in auto, faranno la stessa cosa con dei caccia interstellari. Un giorno però i nostri due eroi verranno rapiti da loschi alieni redattori di una rivista concorrente dell'epoca, allo scopo di carpire loro i segreti del successo. Shin XIV e Nuke XV partiranno alla ricerca dei due super-eroi, sapendo già dove cercare: a casa di quell'alieno-lemming -clone che sarà il fratello bello di Steve XX.
Dopo una strenua lotta riusciranno a infiltrarsi nel covo dei malviventi, ma un fatto improvviso impedirà loro di riuscire a tornare alla corte del signor Monti XII: un attacco da parte degli alieni ferirà Nuke e costringerà il quartetto a una azione di difesa strategica. A questo punto è finalmente arrivato il vostro turno e, guarda a caso, dovrete riuscire a riportare in redazione sani e salvi i vostri beniamini.
Dopo tutto questo popò di introduzione (che mi colpisse un fulmine all'istante se non è tutto scritto nelle istruzioni del gioco...) (Kablast! NdAlexpluvio) posso passare alla descrizione tecnica. Gate Of Thunder è uno shoot'em up in stile R-Type/Project X con un sacco di grafica (livelli di parallasse a non finire, nessun rallentamento, 256 colori su schermo, animazioni fluide e perfette, senza nessuno sfarfallamento), un sonoro stupendo e una giocabilità eccelsa. Ci sono un sacco di armi e di power-up a disposizione, una miriade di livelli e godziliardi di alieni da blastare (meccanici e organici). Un vero coin-op in casa, per chi ha il Super CD-ROM per Picchio Engine, da non lasciarselo sfuggire.

Blastamento totale. Excellent!

Mi ricorda tanto un mio caro amico in Terminator...

Una delle tante sequenze animate nel gioco...

PC ENGINE CD	
GRAFICA + Galattica in tutto e per tutto!! + Nessun rallentamento!!!	93
SONORO + Stupende le colonne sonore. + Idem con patate per gli effetti	91
GIOCABILITA' + Finché non lo si finisce... nada! + Ho deciso, lo compro anch'io!	92
HUDSON SOFT	92

MULTIMEDIA s.r.l.

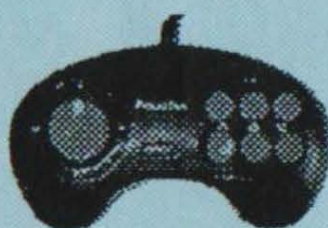
C.so Matteotti, 48 - 57023 Cecina (LI) - Tel. **0586/63.10.22** Fax **63.11.92**

Nuovi Prezzi !!!
Nuovi articoli !!!
Parco Console ampliato !!!
Servizio Novitá posta-fax!!!
Spedizioni a mezzo Posta
o Corriere Espresso.

Consoles	
Megadrive Giapponese scart+alim.+joypad+gioco	L. 249.000
Megadrive Giapponese Pal+alim.+joypad+gioco	L. 280.000
Mega CD (versione Pal no NTSC)	L. 650.000
Mega CD come sopra ma con 2 giochi	L. 735.000
Game Gear portatile video a colori	L. 249.000
Game Gear come sopra con 1 gioco	L. 265.000
GameBoy Jap	L. 140.000
GameBoy Usa con Tetris	L. 156.000
Super Famicom scart+2 joypad	L. 445.000
Super Famicom Pal+2 joypad	L. 490.000
Super Famicom Pal+2 joypad+2 giochi	L. 650.000
Neo Geo	L. 660.000

Titoli per Mega CD			
Heavy Nova	L. 80.000	Deathbringer	L. 110.000
Earness Evan	L. 65.000	Funky Horror Band	L. 49.000
Adv. boy stories	L. 100.000	Tenka Fubu	L. 79.000
Sol Feace	L. 95.000		

Titoli per MegaDrive			
Grand Slam	**L. 92.000**	**Trouble Shooter**	**L. 42.000**
Twinkle Tale	**L. 99.000**	**Under World**	**L. 52.000**
King Colossus	**L. 72.000**	**'92 World Cup**	**L. 52.000**
Top Pro Golf	**L. 110.000**	**Pac Mania**	**L. 52.000**
Royal Blood	**L. 135.000**	**Turbo Outrun**	**L. 52.000**
Desert Strike	**L. 82.000**	**Wrestle Wester**	**L. 52.000**
Ice Hockey	**L. 77.000**	**Crude Buster**	**L. 72.000**
Might and Magic	**L. 75.000**	**Heavy Nova**	**L. 72.000**
Alisia Dragon	**L. 72.000**	**Kid Kamelend**	**L. 72.000**

Offerte speciali MegaDrive	
92'World Cup Soccer+Super Volleyball	**L. 80.000**
92'World Cup Soccer+Ms. Pac Man+Slaughter Sport	**L. 100.000**
92'World Cup Soccer+Super Volleyball+Super Basketball NBA	**L. 100.000**
Tiger Heil+Columns+Super Volleyball	L. 105.000
Aleste+Dangerous Seed+Wonderboy III+Heavy Unit	L. 120.000
Bare Knuckle+Fire Mustang+Street Smart+Aero Blaster	L. 120.000
Dick Tracy+Yochi+Verytex+Super Airwolf	L. 120.000
Final Blow+Ghostbuster+Cyber Police+Shiiten Myooh	L. 120.000
Gynoug+Battle Squadron+Ring Side Angel+Elemental Master	L. 120.000
Moonwalker+Batman+Thunder Force III+Tora Tora Tora	L. 120.000
Sonic+Alien Storm+Saint Sword+Wrestle War	L. 120.000
Sonic+Mickey Mouse+Ju Ju+Quack Shot	**L. 130.000**
Bare Knuckle+Street Smart+Golden Axe II+Alien Storm	**L. 130.000**

Accessori per Sega, Nintendo e Neo Geo. Telefonate per ricevere a casa i listini completi !!! Disponibili Dischetti per MegaBackup !!!

TURBO JOYPAD MEGADRIVE
solo L. 35.000 (con funzioni autofire su tutti i tasti e moviola)

Titoli per Super Famicom			
Adventure Island	L.109.000	Rocketer	L.109.000
Augusta Golf	L.129.000	RPM Racing	L.109.000
Battle Grand Prix	L.129.000	Rushing Beat	L.119.000
Dimension Force	L.129.000	Smash T.V.	L.109.000
Area 88	L.109.000	Super Baseball	L.119.000
Battle Dodge Ball	L.129.000	Super Cup Soccer	L.119.000
Big Run	L.109.000	Super Mario World	L.119.000
Castlevania	L.119.000	Magic Sword	L.129.000
Contra	L.129.000	Dragon Ball Z	L.169.000
Darius Twin	L.119.000	Air Management	L.129.000
Exaust Heat	L.129.000	Battle Blaze	L.129.000
Final Fantasy II	L.139.000	Birdie Rush	L.119.000
Final Fight	L.119.000	Dragon Slayer	L.119.000
Gradius III	L.119.000	Dungeon Master	L.119.000
Gundam F91	L.109.000	Fire Pro Wrestling	L.129.000
Hat Trick Hero	L.109.000	F1 Grand Prix	L.139.000
Legend of Zelda	L.119.000	Joe & Mac	L.149.000
Lemmings	L.109.000	Last Fighter Twin	L.119.000
Othello World	L.109.000	Magical Guy	L.119.000
Pilot Wings	L.109.000	Super Varis	L.109.000
Populous	L.109.000	Super R.Type	L.109.000
Pro Soccer	L.109.000	Super Tennis	L.129.000
Super E.D.F	L.109.000	Top Racer	L.109.000
Thunder Spirit	L.109.000	Ultraman	L.119.000
World Champion	L.119.000	WWF Wrestlemania	L.129.000
YSIII	L.119.000	Super Form.Soccer	L.129.000
Paperboy II	L.129.000	Addams Family	L.129.000
Home Alone	L.129.000	Super Fant. Soldier	L.119.000
Super Stadium	L.119.000	Super Off Road	L.129.000
Street Fighter II	L.199.000		

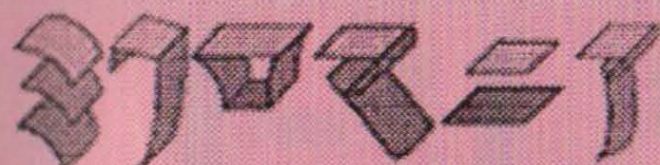
Signori Rivenditori, telefonateci !!! Nuovi listini disponibili !!!

Tutti i prezzi sono comprensivi di IVA ed in piú .....

Eccezionale !!! Per ogni 200.000 lire di spesa il trasporto è GRATIS !!!
Riceverai assieme al pacco una tessera fedeltá che ti dará diritto a ricevere dei premi, ed un punto per ogni gioco acquistato !!!
(Esempio : a 5 cartridge per Megadrive un Turbo joypad in omaggio, a 10 un gioco, e ...)

Titoli per Game Gear			
Alien Sindrome	L. 74.000	Mappy	L. 46.000
AX Battler	L. 67.000	Mickey Mouse	L. 59.000
Baseball 91	L. 54.000	Monaco GP	L. 54.000
Berlin Wall	L. 45.000	Ninja Gaiden	L. 49.000
Columns	L. 58.000	Outrun	L. 45.000
Chase HQ	L. 64.000	Pengo	L. 49.000
Donald Duck	L. 50.000	Psychic World	L. 59.000
Dragon Crystal	L. 64.000	Put&Putter Golf	L. 55.000

Negli ordini per fax o lettera specificate sempre anche il numero telefonico !!! Orario 9.30-13.00 16.00-20.00
Lunedí mattina chiuso - Orario Fax 24 ore su 24

"Prima gli unici ...... Ora i Primi in assoluto per quanto riguarda le novità !

Micromania

Via XXV Aprile , 80 - Besozzo - 21023 - Varese
Tel : 0332 - 970189 **Fax** : 0332 - 970462

Computer Land

Via Trieste , 6 - Cassano Magnago - 21012 - Varese
Tel / Fax : 0331 - 204074

Novità Super Famicom

Street Fighter II	ACT	Telefonare
Dunk Shot	SPT	Lire: 139.000
Koshien 2	SPT	Lire: 145.000
Cameltry	ACT	Lire: 140.000
Super Shogi	TBG	Lire: 145.000
Light Fantasy	RPG	Lire: 145.000
T.N.M.T IV	ACT	Lire: 139.000
Phalanx	SHT	Telefonare
Hook	ACT	Lire: 139.000
King of the monsters	ACT	Telefonare
PGA Tour Golf	SPT	Lire: 139.000
Parodius	SHT	Lire: 139.000
Prince of Persia	ACT	Lire: 145.000
Super Battle Tank	SIM	Telefonare
Simpsons II	ACT	Telefonare
American Gladiators	SPT	Telefonare
Out of this World	ACT	Telefonare
Robocop III	ACT	Telefonare
Super Bowling	SPT	Lire: 139.000
Spiderman X-men	ACT	Telefonare
S. Double Dragon	ACT	Telefonare
Hokuto no Ken	RPG	Lire: 145.000
Mario Paint	EDU	Lire: 160.000
F1 Super Driving	RAC	Lire: 145.000
Dodg Danpei	ACT	Lire: 139.000
Adventure of Sandora	ACT	Lire: 135.000
Super F1 Circus	RAC	Lire: 145.000
3 X 3 Eyes	RPG	Lire: 155.000
Biazoon	SHT	Lire: 139.000
CPS Fighter		Lire: 160.000
Daina Wars	ACT	Lire: 145.000
Super Scope 6	ACC	Lire: 150.000
Earth Light	SHT	Telefonare
Golden Fighter	ACT	Lire: 152.000

Novità per Amiga -MS Dos C-64

Titoli in Stock Market * SFC

Telefonare per lo stock market di Settembre

Novità Game Gear

Olympic Gold	SPT	Lire: 57.000
Aireal Assault	ACT	Lire: 57.000
Jikochushin(Mahjong)	TBG	Lire: 57.000
Spiderman	ACT	Telefonare

Stock Market Game Gear

Donald Duck Lucky Time	Lire: 42.000
Berlin Wall	Lire: 40.000
Outrun	Lire: 39.000

Novità Megadrive

Grand Slam	SPT	Lire: 99.000
Rise of Dragon	RPG	Lire: 99.000
Royal Blood	SHT	Lire: 115.000
Silky Lip MCD	ADV	Lire: 110.000
King Colossus	RPG	Lire: 85.000
F1 Hero	RAC	Lire: 115.000
Kid Chameleon	ACT	Lire: 99.000
Aisle Lord MCD	RPG	Lire: 115.000
Lunar MCD	RPG	Lire: 115.000
Wonder Dog MCD	ACT	Telefonare
Thunder Storm MCD	SHT	Telefonare
Thunder Force IV	SHT	Lire: 129.000
Splatterhouse II	ACT	Telefonare
Twinkle Tale	ACT	Lire: 115.000
Chelnobu	ACT	Lire: 115.000
D.Robinson Basket	SPT	Lire: 89.000
A.Senna' Monaco II	RAC	Lire: 115.000
Olympic Gold	SPT	Lire: 89.000
Grey Lancer	SHT	Lire: 120.000
Dark Wizardry MCD	RPG	Telefonare

Titoli in Stock Market * MD

Telefonare per lo Stock Market di Settembre

Novità GameBoy

Bubble Boy	Lire: 55.000
Spy vs Spy	Lire: 57.000
Ran ma 1/2	Lire: 59.000
Home alone	Lire: 65.000
Konami Sport in Barcellona	Lire: 57.000
Bionic Commando	Lire: 57.000
Carpenter Gen	Lire: 57.000
Bobby Boys	Lire: 57.000
Magical Taruto	Lire: 57.000
Penta Dragon	Lire: 70.000

Stock Market GameBoy

Dr. Mario	Lire: 39.000
Minesweeper	Lire: 39.000
Nemesis II	Lire: 41.000
Track Meet	Lire: 49.000
WWF Wrestlemania	Lire: 49.000
Bomber King	Lire: 39.000
Cubillion	Lire: 29.000
Dodge Boy	Lire: 45.000
Battle Kingdom	Lire: 43.000
Barumba Buster	Lire: 39.000
Peetan	Lire: 39.000
Cyraid	Lire: 39.000

La più vasta scelta di Giochi per il PC - Engine Nec

IL PC ENGINE CON I SUOI 256 COLORI SU SCHERMO

SOLO TITOLI ORIGINALI DA GIAPPONE & AMERICA

Assistenza Tecnica Modifiche Console in standard R.G.B

Megadrive
PC-Engine
Neo - Geo
Game Gear
Game Boy
PC-Engine DUO
Super CD-Rom II
PC-Engine LT
Mega CD
Wonder Mega

Novità PC-Engine NEC

Gun Buster vol.1	SCD	ADV	Lire: 105.000
Druaga		ACT	Lire: 105.000
New Adventure Island		ACT	Lire: 99.000
F1 Circus Special	SCD	SPT	Lire: 120.000
Genocide	SCD	ACT	Lire: 105.000
The Kick Boxing	SCD	SPT	Lire: 105.000
Teraforming	CD	SHT	Lire: 105.000
Rayxanber III	SCD	SHT	Lire: 105.000
Spriggan Mark II	SCD	SHT	Lire: 115.000
Pop'n Magic	SCD	ACT	Lire: 110.000
Ran ma 1/2	SCD	ACT	Lire: 110.000
Soldier Blade		SHT	Lire: 110.000
PC Denjin	ACT		Lire: 100.000

Titoli in Stock Market * PC-Engine

Telefonare per lo stock market di Settembre

Neo - Geo

Nam 1975	Lire: 109.000
Top Player Golf	Lire: 169.000
Baseball Superstar	Lire: 169.000
Magician Lord	Lire: 169.000
Riding Hero	Lire: 169.000
Ninja Combat	Lire: 169.000
The Super Spy	Lire: 169.000
Cyber Lip	Lire: 109.000
Joy Joy Kid (Puzzle)	Lire: 109.000
League Bowling	Lire: 109.000
Ghost Pilot	Lire: 219.000
Sengoku Densho	Lire: 219.000
King of the Monsters	Lire: 219.000
Raguy (Blue Journey)	Lire: 169.000
ASO II (Alpha Mission II)	Lire: 219.000
Rocky Joe	Lire: 265.000
Crossed Sword	Lire: 265.000
Baseball 2020	Lire: 219.000
Eight Man	Lire: 265.000
Robo Army	Lire: 219.000
Trash Rally	Lire: 265.000
Fatal Fury	Lire: 265.000
Football Frenzy	Lire: 265.000
Soccer Brawl	Lire: 265.000
Last Resort	Lire: 265.000
Mutation Nation	Lire: 265.000
Baseball Superstar II	Lire: 265.000
King of the Monsters II	Lire: 310.000
Ninja Commando	Lire: 265.000
Sengoku Densho II	Telefonare

Tutte le nostre Console sono già predisposte per essere usate con attacco Standard SCART RGB
Al momento dell'acquisto è possibile richiedere altri cavi per altri monitor RGB che non usano il sistema SCART,ma altri connettori.

Si accettano pagamenti con Carta Visa - Master Card - Bank Americard anche per la vendita percorrispondenza

Japanese & American Import

Vendita per corrispondenza su Rete Nazionali ed Estera - Assistenza Tecnica
Presso le nostre Sedi si possono provare i Giochi prima dell'acquisto

Da Settembre sara disponibile,da Computer Land, la Black Rage !

WHERE IS CARMEN

67

GIOCATORI	1
LIVELLI	80

Faceva un terribile caldo quel giorno a San Francisco. Stavo comodamente seduto a bermi il solito drink, al solito posto, nel solito bar, quando per caso all'improvviso scorsi una biondina niente male... Purtroppo questa è un'altra storia.

Umm, quale sarà il colpevole?

Era così bello girovagare per le strade di San Francisco senza fare niente e senza una meta apparente. Ma ora per colpa di quella criminale di Sandiego... Carmen Sandiego sono stato richiamato in servizio dalla A.C.M.E. Investigazioni: proprio una giornata sfortunata.
Le notizie in mio possesso sono che Carmen si è impossessata di una macchina del tempo e che la stia utilizzando per rubare i più famosi tesori del passato. Purtroppo la tizia non si rende conto che continuando ad alterare il passato, finirà con lo spezzare la delicata catena di eventi della storia e annullerà il presente così come lo conosciamo e il futuro così come sarà. Provate solo a pensare come sarebbe il mondo se qualcuno avesse rubato la mela a Newton o il telescopio a Galileo (o la penna a Marco Auletta).
L'avventura inizia nel palazzo della A.C.M.E. a San Francisco. Al secondo piano si trovano gli uffici del personale dove si viene assunti e muniti di macchina spaziotemporale, dopo di che spediti direttamente in un altra era.
Come avrete facilmente intuito, lo scopo del gioco è quello di viaggiare attraverso il tempo alla ricerca di indizi, che possono (devono) farvi capire verso quale nascondiglio (tra 48 diversi "luoghi" del tempo) il ladro si sta dirigendo. In totale ci sono sedici sospetti (come Guido la Vespa, Dolores de Panza, Chiara Delluovo, Remo la Barca, ecc.) e naturalmente solo uno è il colpevole (il maggiordomo!).
Per terminare un'indagine, bisognerà adempiere a due compiti principali come: identificare il malfattore (per richiedere un mandato d'arresto) e rintracciare i suoi movimenti fino a destinazione. Per far ciò e necessario usare gli indizi in ogni locazione, in modo da riuscire a ca-

Un passaggio in ascensore?

Una lezione di geografia non fa mai male.

E IN TIME

pire quale sarà il suo prossimo spostamento.
Gli indizi sull'identità del malandrino si possono ricevere interrogando i testimoni o trovando alcuni oggetti durante l'inseguimento. Mano a mano che si trovano indizi, bisognerà ricordarsi di inserirli nel database delle

Un'altra lezione, ma questa volta si tratta di una di storia.

controllo.
Infine il tasto "data" (dati), dà la possibilità di inserire degli indizi per riuscire a carpire l'identità del sospetto, esaminare i dossier, scegliere una lingua alternativa e infine esaminare gli ordini del capo.
Un altro tasto è quello di "abort" (abbandona), che ci permette di poter salvare una partita o abbandonare l'indagine.

Senza ombra di dubbio, WITICS è un gioco originale, anche se di dubbio interesse, se non per giocatori abbastanza giovani (dall'EOA ci è stato dato per educativo). L'assenza cronica di animazioni, la grafica monotona e il sonoro "ammazzacristiani" non faranno impazzire per questo gioco i patiti dell'azione. Una cartuccia concepita per chi stanco di ammazzare alieni o di tirare sciabolate ai nemici, decide di dedicarsi a qualcosa di calmo per rilassare i neuroni.
In ogni caso dateci un'occhiata prima di acquistarlo.

Alex

Un po' di sfortuna in questa indagine o sbaglio?

SANDIEGO?

prove.
Il gioco si controlla mediante una serie di icone rappresentate da tasti nella parte inferiore destra dello schermo. Il tasto "search" (ricercare) permette di interrogare testimoni e informatori o di esaminare la scena del reato per scoprire eventuali indizi sulla prossima destinazione del criminale.
Il tasto "travel" (viaggiare), permette di controllare le possibili destinazioni. Per spostarsi verso una nuova locazione, sarà sufficiente selezionarla premendo il relativo pulsante del pannello di

Dove ci teletempotrasportiamo questa volta?

MEGA DRIVE	
GRAFICA + Carine le schermate dei vari paesi - Più statica di così si muore	68
SONORO - scarso anzi scarsissimo - pochi e neanche buoni effetti sonori	34
GIOCABILITA' + all'inizio è molto divertente - alla fine è molto annoiante	69
EOA	67

Via Nicolò Copernico,2 - 20052 MONZA - ITALY
TEL - FAX 039/669781
C.F.PNT NGL 59C06 H501B
P.I.00452800964

VENDITA PER CORRISPONDENZA

TEL.039/669781 - 039/884779

TUTTA LA MERCE IN ELENCO E'ORIGINALE GIAPPONESE E COPERTA DA UN ANNO DI GARANZIA.

MEGADRIVE GIAPPONESI

CONSOLE MD PAL	230000
CONVERTITORE JAP/ITA	21000
----------	
air driver	59000
alex kidd	55000
altered beast	30000
arrow flash	29000
atomic robokidd	34000
bare knukle	59000
battle of bahama	33000
batman	71000
battle mania	36000
bonanza bros	36000
beast warriors	69000
block out	34000
burning force	30000
centurion	68000
commando 2	66000
crack down	32000
crude buster	72000
david robinson	68000
dangerous seed	45000
darius 2	53000
devil crash	72000
dick tracy	43000
darwin 4081	26000
evil girl	32000
fantasy soldier	62000
F1 circus	65000
F22 interceptor	72000
final blow	71000
fantasia	55000
fire mustang	49000
gaiares	57000
galaxy force 2	61000
gain ground	33000
granada	31000
ginoug	48000
golden axe 2	68000
golden axe	59000
hell fire	31000
ice hockey	72000
jewel master	36000
james pond 2	69000
james pond	39000
legend of riden	57000
leynos	27000
magical hat	28000
j.madden football 2	69000
marvel land	55000
midnight resistance	77000
mega panel	41000
mickey mouse	53000
mickey mouse 2	56000
master lair	29000
ninja burai	53000
ocean secret	50000
out run	43000
phelios	28000
populous	57000
quack shot	49000
ke ga ki	44000
rent a hero	59000
road rash	79000
road blasters	72000
rolling thunder 2	70000
runark	71000
rasta saga 2	49000
super league	56000
sd varis	72000
sonic	66000
spiderman	47000
super shinoby	55000
sword of sodan	32000
star flight	78000
s.fantasy zone	84000
super hang hon	45000
s.monaco gp	49000
turbo out run	73000
thunder force	45000
task force harrier	73000
thunder blade	45000
toe jam & earl	73000
undedline	67000
world cup soccer	63000
wonder boy 3	45000
world cup 92	78000
whip rush	26000
wani wani world	52000
vapor trail	57000
verytex	38000
x.d.r.	28000

GAME GEAR JAP	220000
----------	
base ball	39000
berlin wall	38000
columns	41000
donald duck	36000
eternal legend	53000
galagia 91	49000
g.lock	51000
hally wars	51000
house of tarrot	32000
head buster	39000
kinetic connection	32000
mappy	42000
monster world 2	46000
out run	35000
pengo	40000
paradiuse	39000
put & putter	41000
sonic	48000

SUPERFAMICOM	
CONSOLE SF PAL	390000
----------	
gamba league	78000
s.chinese world	86000
y.s. 3	89000
gundem f 91	76000
kozhon gaiden	99000
hiper zone	82000
akutorasia	70000
pilot wings	105000
sim city	105000
super e.d.f.	85000
adv.island	79000
s.wagan land	105000
f - zero	99000
rocketeer	80000
super tennis	99000
romancing saga	125000
smash tv	71000
thunder spirit	97000
gradius 3	99000
area 88	80000
super r-type	79000
final fight	105000
pro football	89000
monkey adv.	98000
soul blader	94000
zeruda	105000
castlevania	89000
s.mario world	99000
contra spirit	110000
dragon slaier	87000
chomakaimura	77000
joe & mac	118000
top racer	80000
sarion	72000

GAME BOY JAP	143000
ADATTATORE 220V	15000
----------	
batman ret.jocker	49000
base ball	45000
chase hq	36000
castelvania 2	44000
dr mario	46000
f 1 race	46000
ghostbuster 2	47000
gremlins 2	49000
ikarino 2	39000
mickey mouse 2	49000
metroid 2	39000
nemesis 2	38000
ninja turtles	53000
pipe dream	28000
r-type	47000
sagaia	39000
super chinese 2	44000
super mario land	45000

MEGA CD ROM	590000
----------	
heavy nova	68000
earnest evans	67000
wood stock	65000
adv.boy stories	79000
sol peace	79000
frea area	65000
funky horror band	56000
tenka fubu	75000

ACCESSORI PER MD	
joystick pro 2	29000
arcade power stick	80000
adattatore euro/jap	21000
ACCESSORI PER GAME GEAR	
tv tuner	195000
converter(da MD a GG)	40000
battery pack	99000
ACCESSORI PER SUPER FAMICOM	
super game converter	32000
av cable	29000

NOVITA' SETTIMANALI.
SCONTO 15%
OGNI TRE GIOCHI.
TUTTI I PREZZI SONO
IVA ESCLUSA !
SPEDIZIONI MEZZO POSTA
O CORRIERE ESPRESSO

PUNTO VENDITA:
VULCANO sas
Via Volturno 80
20047 - Brugherio MI

TUTTI I MARCHI E NOMI SOPRA
RIPORTATI, APPARTENGONO AI
LEGITTIMI PROPRIETARI.

prezzi imbattibili!

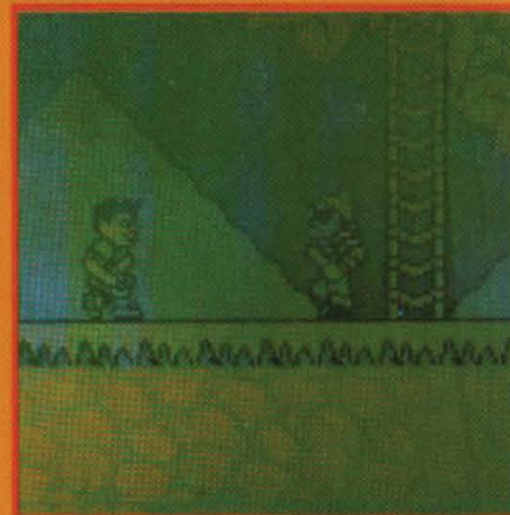
contattaci subito!

HOOK

GIOCATORI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

E' facile pensare che un folletto come Peter Pan possa rimanere bambino per l'eternità; ma si è sposato...

E cosa cambia, vi starete chiedendo? Beh, assolutamente nulla, perché adesso va ad aiutare in bambini in pericolo esattamente come faceva prima e rompe le uova nel paniere al povero Capitan Uncino molto più di prima (del resto sarà servita a qualcosa l'esperienza fatta nelle precedenti avventure).
Stavolta il meschino e referrimo (è inutile che la cerchiate sul vocabolario, non esiste) Capitano ha rapito uno svariato numero di bambini e ha deciso di tenerseli tutti nel suo covo segreto. Il covo in questione viene ancora denominato segreto per puro rispetto della tradizione, in quanto il nostro eroe ne conosce l'ubicazione tanto bene quanto quella dell'edicola che incrocia sempre sulla strada del ritorno dal supermercato. A parte questo, bisogna ammettere che la strada da percorrere non è certo scevra da pericoli. Dovrete percorrere foreste "infestate" da pirate e villaggi pieni zeppi di bambini pestiferi passando per caverne realmente infestate da fantasmi; il tutto per raccogliere dei pallini gialli (hem) che troverete disseminati in giro.
Tecnicamente parlando non è per nulla malaccio. La grafica è ottima, con uno splendido Peter Pan, e il sonoro è divertente (conosce certe barzellette...). Ciò che mi lascia perplesso è la varietà di gioco, che non fa molto per evitarvi una certa noia a lungo termine, e la struttura di alcuni livelli che tende a farvi fare dei lunghissimi giri onde evitare delle rovinose cadute.

JH

GAME BOY	
GRAFICA + Splendido sprite principale. + Impastovisione ridotta	87
SONORO + Si lascia ascoltare. - Anche se non sempre.	70
GIOCABILITA' + Molto immediato da iniziare. - Non troppo intrigante.	72
OCEAN	78

HUDSON'S ADVENTURE ISLAND

GIOCATORI	1
LIVELLI	8
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

Hey, ma questo è Wonder Boy! Ok, c'è un dinosauro al posto dello skateboard, e c'è qualche bonus stage in più, ma per il resto è uguale. Come dici, c'è anche qui lo skateboard? Beh, allora...

Ebbene signori, state assistendo a uno dei maggiori fenomeni di scopiazzatura dai tempi, ormai immemori, di Katakis (un clone di R-Type). In questo Hudson's Adventure Island abbiamo proprio tutto quello che ha caratterizzato l'arcaico successo da sala giochi. L'omino in tutù di foglie varie, l'ascia come arma, un sacco di piattaforme, l'angelo custode e quello deviante, etc... Secondo il manuale il nostro eroe si chiama Maestro Higgins (quello di Magnum P.I.? NdAlex), e deve recuperare la bella principessa Tina che si è persa in una delle isole che vedete sulla vostra bella mappa.

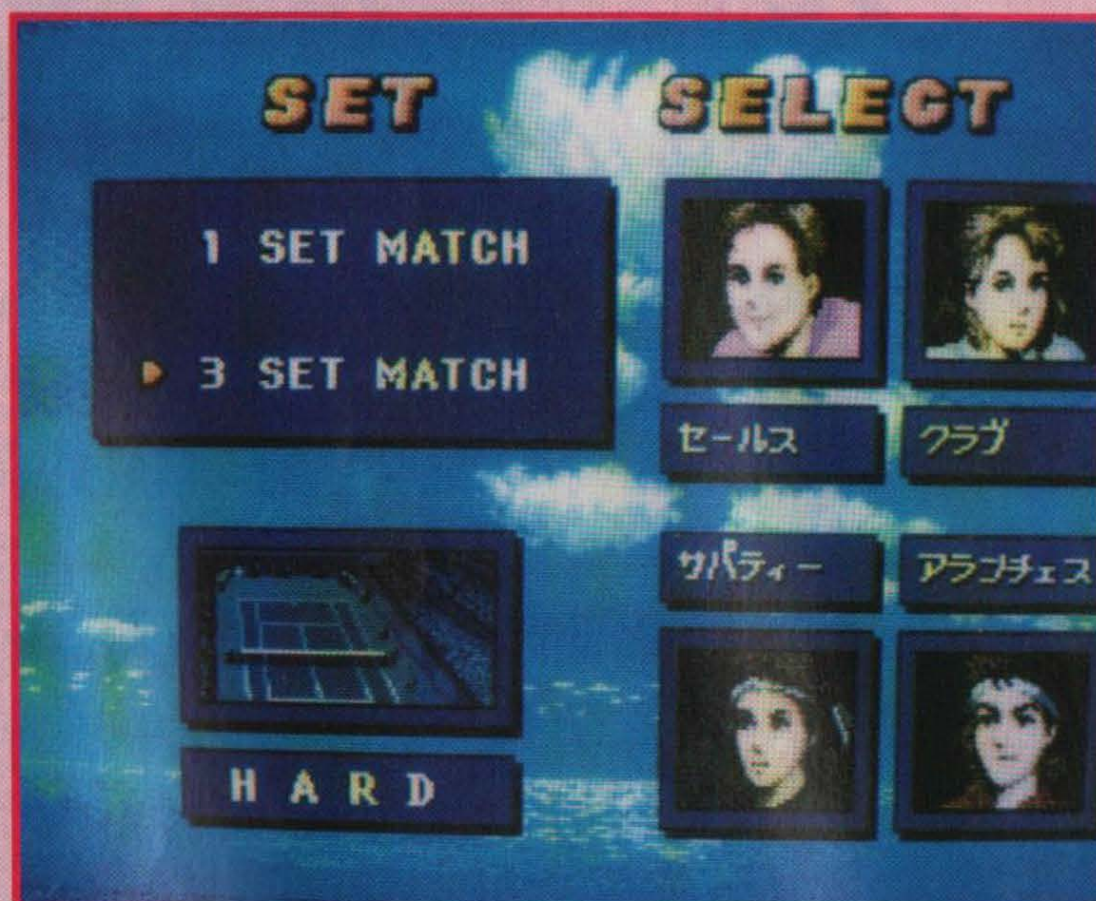
Tutto qui. Per quel che riguarda la giocabilità vera e propria, quella non gli manca (tenendo presente il suo diretto "ispiratore" non poteva essere altrimenti); in compenso non si distingue certo per la qualità tecnica della realizzazione che è sì dignitosa, ma non eccelsa.
In definitiva un buon gioco con forse un po' troppo scopiazzamento intorno.

JH

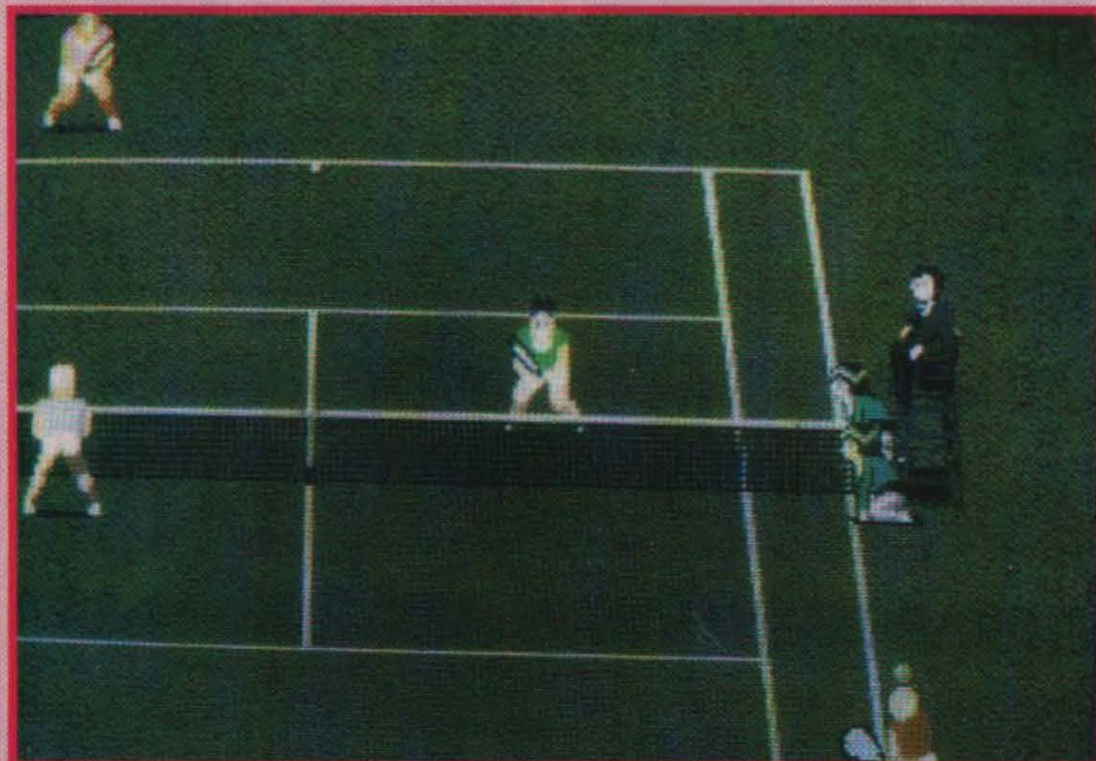
GAME BOY	
GRAFICA + Piuttosto ben definita. - Lo scrolling risulta piuttosto lento.	68
SONORO + Molti jingle. + Tutti orecchiabili.	76
GIOCABILITA' + Non poteva essere altrimenti. - poteva essere un po' meno palese.	82
HUDSON	76

GIOCATORI	1 - 4
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	1

Il nostro meraviglioso Megadrive questo mese si arricchisce di un prodotto dedicato a uno degli sport più praticati in Italia e nel mondo. Certamente anche voi nella vostra pur ancora breve vita avete provato almeno una volta a calcare un campo da tennis. Se non lo avete ancora fatto, cosa aspettate: correte a prenotare il campo più vicino, vi assicuro ne varrà la pena...

Non avevamo ancora un gioco dedicato a questo vecchio sport pieno di tradizioni e ricordi, ma ora finalmente tutti gli appassionati d'Italia potranno dare sfogo a tutti i loro desideri repressi di vittoria grazie alla loro console preferita. Final Match è una conversione del vecchio, ma pur sempre valido, tennis per PC Engine; la riproduzione è stata abbastanza fedele anche se sono stati migliorati, per esempio, i personaggi dei giocatori; sono infatti presenti i migliori 12 tennisti presenti nelle classifiche Atp maschili e femminili con caratteristiche proprie e abilità differenti. Ogni videogiocatore potrà così impersonare uno dei propri campioni preferiti cercando, magari, di emulare le loro gesta compiendo drop shot fantastici o rovesci a rimbalzo degni dei "circoletti rossi" famosi grazie ai telecronisti, chissà magari anche videogiocatori, Gianni Clerici e Rino Tommasi.
Se al contrario volete cercare fortuna voi stessi nei tornei del Grande Slam, potrete creare un vostro tennista, che si inserirà molto generosamente al numero 13 del mondo (considerando tutto

Scegliamo ora il numero di set dell'incontro.

Pronti? Posso battere? Siamo sicuri?

Ahi ahi, la scelta diventa veramente ardua.

Ma cos'è, "Non è la RAI", che ci sono le bionde contro le more?

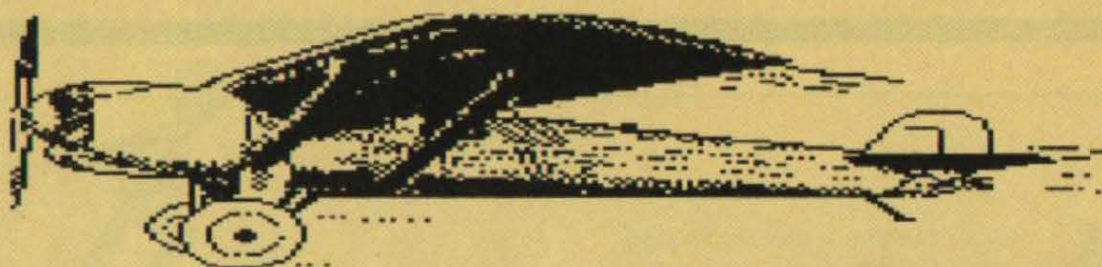
non è mica male vero?), a vostra immagine e somiglianza o meglio con le vostre caratteristiche.
Dopo aver compiuto la vostra scelta, potrete finalmente partecipare al primo torneo in mezzo ai canguri australiani. In seguito potrete gareggiare agli Open di Francia sulla lenta ma imprevedibile terra rossa, al mitico Wimbledon sulla velocissima erba (consiglio di partecipare con Andreino vista la sua grande performance di quest'anno che nessuno potrà mai dimenticare) e infine agli Open americani di Flushing Meadows.
Chissà se riuscirete a compiere quello che ogni campione tennista mira ad ottenere e cioè a vincere i quattro tornei più importanti del mondo.
Se da Final Match volete solo qualche ora di piacevole divertimento avrete la possibilità di sfidare un amico o allenarvi contro il computer. Interessante la possibilità di giocare partite in doppio. E' infatti indispensabile, per migliorare le vostre volee e la tenuta della rete, dare qualche esibizione di doppio sia sfidando un amico, che alleandovi con esso cercando di "prendere a pallate" il computer.

Era fuori! Sono sicuro che era fuori!

Mi chiedo come saranno le magliette di Agassi, in questo gioco.

Questo programma è davvero ben realizzato; tutti qui in redazione abbiamo notato una giocabilità e frame nell'atto di colpire la palla leggermente inferiori alla versione Pc Engine, ma considerando che il paragone è forse con la migliore simulazione dedicata a questo sport, essergli solo leggermente inferiore non è poi così male vero? Davvero avvincenti sono le partite soprattutto se i videogiocatori si equivalgono e la guerra psicologica degli ace, che potrete seguire nelle statistiche ogni qualvolta metterete il gioco in pausa, vi farà passare molto tempo davanti al vostro monitor. Dopo aver acquistato una buona dimestichezza con il vostro giocatore gli scambi saranno sempre più interessanti e spettacolari. Siete allora pronti ad affrontare il circuito tennistico più difficoltoso del mondo? Io, dopo ore davanti al Megadrive ho già conquistato l'Australia ed ora mi attende un torneo più arduo, considerando l'appagamento della prima vittoria e siccome ho tra poco l'aereo per Parigi vi saluto e vi rimando alla prossima recensione sempre rigorosamente sportiva.

Massimiliano Pescatori

MEGA DRIVE	
GRAFICA + Sprite ben disegnati + Movimenti tennistici convincenti	89
SONORO + Punteggio ben campionato + Effetti ben curati	90
GIOCABILITA' + Fluido e veloce + Con il tempo scambi mozzafiato	89
TELENET	89

Db Line srl

tel. 0332.767270

V.le Rimembranze 26/C - 21024
BIANDRONNO (VA) Fax. 0332.767244
per ordini via modem
Db-Line BBS: 0332.767277 - 706469

Gli specialisti nella vendita per corrispondenza

CONSOLES

CD MEGADRIVE
SUPER FAMICOM
SUPER NES USA
MEGADRIVE GIAPP. SCART
MD GENESIS + SONIC
GAME BOY SYSTEM
SEGA GAME GEAR
NEO GEO HOME VERSION

ACCESSORI

BAZUKA + 6 GIOCHI
per SNES / SFAMICOM.
LIT. 190.000

GAME BOY AMPLIFER
GAME BOY MAGNIFER
GB ILLUMINATOR
GB LIGHT BOY
GB VIEW BOY
GB/GG BATTERY BACK RICAR.
G GEAR CAVO 2 PLAYERS
GG MASTER GEAR CONVERT.
GG ALIMENTATORE
GG ALIMENTATORE PER AUTO
MD ACTION REPLAY
MD ARCADE POWER STICK
MD GAME ADAPTOR
MD MEGA JOYSTICK
MD JOYPAD POWER SG-3600
MD JOYSTICK SG-FIGHTER
MD JOYSTICK A INFRAROSSI
MD JOYSTICK XE-2SG
MD PRO 2 JOYPAD
SF ADATTATORE PER S-NES
SF JBKING SF ASCII PAD
SN ADATTATORE PER SF

GAME BOY

HYPER BOY
PRINCE OF PERSIA
BIONIC COMMANDO
KONAMICS SPORTS
DOWN TOWN
PRO-BASEBALL STADIUM 92
GHOSTBUSTERS
SPIDERMAN- TECNO BOWN
SUPER MARIO LAND
BATMAN - CASTELVANIA
DOUBLE DRAGON
F1 RACE - OPERATION C
BOMBER KING2
ALTERED SPACE
CASTELVANIA 2
DOCTOR MARIO - BILL & TED
PAPERBOY - ATOMIC PUNK
GREMLINS 2 - BLAY LANCER
REVENGE OF THE GATOR
SNOOPY - KID ICARUS
ROBOCOP II - MEGAMAN
SKATE OR DIE - THE SIMPSON

CD MEGADRIVE

A WITCH OF SILKY-RIP
C .ANTASY STORIES -LUNAR -
EARNEST EVANS - SOL FEACE
HEAVY NOVA - WOODSTOCK
TENKA FUBU- FREA AREA

SUPER FAMICOM

KING OF THE MONSTER
PRINCE OF PERSIA - RAMNA
DODGE DANPEI - DYNA WARS
ADAMS FAMILY - HOOK
SUPER MOMOTARO II
AIR MANAGEMENTS
SUPER DANK SHOT-SMASH TV
ASTRAL BOWT-BATTLE BLAZE
ULTIMATE FOOTBALL
FINAL FIGHT GUY -SYVALION
SUZUKI AGURI'S F1
DRAGON BALL - SUPER VALIS
SIM EARTH - SUPER ALESTE
ULTIMA IV-PRINCE OF PERSIA
SUPER ADVENTURE ISLANDS
CONTRA SPIRITS - PARODIUS
CASTELVANIA IV
DIMENSION FORCE
JOE & MAC - PILOT SWING
HYPER ZONE - JERRY BOY
LEGEND OF ZELDA
MAGIC SWORD -RAIDEN TRAD
SUPER E.D.F. - POPULUS
SUPER GHOUL'S N GHOST

SUPER NES USA

STREET FIGHTER II
ZELDA III
LEGEND OF MISTICAL NINJA
JACK NICKLAUS GOLF
TEST DRIVE - XARDION
SIMPSONS - SMASH TV
WWF WRESTLING
MAGIC SWORD - TOP GEAR
BASEBALL SIMULATOR 1000
CASTELVANIA 4
EARTH DEFENSE FORCE (EDF)
FINAL FANTASY II
GOEMON - JOE & MAC
LAGOON - LEGEND OF ZELDA
PAPERBOY II - PILOT WINGS
SIM CITY - SUPER TENNIS
SUPER GHOUL'SN GHOST
ULTRAMAN

NEO GEO

ALPHA MISSION II
BASEBALL 2020
BASEBALL STAR PRO
BLUE'S JOURNEY
CROSSEDE SWORD
CYBER LIP - EIGHT MAN
FATAL FURY
FOOTBALL FRENZY
GHOST PILOTS
KING OF THE MONSTER
LAST RESORCE
LEAGUE BOWLING
LEGEND OF SUCCESS OF JOE
MAGICIAN LORD
NAM 1975 - NINJA COMBACT
PUZZLED - READING HERO
ROBO ARMY
SOCCER BROWL
SENGOKU DENSHO
SUPER SPY
RASH RALLY
TOP PLAYER GOLF

MEGA DRIVE

TWINFUL TALE -SD VALIS
DAVID ROBINSON BASKET
ALISIA DRAGON-SIDE POCKET
BLAY LANCER - CHERROU
GRAND SLAM "THE TENNIS TOUR"
SUPER MONACO GP II
SUPER FANTASY ZONE
ALISIA DRAGON - COLUMNUS
TOKI - THUNDER PROWRESTLING
TURBO OUT RUN - MASTER GOLF
CORPORATION -STORM LORD
CHUCK ROCK - WARI WARI WORD
TERMINATOR STARFLIGHT
ROBOCOD (JP II)
UNDEAD LINE
F1 CIRCUS
DAHNA
JOE MONTANA FOOTBALL II
MARIO LEMIEUX HOCKEY
F1 GRAND PRIX
HEAVY NOVA
DONALD DUCK QUACK SHOT
F22 INTERCEPTOR
MASTER OF WEAPON
TOEJAM & EARL
SHADOW OF THE BEAST
BLOCK OUT
DAVIL CRASHE
MERCS II
SAINT SWORD
SONIC
GALAXY FORCE II
DRAGON'S EYE
FIGHTING MASTERS
688 ATTACK BATTLE
ALEX KIDD
COBRA
JEWEL MASTER
GAIARES
GAIN GROUND
GYNOUNG
HEAVY UNIT
LAKERS VS CELTICS
MARVELLAND
MICKEY MOUSE

OFFERTA GIOCHI MEGADRIVE:

LIT. 52.000
BURNING FORCE
BEAST WARRIOR SHIKIN JO
S. TUNDER BLADE -- ISHIDO
SWORD OF SODAN (8MB)

LIT. 72.000
ALIEN STORM- GROWL
RUNARK - YS'III - OUTRUN
SPIDERMAN-TASK FORCE H.
WORLD CUP SOCCER
SUPER REAL BASKETBALL

LIT. 90.000
BACK TO THE FUTURE II
STREET OF RAGE
CALIFORNIA GAMES
F1 GRAND PRIX -FAERY TALE
GOLDEN AXE II-SPEED BALLII

LIT 109.000
DOUBLE DRAGON II
SHINING IN THE DARKNESS
THE IMMORTAL

SUPER FAMICOM:

LIT. 99.000
SUPER FIRE PRO WRESLING
GRADIUS III-MAGYAND LAND
MONKEY JIRO
THUNDER SPIRITS
PRO SOCCER - TUNDER SPIRITS

Db_VOX: 0332.767303

Db_VOX

Db_VOX:
Il primo servizio d'informazione clienti operante 24 ore al giorno gestito interamente da un COMPUTER.
Utilizzare Db_VOX e' facile basta che disponi di un telefono a TONI.
Per il nuovo telefono SIRIO della SIP, ad esempio, e' sufficiente premere il tasto '#' a destra dello '0' per trasformarlo in un telefono a toni (puoi anche utilizzare un generatore per segreteria telefonica)
Adesso componi il numero: 0332.767303 - appena composto il numero premi il tasto '#' del telefono o appoggia il generatore di toni sul microfono del telefono e aspetta che Db_Vox ti risponda. A questo punto fatti guidare da Db_VOX.
Db_VOX ti dira' per ogni tipo di console, i giochi e gli accessori disponibili oltre alle offerte speciali e alle novita' in arrivo. Premendo i tasti del telefono, sotto la guida di Db_VOX andrai direttamente ai giochi della tua console preferita.
Attenzione. Verifica sempre, prima di chiamare, che il telefono che utilizzi possa generare toni.
Se chiami Db_Vox con un telefono che non emette toni e provi a premere un tasto la linea cade. A presto quindi...
....il magico mondo di Db_VOX ti attende.
ciao Db_VOX

GAME GEAR

FANTASY STAR ADVENTURE
GEA STUDIUM - SONIC
HOUSE OF TAROT
ALIEN SYNDROME -OUT RUN
BUSTER BALL NINJA GAIDEN
MAGICAL TARU-RUTO KUN
MONSTER WORLD II
SOLITAIRE POKER
THE LUCKY DIME
FANTASY ZONE GEAR
THE CHESSMASTER
GALAGA 91-AXE BATTLER
SUPER GOLF -MICKEY MOUSE
GOLDEN AXE - SPACEHARRIER
S.MONACO GP -DONALD DUCK
CASTLE OF ILLUSION
JOE MONTANA FOOTBALL
DEVILISH - WOODY POP
DRAGON CRYSTAL

disponibili riviste giapponesi

ASSISTENZA TECNICA
Garanzia di 1 anno sui prodotti
Pagamento: contrassegno - bonifico bancario - cc postale - carta di credito
VISA

Console NEO GEO: Lit. 630.000

BUONO SCONTO CM10

Lit. 7.000

valido per acquisto di un gioco per console. Il valore del buono non e' cumulabile. Compilare e spedire a: Db_Line srl - V.le Rimembranze, 26/C - 21024 BIANDRONNO (VA)

COGNOME e NOME: ____________
INDIRIZZO e N.CIVICO: ____________
CAP e CITTA': ____________
(prefisso) TELEFONO: ____/________ ETA': ___
Hai gia' acquistato da Db_Line ? SI NO
Console Posseduta: ____________
Riviste di giochi abitalmente lette: ____________
Hai provato Db-Vox (0332.767303) ? SI NO -Voto per Db-Vox (0-10): ___

Il buono, sara' valido se compilato in ogni sua parte. Validita' fino 1/10/92

ORA SÌ CHE I CONTI TORNANO!

2 FLOPPERIE

Se finora ci avete trovato solo in Viale Monte Nero 15 a Milano,

da Settembre veniteci a trovare anche in Piazza Santa Maria Beltrade 1, a Milano.

In occasione dell'apertura del secondo punto vendita Flopperia, situato a 50 metri da Piazza Duomo, troverete fantastici

SUPER SCONTI PROMOZIONALI

dal 10 al 40% sul software!

Vasta esposizione di programmi e videogiochi con migliaia di titoli sempre disponibili.

Ecco alcune delle ulteriori eccezionali offerte:

Nintendo Super Famicom + Street Fighter II	L. 499.000
Nintendo Super Famicom + due giochi	L. 549.000
Sega MegaDrive + Terminator II	L. 349.000
Sega MegaDrive + due giochi	L. 399.000

Viale Monte Nero, 15 • 20135 Milano
Tel. (02) 55.18.04.84 r.a. • Fax (02) 55.18.81.05
Negozio aperto al pubblico
dalle 10 alle 13 e dalle 15.30 alle 19.30

Piazza S. Maria Beltrade, 1 • 20123 Milano
Telefono (02) 72.00.18.10
Negozio aperto al pubblico
dalle 10 alle 13 e dalle 15.30 alle 19.30

Vendita anche per corrispondenza

CONTROL YO

Et voilà, son tornato. Più crudele e più spietato! Sorpresi? No, vero? D'altronde c'era da aspettarselo, i Bovas sono alle prese con la maturità ed io mi ritrovo costretto(!!!) a condurre questa rubrica al posto loro. Ehi! Dove scappate! Aah! Il Valium! Vedo che avete imparato in fretta...

Emanuele Scichilone

NES BUSTERS

Questo mese il Nes ha proliferato (e sono nati tanti piccoli Game Boy...) e ci sono 'na caterva di trucchi, vediamoli!

SOLAR JETMAN

Marco mi suggerisce che questo gioco è molto carino ed invece io non l'ho mai visto (mah! Cos'è un RPG?). Nel frattempo cuccatevi la password per il tredicesimo pianeta: GNHWHGBBGDHB

RAD GRAVITY

Per arrivare all'ultimo mostro (sembra la pubblicità di un detersivo).
Il codice: $ZZCSZL44T
$XK7WV$474

JACKIE CHAN'S ACTION KUNG FU

Quando crepate per poter continuare fate nel seguente modo: SU, SU, GIU', GIU', SU, GIU', B, A dopodiché premere B sul secondo joypad e START sul primo. In questo modo apparirà un numero di fianco alla scritta CONTINUE, selezionate con il joypad il livello da cui desiderate ripartire.

ADVENTURE ISLAND II

Per scegliere il livello da cui iniziare basta premere nello schermo dei titoli: DESTRA, SINISTRA, DESTRA, SINISTRA, A, B, A, B.

Per questi trucchi ringraziate pure Roberto Chiavacci e Alessio Polvani.

POWER BLADE

In un botto solo eccovi tutti i codici, speditici gentilmente da Nova Ottanta (bel nome! Veramente.):
67J8B194
G7G6K81D
3GD9F9DD
O84JJDB2
B45D3GGD
598G7BF7

DRAGON'S LAIR

Testuale:" Per non farsi uccidere dal terzo mostro mettetevi all'inizio della stanza prima di rimbalzare (chi possiede questa cartuccia sa cosa voglio dire), aspettate che lanci quattro comete, dategli un colpo e tornate al vostro posto (ripetere ad libitum, NdMA)".
Amedeo Di Napoli

LYNX BUSTERS

Niente password e niente trucchi, 'sorbitevi le strategie!

ROAD BLASTER

Selezionate Bubble City come percorso e al primo lampione impalatevi (nel senso che dovete stare fermi e lasciare finire il tempo). Quindi continuate e avrete molta più benzina a disposizione.
ANDREA GONELLE

ESISTONO I TRUCCHI ANCHE PER "PC-ENGINE... BUSTERS"

BOMBER MAN

I codici dei livelli principali:
2-1 MCZABTTN
3-1 RAYYJHZT
4-1 RWYABQHZ
5-1 MOZNVWZP
6-1 RCBCJEEV
7-1 RVFBQNVE
8-1 RKFKGHKY
8-8 MORAPHNZ

SHADOW OF THE BEAST SUPER CD-ROM 2

Durante la presentazione (quando si vede il capro correre) se premete SELECT attiverete lo schermo delle opzioni, oppure con la sequenza: SU, GIU', SINISTRA, DESTRA, II, I, I, II, attiverete il cheat mode per essere indistruttibili, e fatto ciò, premendo SELECT nelle sezioni labirintiche potrete volare.

SUPER RAIDEN SUPER CD-ROM 2

Alla richiesta "Continue?" premendo due volte contemporaneamente I e II raddoppierete i crediti disponibili.
By Luca "AXL" Ciavatta

Select

Ple Gambara, 9 - 20146 MILANO
Linea 1 MM Gambara
Tel. 02 - 4043527 - 4046749

SOFTWARE
PERIFERICHE
ACCESSORI PER
AMIGA E PC AI
MIGLIORI
PREZZI

PERIFERICHE - ACCESSORI - ESPANSIONI PER AMIGA 500 - 1000 - 2000

DRIVE PER AMIGA ESTERNI ED INTERNI

Prodotto	Prezzo
Drive esterno per amiga con interruttore	L. 139.000
Drive interno per amiga 500 con tasto	L. 129.000
Drive interno per amiga 2000	L. 129.000
Drive esterno con syncro expert	L. 169.000

DIGITALIZZATORE AUDIO STEREO PER AMIGA

Eccezionale digitalizzatore audio stereo con volume d'ingresso regolabile e tempo di campionamento velocissimo, impiego molto semplice, software in dotazione.

L. 99.000

ESPANSIONI DI MEMORIA PER AMIGA

Prodotto	Prezzo
Espansione 512k	L. 59.000
Espansione 512k con clock	L. 69.000
Espansione 2Mb con clock	L. 280.000
Espansione 4Mb con clock	L. 440.000
Espansione 2Mb ESTERNA	L. 330.000
Espansione 1Mb per plus	L. 105.000
Espansione 2Mb per 2000	L. 330.000

ACCESSORI PER AMIGA 500

Prodotto	Prezzo
Interfaccia 4 Joystick	L. 29.000
Mouse selector	L. 29.000
Mouse chic microswitches	L. 49.000
Interfaccia Midi	L. 49.000
Prolunga per modulatore	L. 20.000
Prolunga per drive	L. 30.000
Penna ottica con software	L. 29.000
Pistola Gun Shot	L. 99.000

MONITOR

PHILIPS 8833 II
L. 430.000

COMMODORE 1084S
L.450.000

NOVITA'

SCHEDA ACCELERATRICE PER AMIGA

Scheda con microprocessore 68020 e coprocessore 68881 con clock di 25 Mhz, che ti permetterà di velocizzare tutti i tuoi programmi mantenendo la compatibilita'.

L. 340.000

KICKSTART 1.3 SU ROM
L. 59.000

NOVITA'

VIDEO STREAMER PER AMIGA
L. 129.000

GENLOCK PER AMIGA

Il Genlock K090 e' un apparecchio che Vi permetterà di registrare, miscelare, dissolvere le immagini video dell'amiga su un qualsiasi videoregistratore standard, ottenendo cosi' immagini sensazionali.

L. 299.000

GENLOCK PLUS PER AMIGA

Il Genlock Plus e' un utilissimo apparecchio per l'elaborazione video delle immagini, che Vi permetterà di realizzarle con una grafica sensazionale.

L. 490.000

HARD DISK

HARD DISK PER AMIGA 500

Hard disk esterno da 52 Mb per amiga 500 con tempo d'accesso di 16 mS.

Possibilità di espandere la memoria fino 8 Mb, autoboot.

OFFERTA LANCIO
L. 580.000

HARD DISK PER AMIGA 2000

Hard disk interno da 52 Mb per amiga 2000 con tempo d'accesso di 16 mS.

Possibilità di espandere la memoria fino 8 Mb con moduli simm, autoboot.

OFFERTA LANCIO
L. 849.000

MATERIALE DI CONSUMO

DISCHETTI BULK 3 1/2 DD

10 Pz. L. 900 cad.
50 Pz. L. 800 cad.
100 Pz. L. 750 cad.

DISCHETTI BULK 3 1/2 HD

10 Pz. L. 1400 cad.
50 Pz. L. 1300 cad.
100 Pz.L. 1200 cad.

DISCHETTI BULK 5 1/4 DD

10 Pz. L. 700 cad.
50 Pz. L. 600 cad.
100 Pz. L. 500 cad.

BOX PORTA DISCHI 3 1/2

Prodotto	Prezzo
10 Posti Blue Box	L. 2.500
50 Posti con chiave	L. 13.000
100 Posti con chiave	L. 16.000
150 Posti a cassetto	L. 35.000

COMPUTERS AMIGA - PC - STAMPANTI

AMIGA 500 PLUS

Amiga nuova versione con kickstart 2.0 e 1Mb di memoria con in omaggio joystick.

L. 640.000

AMIGA 500 PLUS CON COMPILATION DI 50 GIOCHI ORIGINALI

Amiga nuova versione con kickstart 2.0 e 1Mb di memoria con in omaggio joystick.

L. 739.000

CD TV CON ENCICLOPEDIA IN OMAGGIO.

L. 1.099.000

AMIGA 2000 NUOVA VERSIONE CON MONITOR 1084/S

L 1.790.000

NOVITA' AMIGA 600

Nuova versione di amiga con controller per Hard disk e CD già incorporato espandibile con memory card, NUOVO DESIGN prestazioni superiori.

L. 690.000

SUPEROFFERTA PC 286/16

1 Mb di Memoria
1 Drive 3 1/2 1.44 Mb
1 Hard Disk 40 Mb
1 Monitor a Colori VGA
1 Porta Parallela
2 Porte Seriali
1 Mouse
1 Tastiera Estesa

L. 1.490.000

SUPEROFFERTA PC 386/sx/16

1 Mb di Memoria
1 Drive 3 1/2 1.44 Mb
1 Hard Disk 40 Mb
1 Monitor a Colori VGA
1 Porta Parallela
2 Porte Seriali
1 Mouse
1 Tastiera Estesa

L. 1.990.000

MODULI SIMM DA 1MB PER PC SUPEROFFERTA

STAMPANTI STAR SERIE LC

Prodotto	Prezzo
Star LC 20 B/N	L. 375.000
Star LC 200 colore	L. 490.000
Star LC 24-200 B/N	L. 650.000
Star LC 24-200 colore	L. 750.000
Star Ink Jet 80 col.	L. 679.000

CONSOLE

MEGADRIVE
GAMEBOY
GAME GEAR
SUPERFAMICOM
LINX
MEGA CD
GIOCHI
ACCESSORI
ALIMENTATORI
CAVI

TUTTI I PREZZI SONO INCLUSI DI IVA - GARANZIA DI UN ANNO SU TUTTI I NOSTRI PRODOTTI
SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA MINIMO SPEDIZIONE Lire 75.000 - SERVIZIO RIPARAZIONI RAPIDISSIMO

CONTROL YOUR CONSOLE

MEGADRIVE BUSTERS

GHOULS'N'GHOSTS

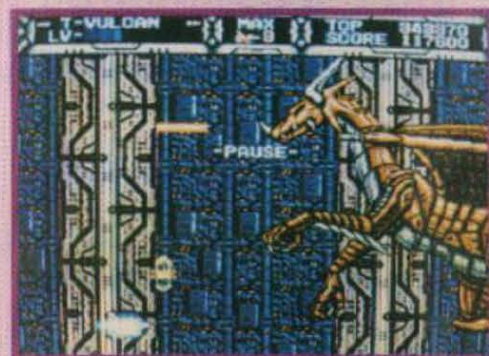
Per questo epico gioco su MD una serie di trucchi che agevoleranno tutti nel portare a termine l'impresa di Sir. Arthur:
- Invincibilità: Quando appare il logo SEGA premete quattro volte il tasto di reset sulla console,

dopo aspettate che appaia il titolo di presentazione e schiacciate il tasto A per quattro volte, e infine muovete il tasto direzionale (sempre durante lo schermo di presentazione!) nel seguente ordine: SU, GIU', SINISTRA, DESTRA (dovreste sentire un rumore melodico!); ora potete premere start tenuto contemporaneamente al tasto B!
- Scelta di livello: Durante la schermata di presentazione muovete il tasto direzionale in: SU, GIU', SINISTRA, DESTRA (dovreste sentire un rumore melodico!); ora se desiderate, partire dallo stage voluto fate come segue:

livello 2: SU+START
livello 3: GIU'+START
livello 4: SINISTRA+START
livello 5: DESTRA+START
livello finale: GIU' e DESTRA in diagonale+START.

N.B. Questo trucco funziona solo sul MD europeo, non importa che la cartuccia sia nipponica o americana!

GAIARES

Un'altro trucco per questo spettacolare shoot'em up che sta facendo impazzire i possessori di MD (e anche noi ndG!)
Premete nello schermo di presentazione A+B+C+Start poi selezionate la BGM 18 e tenendo premuto il tasto A del Joy 2 uscite ora premete A del Joy 2+ Start (Joy 1); Per poter selezionare l'arma premete il tasto direzionale in alto e (sempre tenendo premuto in SU) il tasto A più volte con il gioco in pausa; ogni volta che premerete A cambierà arma la navicella.

DESERT STRIKE

Eccovi i codici per la seconda, terza e quarta campagna:
TQJMLOX
WLOLBEP
PTBOFTF

ROAD RASH

Password per il quarto livello con un ottimo quinto posto in classifica dei rasher migliori:
A0000 02PI1
01760 46EE0

OUT RUN

Portate la vostra Ferrari alla strepitosa velocità di 340 Km/h!
Per fare ciò basta che premiate dieci volte il tasto C quando sullo schermo di presentazione avete fatto apparire le due scritte "Start" e "Options"; ora andate a

selezionare il livello di difficoltà (Hyper) che prima non esisteva. Grazie a trucchetto potete viaggiare a velocità che nemmeno il coin-op raggiungeva (max 293Km/h).
Se poi desiderate vedere un nuovo finale basta che scriviate "Ending" nei record dopo aver finito un percorso.

JAMES POND II

All'inizio del gioco prendere i seguenti oggetti in quest'ordine: DOLCE, MARTELLO, MAPPAMONDO, MELA e RUBINETTO. Ora James è invulnerabile. Entrate poi nella prima porta, andate a sinistra, raccogliete la stella e andate verso l'insegna del barbiere spenta. Così uscirete e avrete tutte le porte aperte.
By Nicola Peruzzi

GAME GEAR BUSTER

I trucchi per questa console scarseggiano sempre, per ora accontentiamoci.

AX BATTLER

Ecco le otto password per questo interessante gioco di ruolo che ha protagonista il medesimo di Golden Axe:
1° villaggio: LJNE-DOHM-BAMK-LCKK
2° villaggio: BCAF-NMDE-DDHE-JOLJ
3° villaggio: BACO-BMOL-GCEK-IDLA
4° villaggio: HDPJ-HIAP-GPGL-DBHM
5° villaggio: HJLF-LCKC-MHDE-NAJF
6° villaggio: HKLA-ICBF-NIKF-PILM
7° villaggio: GKLC-OGPB-KLMC-IFGO
8° villaggio: PGGO-EEDL-GODC-LHNC
Thanks to Francesco Tamassini

Concludendo...

Ed ecco fatto. Anche per questo mese ce l'ho fatta. Probabilmente questa è l'ultima volta che redigo questa rubrica, ma non disperate prima o poi tornerò ad angosciarvi... naturalmente sto scherzando. Un saluto particolare a Roberta e ad Alessio Teodori, a Simona Maggioni, a Sim e a Davide Masiero (anche ad Elena, Francesca e a Sara). Nel frattempo spero che durante le vacanze vi siate divertiti tutti, io ci proverò (ora che sto scrivendo è il 29 Giugno, mentre per voi che state leggendo sono i primi di Settembre...).

A presto, firmato: SHIN
(Emanuele Scichilone).

Videoland

Noleggio e vendita videogiochi • console
Apertura dalle 10.00 alle 22.00
Domenica dalle 14.00 alle 22.00
Corri a noleggiare Street-Fighter II

SEGA GAME GEAR
Nintendo®
GAME BOY

NOLEGGIO

Nintendo®
ATARI LINX
SUPER NES

SEGA MEGA DRIVE - SUPER FAMICOM

Videoland s.n.c. - Via Pecchio, 2 (Mi) - ☎ 02/ 29402806 - M.M. Loreto

L'ARCOBALENO

VIDEOGAME · VIDEOGAME VIDEOGAME VIDEOGAME

.super nes
.neo geo
.mega drive
.linx
.amiga
.famicom
.game boy
.pc engine
.commodore
.game gear
.nintendo
.ms dos
.master system

NOVITA' NOVITA' NOVITA' NOVITA' NOVITA'

Via Cassia 6c **ROMA** tel. 33.33.486

Mini special su

SHADOW OF THE BEAST
(traduzione letterale: "L'ombra di Giancarlo")

per Master System. Prima puntata.

Iniziamo, o pargoli, la prima parte del cammino della bestia, che vi porterà... Come, non sapete cos'è? Aargh! Shadow of the Beast è un gioco che ha suscitato un grande interesse (al tempo della comparsa su computer) e ha avuto un grosso successo grazie alla grafica dello sprite, dei fondali, ecc. ecc. L'unica pecca del gioco era una giocabilità abbastanza scarsa. Ora, sic-

come sbagliando s'impara, i programmatori incaricati di trasportare il titolo sulle console della Sega hanno provato a rimediare con un discreto risultato (SotB prese 92 su CMania di dicembre). La storia è quella di un uomo trasformato in un essere capro-umanoide che deve passare attraverso le mitologiche "dodici fatiche" per riguadagnare la propria forma originale. Oh, ora che vi si sono schiarite le idee passiamo alle indicazioni della via

da seguire fino... beh, questa volta fino a farvi maciullare dallo Scheletro della Morte (eh che volete fasci, la soluzione arrivataci dall'Inghilterra lo chiama proprio Death Skeleton). Iniziamo con una premessa: pozioni e altri oggetti possono essere rinvenuti all'interno di alcune cose, tipo barili, mucchi di rocce, pietre tombali e montagne di slime, e basta pigliarle a cazzotti per rinvenirne il prezioso contenuto.

All'inizio del gioco andate a sinistra. Oltrepassato l'albero su cui sta scritto "Home" (casa) e continuate fino a raggiungere una catasta di rocce. Picchiatela e raccogliete le chiavi di casa. Tornate indietro, pigiate il secondo bottone per selezionarla, entrate nell'albero e scendete. Una volta sottoterra state attenti alle fiamme che vi vengono sparate e andate a destra. Scendete la scala, andate verso sinistra poi giù, destra, giù sini-

stra e giù. A sinistra troverete un baule con una pozione arancione (allunga i vostri salti), raccoglietela e quindi scendete per la scala (ATTENZIONE: non lasciatevi cadere, potreste trovarvi in una situazione alquanto spinosa). Usate la pozione presa prima (arancione) e lanciatevi sulla sinistra dove troverete una vita extra. Ah, mi raccomando, sbrigatevi a tornare indietro, perché l'effetto della pozione non dura in eterno e potreste ritrovarvi bloccati. Dopo essere tornati a destra (o anche subito, se non andate a prendere la vita extra) continuate sulla destra, andate giù, a sinistra e quindi lasciatevi cadere. Continuate a sinistra, balzate agilmente oltre il baratro e incontrerete il Guardiano della Sfera. Pigliatelo a pugni nella palla (sempre stando attenti alle fiamme) e lo sconfiggerete. A questo punto avrete un pugno al plasma (bello, eh?). Andate un po' verso destra,

lasciatevi cadere, andate a sinistra e saltate l'ennesimo burrone per recuperare la chiave gialla. Prendete la pozione verde (recupero energia) andando verso destra e lasciatevi cadere (aridaje!). Scattate verso destra, ma fate attenzione alle punte sul pavimento. Seguite quindi queste indicazioni: su, destra, su, destra, su, sinistra (e qui puppatevi, come dicono i Bovas, la pozione rossa che vi aumenta la forza), su, sinistra, su sinistra e (auff! Finalmente) su. Dovreste trovarvi su una "stradina" piuttosto stretta. Andate a destra e comparirà... lo Scheletro della Morte! Sparategli il più in fretta possibile e cercate di distruggerlo prima che si muova verso di voi per la quarta volta, perché allora solo la vostra morte lo fermerà.

Nano nano.

Alex

Bando alle ciance e puppiamoci anche questo mese gli annunci. L'indirizzo ormai è arcinoto, ma ve lo voglio ricordare lo stesso: Xenia Edizioni - Rubrica Consoliamoci - Casella postale 853 - 20101 MILANO Capitto?

Dave

Vendo Sega **Game Gear** nuovo di pacca (un mese), completo di alimentatore, Master Gear Converter, Mickey Mouse, Pengo, Super Monaco GP, Donald Duck, cuffie stereo in omaggio, solo in blocco, ad un nuovo affettuoso padroncino che disponga di L. 500.000. Luca, 02/2424578.

Vendo le seguenti cartucce per **Mega Drive** : Saint Sword (Japan) Sword of Vermillion (USA) Strider (Japan) a L. 50000 l'una, o L. 130000 in blocco. Scrivere a: Bobblese Gilberto - via Demaria 14 - 13040 Saluggia (VC) Cap.13040 - Tel.0161/486025.

Vendo **Game Boy** con cavo di collegamento + cuffie stereo + Tetris e K. O. T. ZOO con un solo mese di vita a L. 140.000. Vendo inoltre i seguenti giochi per **MD**: Alex Kidd a L. 30.000, Space Harrier II a L. 35.000, Truxton a L.40.000, Arrow Flash a L. 40.000, E Swat a L.40.000. Scrivere a: Riccardo Alzati - via Balilla 38 - Milano - Tel. 02/8322305 (telefonare dopo le 6:30).

Vendo Sega **Mega Drive + Joypad,** con le seguenti cartucce: Altered Beast, Mystic Defender, Sword of Vermillion, Super Real Basketball, Ghouls'n'Ghosts, il tutto a L. 430.000 trattabili. Inoltre offro tre cartucce per il Master System a L. 100.000. Telefonare allo 0444/835642.

Scambio o vendo cartucce e riviste giapponesi o americane per **Super Famicom.** Telefonare allo 099/334267.

Vendo dieci giochi del **Master System**: Alex Kidd, Power Strike, Transbot, Mickey Mouse, Dragon Crystal, The Hiuya, Choplifter, Altered Beast, Shinobi, Sonic. Il tutto a L. 400.000 + due Joypad + pistola + power base prezzo da concordare. Chiedere di Gigi allo 02/9465008 dalle ore 13:45 alle ore 14:30 oppure dalle ore 20:00 alle ore 21:30.

Vendo quattro cassette giochi per Sega **Master System** in ottime condizioni a sole L. 60.000 l'una . Telefonare allo 02/9241156 oppure allo 02/9254667 dalle ore 18:00 in poi e chiedere di Alessandro.

Cedo console Sega **Game Gear** + Shinobi + Ax Battler + Alimentatore a L. 350.000 trattabili. Scrivere ad Andrea Burdi - via Parini 33 - 03043 Cassino FR.

Vendo **C64** con registratore e **19** cassette a L. 350.000. Telefonare allo 031/790952 (ore pasti). Chiedere di Daniele.

Vendo **Game Boy** Nintendo con cavo per due giocatori e auricolari più i seguenti titoli: Double Dragon, Baloon Kid, Bugs Bunny, Tetris, Mickey's Dangerous Chase. Il tutto a L. 300.000, oppure scambio con Sega Game Gear + un gioco. Scrivere a: Beggiano Simone - via Vallona 7 - 35036 Montegrotto Terme PD. Tel.049/8910822.

Vendo Sega **Mega Drive** compreso di tutto e perfettamente funzionante a L. 250.000. Cerco inoltre cartucce per Mega Drive, sono disposto a fare alcuni scambi. Per saperne di più telefonare allo 0766/898474 e chiedere di Diego.

Vendo Sega **Mega Drive** sei mesi di vita + Control pad, Altered Beast a L.250.000. Vendo inoltre Super Monaco GP, Golden Axe, Ghostbusters, Castle of Illusion, Super Hang-on, Spider Man e Super Real Basketball a L. 65.000 l'uno. Telefonare allo 0143/322683 (solo pomeriggio) e chiedere di Alessandro o Valentino.

Vendo per **Nes** i seguenti titoli: Faxanadu, Super Mario Bros II, Bubble Bobble, Kid Icarus, Star Wars. A L.40.000 l'uno o a L.150.000 in blocco. Telefonate allo 031/608543 oppure scrivete a: Romina Galgano - via Colombaia 6 - 22040 Lurago d'Erba CO.

Vendo (a L. 50.000 l'uno) o scambio sette giochi per **MD**: Quackshot, Mickey Mouse (Castle of Illusion), Jewel Master, Altered Beast, Mystic Defender, Moonwalker. Telefonare allo 02/4228359 (ore pasti) e chiedere di Stefano.

Vendo **Nes** con sette giochi, il tutto a L. 250.000 trattabili. Inoltre vendo Sega Master System II con tre giochi a L. 200.000. E per finire offro Atari 2600 new un gioco a L.90.000. Telefonare allo 0175/391482 e chiedere di Claudio.

Vendo **Amiga 500** completo di espansione, monitor originale Commodore 7084S, mouse, joystick, programmi + 82 giochi, coperchio per tastiera. Il computer ha un anno di vita. Il tutto a L. 950.000. Telefonare ore pasti allo 0541/344602 e chiedere di Federico.

Vendo Nintendo, cinque mesi di vita, completo di pistola Zapper due joystick + 4 giochi: Mario Bros, Wrestling, Dak Aut e calcio a L. 220.000. Telefonare allo 02/39000304 dalle ore 15:30 e chiedere di Salvatore.

Vendo Sega Mega Drive, cinque mesi di vita + un control pad nuovo + 14 giochi a sole L. 700.000. Telefonare ore pasti allo 0331/629663 e chiedere di Emanuele.

Vendo Sega Master System, cinque mesi di vita, due control pad, due giochi incorporati, due cassette. Il tutto a L. 150.000. Telefonare pre pasti allo 02/8138431 e chiedere di Sandro.

Vendo Atari Lynx II, ancora nel suo imballo originale, a L. 150.000. Inoltre offro vari giochi a L. 40.000 l'uno. Telefonare allo 0187/523464 e chiedere di Luca.

Vendo o scambio i seguenti titoli per Master System: Tennis Ace, Dragon Crystal, World Cup `90, Rastan, Slap Shot, Sonic, Super Monaco GP. Chiedete di Andrea allo 02/5409737.

Vendo Sega Mega Drive (europeo) quattro mesi di vita, con un control pad e cinque meravigliosi giochi a L. 500.000. Scrivete a Pasquale D'Albore - via Caserta - 81100 San Nicola La Strada CE. Oppure telefonate allo 0823/150329

Vendo o scambio il gioco Dahna per Mega Drive. Chiamare allo 0422/707379

Vendo Mega Drive con due joypad e 15 giochi. Il tutto a L. 600.000 trattabili. Telefonare allo 0377/88463 oppure allo 0377/88329 e chiedere di Alessandro ore Pasti

TRAGICO RITORNO AL QUOTIDIANO

Ok, ragazzi, rieccoci a voi dopo l'esuberante pausa estiva, eh, già, riabituarsi ai ritmi banali e ripetitivi della solita routine non è facile, tuttavia ci stiamo adeguando. Come avete passato le vacanze? Vi siete divertiti? E, soprattutto, si può sapere cosa diavolo sono quelle facce? Massì, ultimamente

non abbiamo più avuto molta cura di noi stessi e ci sono cresciuti un po' i capelli, e col sole si sono pure schiariti... Ma noi siamo sempre noi, i soliti, antipatici, sarcastici, dispotici e cattivi Bovas, ma a noi va bene così. Scriveteci...

I Bovas

L'ANGOLO DEL SIGNOR PORSCHE (dopo ve lo spiegheremo, NdBovas!)

Cara redazione di CM, vi scrivo per parlarvi di un problema molto serio e cercherò di esprimere al meglio le mie preoccupazioni. Una domanda però: "quanti, tra voi redattori e lettori sentite il bisogno di fare qualcosa di veramente bello per gli altri?". Sono convinto che tutti sentiamo un po' questo desiderio di fraternità e di pace tra gli uomini. Il mondo dei videogiochi rispecchia un po' il volto della fratellanza e dell'amicizia (Marco! Passami subito quel joypad o ti sgozzo! NdP) perché ci si può scrivere l'un l'altro, ci si può scambiare i giochi, insomma, si può stare insieme! Ma se noi rendiamo partecipi anche gli altri popoli alla vera amicizia, vedremo che le cose cambieranno e la gente si vorrà più bene. Vi dispiacerebbe mettervi d'impegno insieme a me e a tanti altri pregando Dio un'oretta alla settimana? Non è poi un gran sacrificio, ma per pochi si salveranno in molti! Propongo il venerdì a qualunque ora possiate, se non potete tutti i venerdì, anche uno o due al mese sono sempre qualcosa, e vi assicuro che un giorno non ve ne pentirete. Basterà che quel giorno rinunziate a qualcosina, non c'è bisogno di digiunare tutto il Santo giorno, ma anche un dolce o una caramella in meno lasciano dentro di noi lo spazio necessario per partecipare un poco alle sofferenze altrui. Potete pregare ovunque voi siate, ma l'importante è che crediate in quello che dite e vedrete tutto sotto un altro aspetto. Questa lettera è un appello che faccio a tutti perché, come è stato fatto a me, ora io lo faccio a voi. Non preoccupatevi di ciò che siete, non dovete diventare preti, ma vi dico che non è necessario essere preti per professare e fare del bene. Io sono sicuro che qualcuno tra voi prenderà in considerazione questa mia lettera, e se anche fosse solo uno, sarò già soddisfatto e poi vedremo. Fratelli, non lasciamo che il male e l'indifferenza infanghino il mondo dei videogiochi e del gioco in generale, ma rendiamo testimone il mondo che anche nel poco, si può trovare il molto.

Luigi

PS: siete fantastici con la vostra bella rivista, e se farete come dico io lo sarete ancor di più.

Voglio essere sincero con te, appena ho letto la tua lettera ho pensato ad uno scherzo, ma forse è solo un "limite" della mia mente, che non riteneva possibile, o almeno probabile, che una lettera come la tua potesse essere indirizzata proprio ad una rivista come Consolemania. Faccio però uno sforzo e ti rispondo, spero, a modo. Sono convinto anche io che la morale cristiana sia, al di là di tutte le illazioni che si possano fare contro di essa, quella che meglio si presta, se interpretata correttamente, ad un miglioramento dell'uomo e della società. Tuttavia, al di là dei "piccoli sacrifici", sulla cui utilità avrei molto da obiettare, sono convinto che l'uomo debba migliorarsi universalmente recuperando valori positivi antichi quanto la storia. Mi spiego meglio: non c'è bisogno di essere cristiani per essere

onesti, per dare alla vita umana il suo incommensurabile valore, per desiderare la pace e la fratellanza: devono farlo TUTTI. Comunque hai ragione tu, quando affermi che nel poco già s'intravede il molto: la lotta all'inquinamento inizia proprio con la nostra educazione, e basta una piccola fessura in una diga per provocare un'alluvione. Pensateci.

L'INELUTTABILE CONTRASTO FRA L'ESSERE E L'APPARIRE

Salve Paolone e Dave, roba da non crederci! Scrivo una lettera a Consolemania e la faccio seguire da una seconda per ritrovarmi citato nell'"angolo della prof" con uno sfasamento temporale di almeno cinque mesi. "Cribbio! -Ho esclamato alla vista della mia frase pubblicata su nr 7- Ma allora le leggono tutte queste lettere!" (Ma bravo, hai scoperto l'America. Se non le leggiamo tutte, mi spieghi come cavolo facciamo a scegliere quelle da pubblicare? NdBovas). E' buffo come a volte le cose accadano quando meno te lo aspetti. La vita è bella perché ricca di misteri ed imprevisti che rompono la monotonia del quotidiano. Comunque ringrazio chi di voi ha provveduto a farmi partecipe della vostra rivista anche se in maniera anonima e quantomeno non ortodossa.
Oramai sono anni che interagisco nel mondo videoludico, e mai come in questi ultimi tempi ho riscontrato in me cambiamenti che, a dir poco, mi hanno lasciato un po' perplesso per la loro unicità. Premetto che ho sperimentato quasi tutte le macchine (console, computer, coin-op) esistenti sul mercato e oggi come oggi sono giunto ad una conclusione: non esiste più il videogiocatore di una volta (e non si tratta di rimpianti nostalgici, ma solo di una semplice considerazione). Voglio dire che aprendo una rivista del settore, si viene bombardati continuamente da giochi (e negli ultimi tempi) da console di ogni tipo e paese. Il possedere l'uno o l'altro diviene una questione di vita o di morte; si risparmia, si chiedono prestiti, si fanno carte false (beh, finché non ci si mette a spacciare "roba" non è tanto grave NdP) pur di avere qualcosa che poi cos'è, se non un pezzo di plastica? Certamente potrei dire la stessa cosa per un qualunque altro hobby. Ma il finalizzare tutta la nostra vita ai videogame significa buttare via molto del poco tempo che abbiamo a disposizione per VIVERE. Viviamo in un sistema sociale volto unicamente al consumismo di massa, che ci fa dimenticare di ESISTERE. Dove lasciamo il divertimento con gli amici, l'amore, la gioia di un nuovo giorno, la voglia di fare, disfare, creare? Il Giappone è una terra che vorrei visitare per la cultura millenaria e il suo "aspetto tecnologico" ma, mai desidererei abitarci in maniera stabile (guarda un po' come trascorrono gran parte della loro vita i Giapponesi). Tutto ciò perde ogni senso. Tutto ciò (o quasi) che ha costruito l'uomo, è stato fatto in funzione di se stesso, in funzione del benessere, del progredire... Ebbene, abbiamo raggiunto quanto previsto? Penso di no, penso che ci siamo piegati al dio denaro credendolo l'unico mezzo per guadagnare il potere, il benessere, la vita stessa. Fino a ora abbiamo camminato sempre per una via che ha portato l'uomo a guardare la guerra del Golfo come se fosse stata uno show televisivo, o a vedere i Curdi massacrati dicendo tra sé e sé "che schifo", a sentire i politici parlare tanto e fare poco, ma senza reagire a quanto non ci andava bene: "siamo stati abituati a guardare, giudicare, sederci e occuparci dei nostri affari fregandoci di quanto accade agli altri!". Forse questo non verrà ritenuto il luogo più adatto per questi discorsi e queste poche righe saranno cestinate per l'assurdità che qualcuno affibbierà a loro ma, perché? Perché si deve costruire "Consolemania" come se fosse il tempio dei videogame trascurando ogni altro fatto umano? Perché non la finiamo di considerare le console come uno scopo della vita?
E' un'interpretazione (molto NdP) soggettiva. Questa mia è solo un'opinione. Ho l'impressione che ci stiamo alienando dal mondo per entrare in un altro con la semplice scusa del "Viviamo in un mondo di merda e tanto vale rinchiuderci nei nostri antri bui e visitare galassie e mondi fantastici". Occhio, però, non sto dicendo che tutto è male, ma lo è l'eccesso.

Alberto Campion

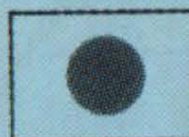
Strana lettera, la tua. E' un alternarsi di luoghi comuni e di considerazioni davvero intelligenti. Non so, per certi versi mi è sembrato di tornare a leggere la missiva (attaccata da tutti i nostri lettori) dell'anonimo sedicenne di Napoli. So anche io che il nostro "progresso tecnologico" tutto proteso verso l'"effimero benessere del denaro" ha banalizzato molti concetti, ma confondere Consolemania con tutto il resto del panorama editoriale mi sembra un po' troppo, soprattutto considerando che anche tu parli di "riviste del settore". Ebbene, CM è proprio una rivista del settore, e quantunque il discorso possa sembrare cinico, serve solo ed esclusivamente per riportare notizie che riguardano QUEL settore, nel nostro caso le console. E il fatto che noi redattori scriviamo per una rivista di console o di computer, non vuole assolutamente dire che sia il nostro scopo primario di vita. E comunque, guarda che il videogioco serve appunto a divertire, e uno si diverte DOPO che ha vissuto la sua giornata, lo fa per svagarsi. So che l'eccesso è dannoso, e in questo senso ho recepito il tuo messaggio, ma nel complesso la tua lettera è un tantino esagerata. Pochi tra i lettori di CM passeranno la loro giornata davanti a un monitor, nessuno si dimenticherà di amare perché impegnato in una partita a Tetris, e, soprattutto, TUTTI si renderanno conto che stanno vivendo. A questo punto lascio ai lettori la parola.

DICHIARAZIONI DI ODIO ED AMORE

Megafantastica redazione di CM, sono una ragazza (beh, che c'è di strano, anche noi ragazze possiamo essere consolemaniache, no?) di 19 anni (bionda, occhi azzurri? Penserete voi. Ebbene sì, dico io)(è senz'altro grassa, sennò non ci avrebbe scritto. NdMA), che vi scrive per la prima volta (veramente è la terza volta che copio la lettera, e non riesco mai a farlo in maniera decente, l'ortografia NON è il mio forte, speriamo che questa sia la volta buona); devo, innanzitutto, farvi i miei complimentissimi, perché siete supermegafantastici!!! Calma, però, non gioite troppo presto, perché devo farvi pure un rimprovero. Da quando ho letto "casualmente" la vostra rivista (spazzandola a mia cugina) (UN'ALTRA lettrice? NdP), la mia vita si è trasformata (ululati alla luna piena? Canini appuntiti? NOOO, niente di tutto questo). Siete talmente simpaticissimi (hmmm NdProf)

Soft Mania

JAPAN & AMERICAN IMPORT
CONSOLES COMPUTERS SOFTWARE

PIAZZA CADUTI PER LA LIBERTÀ 25 - 19124 LA SPEZIA - TEL./FAX 0187-730226

PREZZI ECCEZIONALI
IVA INCLUSA

PC ENGINE GT
GAMEBOY
GAME GEAR
LYNX
PC ENGINE GT

Super NES

SPEDIZIONI PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA

TEL./FAX 0187-730226

ALCUNI ESEMPI

N. GEO + GIOCO	590.000
S. FAMICOM + GIOCO	399.000
S. NES + GIOCO	398.000
MEGADRIVE JAP.	265.000
PC ENGINE II	240.000
PC ENGINE I	200.000
PC ENGINE GT	540.000
BAZOKA S. NES	180.000

NOVITÀ
CARTUCCE G. BOY
8-21-25-32 IN UNO
da L. 109.000 a 159.000
CONTATTATECI

HALLOWEEN

Via Gallucci, 16 - MODENA - Tel. e Fax (059) 242727

Vendita al minuto e corrispondenza di CONSOLE E VIDEOGAMES

MEGA DRIVE	SUPER-FAMICOM	GAME GEAR	GAME BOY
Chuck Rock	Street Fighter II	Spiderman	Star Trek
Splatterhouse 2	Krusty's Funhouse	Axe Battler	Hook
Taz-Mania	Smash TV	Devilish	Terminator
Wonder Dog	Battle Blaze	Terminator	Roger Rabbit
Terminator	Turtles IV	Cristal Warrior	Popeye II
Senna Monaco GP II	F1 Gran Prinx	Olimpic Gold	Batman Return
Thunder Force IV	World Boxing	Wonder Boy T.D.S.	Faceball × 4

Inoltre cartucce X NES -MASTER SISTEM a partire da £ 45.000 iva inclusa.
PRENOTA SUBITO IL TUO GIOCO INVIO POSTA CELERE

BOVAS'HARDCAFE'

che non posso più fare a meno di voi, ho letto le vostre recensioni migliaia di volte fino a corrodere le pagine (non parliamo poi della POSTA), il giornalaio mi guarda sempre male perché è stufo di mettermi via le copie di CM appena arrivano (ma checcepossofà, se ho paura di non trovarle più in edicola, sapete, la concorrenza tra consumatori...) (Ma allora, direte voi, mai sentito parlare di abbonamenti? Sì, ma voi non avete mai sentito parlare di furboni che spazzano i giornali dalle cassette della posta? Beh, io sì e non voglio correre il rischio). L'avete fatta proprio grossa. Ma perché? Perché siete così tosti? (E tu, Paolone, non provarci nemmeno a mettere una delle tue parentesine commentative, capito?) (va bene, niente parentesi NdP). Ma soprattutto devo rivolgermi al più stupendo, sì, lui, il MITICO, il SUPER, il GRANDE, il MMM... (Boh, non mi viene in mente la parola) (amen, basta un rutto NdP) DAVE. Ti amo, ti amo, ti amo, ti amo, ti amo, ti amo, ti amo, ti amo!!! Ehm, comunque, non vi ho scritto solo per dichiarare il mio amore al mitico, ma anche per dirne quattro (o anche di più) a quella specie di "anonimo", che nel nr 8 di CM ha sparato quelle panzane enormi che non ho potuto proprio ignorare (come avete consigliato voi). Sorvolo il commento sulla frase "mettete le mani sul culo alle ragazze, violentatele!", perché mi viene spontaneo rispondergli per le rime, ma sono una ragazza educata, al contrario di quella sottospecie di "macho", ma NON posso proprio passare sopra a quelle belle paroline "gentili" sui possessori di console. Ebbene, io NON credo affatto che chi ha una console passi TUTTO il giorno al video perché se fosse così le possibilità sarebbero due:
1) o è uno ricco sfondato che può permettersi di oziare tutto il tempo coi soldi di papà
2) o gli manca davvero qualche rotella (ma non credo che in manicomio si possa giocare con le console).
Essendo io stessa un'appassionata di videogame e conoscendo moooooolti appassionati, posso dire che nessuno, dico NESSUNO, di questi è tanto cretino da starsene intere giornate a smanettare joystick, dimenticandosi di tutto il resto. Io ho iniziato due anni fa col NES, poi sono passata al MD (e devo dire che qui c'è lo zampino vostro, perché sono state proprio le vostre meravigliose recensioni sui giochi per il Sega a farmi "tradire" il NES (sssht, se ti sente la Mattel... NdP) per provare il suono e la grafica fantastica del MD), comunque, non ho MAI considerato il MD una mania, anzi, devo dire che le ore che passo con Sonic, mi servono soprattutto per riprendermi dallo stress (essenzialmente scolastico); eppoi, ognuno può avere i suoi bei motivi per amare i videogame, ma questo non vuol dire che tutte le altre attrattive della vita passino in secondo piano, né tantomeno che ci si debba dimenticare dei propri doveri (anche se sarebbe meglio) (scherzo), come la scuola, lo studio..., e comunque io vorrei dire a quel bell'esemplare (di maniaco a quanto pare) che se uno vuole fare vita di clausura con la propria console, a te CHETTEFREGA?!. Io non vedo che male ci sia, è una scelta personale e chi la fa non se ne pente di certo, tu, piuttosto, ne hai di cose di cui pentirti (mi riferisco alla frase che non ho voluto commentare prima)... Anzi, a proposito, DAAAAAAVE? Quand'è che ci facciamo un "doppio" insieme???!!? (Hey, Paolone, sai se per caso Dave è fidanzato? (Ehm, non so come dirtelo... NdP) SIIIII? (Già, e guarda caso è stata proprio Silvia a smistare le lettere... NdP) e, ehm, dove abita la fortunata? Devo avere ancora qualche barile di tritolo in cantina...). Beh, visto che non ti posso sposare, Daviduccio, almeno pubblicami la lettera (don't worry, ci ho già pensato io NdP) (ho letto e apprezzato. Grazie, NdD).

Bacionissimi da Romina

PS: opto anch'io per il linciaggio di Captain Sega... Ma cosa vuol dire, anch'io ho il MD, ma non per questo disprezzo le altre console. Ognuno ha la console che si merita (già, allora Paolo dovrebbe possedere un Intellivision e un VCS, altro che Lynx e Megadrive, NdD)

Beh, visto che la "risposta" all'anonimo di maggio si commenta già da sola, passo immediatamente al resto. Dopo i baci da parte di Deborah due mesi fa e la tua appassionata dichiarazione d'amore per Dave, sorge spontaneo chiedermi: ma perché nessuna lettrice s'invaghisce mai di me? Povero Paolone, in fondo (ma molto in fondo NdD) neppure io sono così malvagio, e ho tanto bisogno d'affetto...

AL ROGO L'ANONIMO!

Cara redazione di CM, qui che scrive è Nicola, un ragazzo di 15 anni di Nogara (VR). Ho conosciuto il vostro mensile grazie a un amico (ciao Zive!) che possiede un MS ma che ora ha anche il mitico MD, che considero una tra le migliori console mai concepite, sia per la grafica che per la vasta scelta di titoli.
Per ora non possiedo nulla, ma al più presto voglio acquistare una console portatile: molto probabilmente un Game Boy, ma forse anche un Game Gear.
A dir la verità non ho scritto per complimentarvi con voi (ci mancherebbe! NdD), ma per controbattere alla lettera dell'"anonimo napoletano" apparso su CM 8. Voi avevate chiesto di ignorare la sua lettera, ma io proprio non ce l'ho fatta, visto l'alto numero di sciocchezze scritte.
Ma lasciamo che parli direttamente con lui: "bene, caro anonimo, già avendo avuto il coraggio di scrivere una simile lettera, senza firmarla, hai potuto mettere in luce la tua vigliaccheria nell'esporre una questione della quale sai poco. Innanzitutto non capisco come tu abbia potuto considerare "penosa" la posta di CM (a quanto pare, prima di imbucarla, la tua lettera non l'hai riletta!). Da sempre la posta di una rivista è scritta dai lettori, e quindi non puoi prendertela con i redattori se pubblicano, giustamente, le lettere che ricevono. Quindi, per avere una posta ottima, dovrebbero scriverla direttamente loro (ci stiamo già facendo un pensierino, NdD), in modo da far divenire CM la rivista numero uno nel settore, ma l'ultima classificata in lealtà!
Proseguendo con le tue "tesi" - se così si possono chiamare - cominci a sollevare la questione "console" chiamando FESSI, BABBEI, COMPLESSATI, APPLICATI e FANATICI tutti quelli che ne possiedono una; ma non ti sembra di esagerare con gli appellativi? Non riesco poi a capire come tu possa prendere in considerazione tutti i possessori di console, basandoti solamente su quelli che conosci tu. Per esempio l'amico che nominavo prima compra un gioco al mese, eppure al cinema ci va, ha la compagnia e conosce una marea di ragazze.
Quindi i tuoi discorsi da "superiore" (si fa per dire) va a farli ai tuoi amici, e quelli offendili pure quanto vuoi dato che ce li avrai davanti! Se i tuoi discorsi stessero in piedi penso che almeno avresti avuto "il coraggio" di firmare,

GAME GIOCANDO GAME s.r.l.

80143 NAPOLI - Via Nuova Poggioreale, 163 - F Tel. 081/ 5536918 - Fax 081/ 5546641

Distributore per l'ITALIA

NEO·GEO®

OK IL PREZZO É GIUSTO

1 console più joystick, presa scart, adattatore 220V.
più una di queste 4 cassetta in omaggio solo a £. 480.000

NAM 75 — Cyber Lip — League Bowling — Puzzled

ABBONARSI CONVIENE !

Entra a far parte del
CLUB NEO - GEO

- Con sole £ 1370 al giorno potrai noleggiare una cassetta a tua scelta che ti verrà sostituita ogni mese per 12 mesi
- L'Abbonato ha diritto allo scnto " del 15 %" su tutti i prodotti NEO GEO
- Puoi noleggiare la cassetta anchese non sei abbonato.

NON CI CREDI ...... TELEFONA !

NOVITÀ NOVITÀ NOVITÀ

Fatal Fury — Soccer Brawl — Ninja Commando — Last Resort — Thrash Rally — Mutation Nation

Wow Che Grafica e che Suoni!

PROPOSTE

I GIOCHI ELENCATI SONO GLI STESSI DELLA TUA SALA GIOCHI

Gioco	Prezzo
Nam 75	£ 90.000
Magician Lord	£ 140.000
Riding Hero	£ 140.000
Ninja Combat	£ 140.000
Super spy	£ 140.000
Cyber Lip	£ 90.000
Puzzled	£ 90.000
Leaugue Bowling	£ 90.000
Top Player Golf	£ 140.000
Basebal Star Professional	£ 140.000
Sengoku	£ 180.000
Ghost Pilot	£ 180.000
King of the Monster	£ 180.000
Blue's Journey	£ 140.000
Alpha Mission II	£ 180.000
Crossed Sword	£ 210.000
Super Baseball in the Year 2020	£ 180.000
Eight Man	£ 210.000
Robo Army	£ 180.000
Thrash Rally	£ 210.000
Fatal Fury	£ 210.000
Soccer Brawl	£ 210.000
Football Frenzy	£ 210.000
Mutation Nation	£ 210.000
Last Resort	£ 210.000
Baseball Star Professional II	£ 210.000
Ninja Commando	£ 210.000
King of the Monster II	
Andro Dunos	
Sengoku II	

NEO GEO® Emozioni Senza FINE

N. B. : Ai sopra elencati prezzi si deve aggiungere IVA 19%.

Tutte le ultime novità per:

e PC COMPATIBILI

SEGA GAME GEAR MEGA DRIVE

Nintendo GAMEBOY

Vendita per corrispondenza in tutta Italia

C.so Alfieri 26 - 14100 ASTI
☎ (0141) 436853

BOVAS'HARDCAFE'

ma evidentemente tra i tuoi pregi manca proprio quello.
Come fai poi a dire che chi possegga una console sia diverso da chi possegga un computer? Pensi che non esistano possessori di console che fanno una partita ogni tanto e possessori di computer che stanno tutto il giorno incollati al video (sì, ci siamo noi redattori, ma ti assicuro che non lo facciamo di nostra volontà! Appena Alex abbasserà la frusta ci scolleremo tutti e non ci rivedrete mai più! NdD)?
Non penso proprio che tu, anche possedendo un Amiga, trascuri i videogiochi per realizzare programmi!
E non pensi esistano possessori di computer che non fanno le cose "indispensabili per vivere" che tu elenchi? E che questi, pur non avendo una console, possano affezionarsi al mondo dei videogiochi? Affermando ciò sembra che tu voglia ammettere che può accadere solo a chi utilizzi giochi con grafica ottima!
Penso che con tutti i discorsi che hai fatto tu abbia voluto fare la figura del saggio che vuole portare tutti sulla giusta strada, ma EVIDENTEMENTE non ci sei riuscito! Oltretutto non capisco chi volessi dimostrare di essere dando i tuoi consigli da "donnaiolo". Dici di "mettere le mani sul culo alle ragazze" e di "violentarle". A sentire i tuoi discorsi penso che l'educazione, dalle tue parti, non esista proprio, e che violentare una ragazza sia roba di tutti i giorni; comunque a sentire quello che dicono i telegiornali, penso sia proprio così!
Da come parli, mi chiedo poi quante "esperienze" tu abbia avuto con le ragazze (diciamo nessuna? NdD)(Ne sai qualcosa, Dave? NdAlex). Però, a parer mio, i metodi barbari che tu consigli non sono per niente efficaci (confermo, NdD).
Non penso ci siano dubbi sul fatto che tu abbia parlato liberamente, qualche volta esagerando,, ma i tuoi discorsi non li considero né IMPORTANTI né ARGOMENTI! (Se non un metodo per farti notare, da chi non so...)
Mi incuriosirebbe però avere una tua risposta a questa domanda: se giudichi dei complessati i possessori di console e, naturalmente, anche chi se ne interessa, chi ti fa spendere 5.000 (cinquemila se avessi difficoltà a leggere i numeri) lire al mese per una rivista che si occupa solo di quelle?"
Distinti saluti a voi della redazione, e continuate così che andate forte! (Anche se qualcuno non la pensa così!)

Nicola.

P.S. Spero pubblichiate la mia lettera, anche se certe cose le avete già dette voi e avevate chiesto di ignorare la lettera dell'Anonimo Napoletano.
P.P.S. Quando ci sarà la recensione di Shining Force?

Questa è solo una delle numerosissime lettere giunte in redazione per controbattere alle idiozie scritte dall'Anonimo del numero otto. Sono perfettamente d'accordo con quanto dice Nicola, ma vi consiglio comunque di non prendervela più di tanto con questo povero idiota dell'anonimo, perché chi riesce a concentrare così tante scemenze su un foglio di carta non può che essere deficiente. Scusami, caro anonimo, per gli insulti che ti rivolgo, ma questo, purtroppo, è quanto io penso di te.

LORD DEI MIEI STIVALI

Carissimi compagni (un comunista... NdD) di Console Mania, come va? Nel numero 9 della vostra rivista ho letto quello che insinuava un certo Lord SNK, e mi sono completamente cadute le braccia, nonché i capelli e i lobi delle orecchie (e che mi dici dei peli del naso? NdD).
Perché vi starete chiedendo? E' semplice. Costui che si definisce Lord SNK dovrebbe nascondersi per sempre in una cripta con Zio Tibia. D'accordo, possiede un NEO GEO, che a quanto mi risulta è la migliore console, ma ciò non gli dà il diritto di sfottere quei ragazzi che sono meno fortunati di lui (si fa per dire). Io posseggo un MD, e sono molto contento. Ognuno di noi, ha una propria console che loda a piacimento, come dite voi di CM. Nessuno ha il diritto di offendere e di dire quelle stron... (censurato da solo) che insinua Lord SNK. Finito.
Spero di non avervi annoiato, anche perché, penso che lettere simili ne riceviate molte (l'hai detto! NdD). Scusate se non ho fatto finta di niente come avevate chiesto voi sul numero nove, ma quando ci vuole....
Spero che pubblichiate la mia lettera, anche perché è la terza che vi mando. Speriamo che sia la volta buona...
Continuate così che siete forti! Un saluto particolare a DAVE, che fa impazzire mia sorella: dimmi che trucco usi! (Ti piacerebbe eh? Beh, se farai il bravo te lo dirò! NdD).

Enzo Colombo da Cantù (CO).

A questo punto mi verrebbe spontaneo informarvi di una cosa, ma non posso! Almeno per adesso. Forse che sia riuscito a rintracciare chi si cela sotto la maschera di Lord SNK e Captain Sega? Ho già in pugno i loro indirizzi con relativo numero telefonico? Restate sintonizzati sul Bova's Hard Café e lo scoprirete...

CHE? PER CASO AVETE VISTO SARAH CONNOR?

Eccelsa redazione di CM, è la seconda volta che vi scrivo (e che mi rispondete... Spero). Hey, aspettate un momento! Ma questo è il fondo di un cestino! O.K., ho capito, vi giuro che è l'ultima volta che vi scrivo (state freschi).
Non è che per caso avete visto Dave e Paolo Connor? (E chi sono questi due, i nipoti di Sarah?) Prima di tutto vorrei dirvi che sono contentissimo di aver parlato con uno di voi al telefono (Cioè con Gabry, che mi ha dato la soluzione per terminare Quack Shot per il M.D. Colgo l'occasione per ringraziarlo).
Volevo poi farvi una domanda: non è che per caso avete visto Dave e Paolo Connor? (A ridaje, NdD) Se permettete vorrei dire due parole: ho potuto ben vedere che alle volte siete costretti a rispondere a dei lettori un po' pazzi (così va il mondo... NdD); dalle risposte che date mi sono accorto che sotto quel tono spiritoso, quel sorriso smagliante (che Alex vi ha donato) (se mai ha fatto il contrario, ce l'ha tolto! Beccati questa Alex! NdD) si nascondono ragazzi che hanno la testa dove dovrebbe stare (hey Paolo, hai visto per caso la mia testa? NdD)(Domanda errata. Quella giusta è: "Qualcuno ha mai visto la testa di Dave?" NdAlex).
Non è che per caso avete visto Dave e Paolo Connor? Alex poi è la ciliegina sulla torta con la sua arroganza e prepotenza (ma dove! Guarda che questa è solo l'immagine che vuole mostrare ai lettori, ti assicuro che due begli schiaffoni ben assestati risolvono qualsiasi problema! NdD)(Oh, hai visto che a forza di prenderne l'ha imparato pure Dave? NdAlex).
Anche quando si dovrebbe

ARCA INFORMATICA
EDP MARKET VIDEOGAMES

Via Trieste, 13 - GORGONZOLA
Tel. 02/9513570

FANTASTICHE NOVITA' PER TUTTE LE CONSOLE.

FANTASTICHE PROMOZIONI: TELEFONARE.

SEGA MEGADRIVE
GAME GEAR
NINTENDO SUPERFAMICOM
GAMEBOY
SNK NEO GEO
NEC PC ENGINE
ATARI LINX
MEGA CD

ARRIVI SETTIMANALI A PREZZI SBALORDITIVI !!
IMPORTAZIONE DIRETTA.

SCANNER: GRIGI - COLORE
SCHEDE SOUND BLASTER PRO
SCHEDE MIDI
TAVOLETTE GRAFICHE

CATALOGO SOFTWARE

AUTODESK - BORLAND - LOTUS - COREL - MICROSOFT e ALTRI
GESTIONALE - CONTABILITA' AZIENDALE
HOT-LINE - PROBLEM SOLVER

TUTTE LE ULTIME NOVITA'

SOFTWARE & HARDWARE ORIGINALI x AMIGA & PC.

AMIGA 500-PLUS-600-600HD
A PARTIRE DA L. 630.000
PC COMPATIBILI DA L. 1.300.000
NOTEBOOK - LAP-TOP DA L. 1.600.000

VENDITA ANCHE PER CORRISPONDENZA.
SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA.
CONSEGNA IN 24/36 ORE.

I PREZZI SONO IVA COMPRESA

GAME GEAR

L. 300.000 +
gioco in omaggio

Finalmente in Italia il più grande assortimento di software e console ai migliori prezzi di mercato !!!

DISPONIBILE SUBITO:
MEGA CD ROM

offerte del mese:

neo geo l. 590.000

super famicom l. 444.000

ED INOLTRE, NON DIMENTICATE: IL 1° ED UNICO:

vendita
ingrosso e dettaglio
telefonateci vi stupiremo

SEGA MEGA DRIVE

L. 280.000 +
gioco in omaggio

INTELTRONIC
VIA FUCILARI 63, TEL/FAX: 081 – 5176722
84014 NOCERA INFERIORE (SA)

tutti i prezzi sono inclusi di i.v.a.

vendita per corrispondenza

BOVAS'HARDCAFE'

dire appunto "quando non se ne può più, non se ne può più", vi siete trattenuti dal mandare alcuni lettori al diavolo (da Alex, in parole povere).
Ma la smettano alcuni di seminare zizzania, piuttosto chiedano cose più utili, e si puppino mensilmente Console Mania, la rivista più toga che ci sia. (Wow, cosa vedo, perfino una rima!)
Avrei inoltre alcune domande...
1) Non è che per caso avete visto....?
2) Potete spiegarmi il funzionamento del M-CD (il manuale è in giapponese)?
3) Quali qualità vengono a mancare dall'unione di un M-CD giapponese e un MD europeo?
4) Aumenterà la produzione su CD?
5) uscirà per il mio MD Dragon's Lair?
Questa lettera salterà in aria 5 secondi dopo essere stata letta.
5...4...3...2...1...

Michele Lombardino.

Bene, puppati le risposte:
1) no, è da un po' che non si fanno più vedere...
2) La cosa è stata ampliamente trattata nei numeri precedenti. Ripuppati i numeri passati.
3) Per ora nessuno lo sa bene. Pare infatti che i primi esemplari di CD fossero compatibili con i MD ufficiali, mentre le versioni più recenti non lo siano più. Aspetta un po' di tempo e si vedrà.
4) Sì, sicuramente.
5) Maybe, ma forse proprio ed esclusivamente su CD.

LA LETTERA STRAPPALACRIME DELLA SETTIMANA

Gentilissima redazione, mi sembra inutile riempire spazio con la solita valanga di complimenti, se una ragazza è bella e lo sa, non ha certo bisogno di sentirselo dire...
Comunque, bando alle ciance e passiamo subito alla lettera vera e propria.
Sono un ragazzo di 21 anni e da poco ho acquistato un MD con alcuni giochi. Molto tempo fa possedevo il mitico CBM 64 e passavo giornate intere davanti al video senza mai stancarmi. Partecipavo, mi entusiasmavo, mi caricavo. Adesso non più. Prendo il MD solo per passare quel poco di tempo libero che ho, ma non mi entusiasmo più come una volta. Dimostro apatia, distacco. Eppure i giochi non sono brutti, graficamente sono OK e il sonoro non è da meno. Allora mi chiedo: perché? Perché mi entusiasmavo con un giochino scemo?
Forse si cresce. Forse. Ma io non mi sento poi così cambiato, non condanno chi alla mia età ancora gioca con i computer, anzi.
Vorrei tanto riacquistare quell'entusiasmo di una volta. Quell'entusiasmo che mi faceva andare avanti e che mi faceva superare ogni cosa.

Dirk Jackson (alias Valerio R.).

Molto spesso capita anche a me di fare le tue stesse riflessioni. Ricordo con nostalgia i pomeriggi passati in compagnia dei miei amici a finire Zaxxon sullo Speccy o Boulder Dash e Pitfall sul piccolo Commodore. Bei tempi quelli, vero? Ora, forse anche a causa del mio lavoro, molto raramente provo ancora quell'entusiasmo che scorreva nelle mie vene (ma anche nelle arterie, NdD) in quegli anni spensierati, dove la grafica e il sonoro non erano importanti e si giudicava un videogame solo in base alla giocabilità.
Cosa vuoi che ti dica, ormai il progresso ci ha troppo viziato e non ci sappiamo più accontentare di niente. Questa è, almeno secondo me, la causa del calo di entusiasmo da te menzionato, comune, a quanto mi pare, a moltissimi videogiocatori. Sicuramente i nostri figli pronunceranno frasi di questo tipo: "che schifo! Voi vi divertivate con un misero NEO GEO? Ma come facevate, è una macchina talmente limitata (!!!)...
Se solo avessi potuto disporre di un NEO GEO dieci anni fa... (E questo cosa c'entra? Bah, che ne so, mi è venuto in mente così... Considerala come una mia meditazione psicoanalitica con punte di postellenismo applicato a una retta di equazione Y=mx+q...)

MICROPOSTA

L'"anonimo maggiense" (bella questa cavolata) ha davvero rappresentato un polo d'attrazione per la vostra attenzione di lettori, e il risultato l'abbiamo qui sulle nostre scrivanie, con tante belle (non tutte) lettere indirizzate all'individuo in questione. Per chi si fosse perso quella "chicca" di lettera, la riassumo in due righe: violentare le ragazze è meglio che videogiocare, e chi gioca con una console è un emerito ploccobeode, mentre chi gioca col computer è intelligente. Le reazioni da parte vostra sono state davvero colorite. Tipo quella di "The Hitcher", che dall'inferno dantesco ci invia la sua risposta farcita di alcune "allusioni" razziste a nostro avviso fuori luogo: "(...) Per quanto riguarda le ragazze, beh, devi sapere che nella nostra società (almeno qui nel nord) NON si va in giro solo per toccare il culo alle ragazze e violentarle, almeno se si è civilizzati. Infatti si può benissimo andare a donne parlando con loro, tacchinandole con le dovute maniere e, semmai, se tutto va bene, in seguito si che ci puoi andare a letto. E che c...o! Guarda che qui (in Italia) (ah, perché, Napoli è in Bulgaria? NdP) le donne mica te la sbattono in faccia subito, eh!?". Sono d'accordo che le ragazze non siano certo "facili", ma del resto penso sia così ovunque, però ve lo chiediamo per favore: non create inutili razzismi, almeno tra gente che ha gli stessi hobbie. Ok? E adesso alcune risposte a Davide Caforio: il Wondermega della JVC è già disponibile in Italia presso gli importatori paralleli, sembra essere compatibile al M-CD giapponese e alcune sue caratteristiche tecniche sono addirittura più avanzate del CD di casa Sega. Può leggere i CD audio e il formato CD+G, oltre ovviamente ai CD-Rom appositamente creati per lui. Street Fighter II è in sospeso e non si sa più con precisione se e quando uscirà per M-CD; il CD ROM del SF, infine, è stato sviluppato dalla Philips e sembra essere compatibile al formato CDI di prossima diffusione. Ti ricordo infine una caratteristica del Wondermega che potresti tenere in considerazione se sei un appassionato come me del Karaoke (vedi articolo a pag 76 sul nr di luglio/agosto di Zzap!): pigiando un apposito tastino, la console JVC è in grado di eliminare la voce da qualsiasi CD musicale vi inseriate, un po' come avviene nel lettore Cd Sony CDP K1. Potrai così metterti a cantare a squarciagola le tue canzoni preferite con l'immensa gioia dei tuoi vicini di casa. Guarda guarda chi ci riscrive, ebbene sì, proprio loro, MAURO E FABIO! E sapete perché ci hanno riscritto? Per scusarsi con noi del loro proditorio atteggiamento che fu. A convincerli è stata Sandra, alla quale si rivolgono in questo modo: "se sei una bella fig...liuola, perché le critiche non vieni a farcele a casa nostra? Così ne di-

BOVAS'HARDCAFE'

scutiamo con calma, organizzando una bella org... Ehm, riunione videoludica (...)". Ragazzi, scusatemi un attimo, ma è possibile che nessuno di voi abbia rapporti normali con l'altro sesso? Comunque rassegnatevi, non credo che Sandra accetti le vostre proposte, neppure se è di Roma. Alessio Sgarlato ci chiede, tra l'altro, dove va messo l'accento sulla parola "Taito". Semplice: da nessuna parte! Infatti il Giapponese non è una lingua "accentativa", come lo è, ad esempio, l'Italiano, ma le sue parole vanno "intonate" sillaba per sillaba, come se dovessero essere cantate. Lo so, non è facile da capire, bisognerebbe studiare una vita la lingua del Sol Levante e passare qualche annetto in Giappone prima di capire bene il concetto... Veloce veloce per Joypad: il Mega Modem non sarà importato in Italia, almeno non per il momento, ed è perfettamente inutile che cerchi di procurartelo direttamente in Giappone: saresti l'unico ad averlo in Italia, e poi, con chi comunichi? "Cara redazione di C. Mania, sono un bambino di 9 anni che fuma le sigarette di droga e porta già il motorino senza il casco e lo ho rubato ai poliziotti. Vi scrivo per dirvi che sono un meridionale e che voto per la Lega Lombardia e per chiedervi se ai pirati qui in Itaglia li danno l'ergastolo e in America li mettono nella camera a gaz e se sono negri gli tagliano le palline del mouse, mentre in Angloterra li apendono col cavo RPG sulla torre Eifell" (ma chi è a scrivere, lo Scrondo? NdD). Dì la verità, caro Alfonso 2000, l'hai fatto apposta per finire nell'angolo della Prof, ma noi mica siamo scemi! Lettori, linciatelo. Un grazie di cuore a Marco The Player '71 per la bella ragazza di cui ha allegato la foto nella sua lettera, e passiamo così a Giordano Sepi che ci intima di "non lasciarci trascinare in diatribe tra riviste concorrenti". Devi sapere che tra riviste c'è un odio tremendo, pensa che andiamo in giro armati e se vediamo un redattore avversario lo freddiamo sul posto... Scherziamo! Anche se lavoriamo per riviste diverse, noi e gli altri redattori siamo tutti amici, alcuni di noi hanno lavorato insieme per parecchio tempo anche se, ahimè, molti hanno preferito prendere vie diverse. Se ogni tanto ci sfottiamo a vicenda, comunque, lo facciamo solo per ridere, mica siamo così permalosi! Rocco Romano ci invia il seguente post scriptum: "scommettiamo la pubblicazione che non mi pubblicate?". Beh, in effetti non ti abbiamo pubblicato, e quindi avresti diritto alla pubblicazione, tuttavia sei finito nella microposta, e per tanto ti abbiamo pubblicato, quindi non hai più diritto alla pubblicazione... Chi ha vinto la scommessa? Mr Marshall ci invia una confusionaria (anzi, contorta) lettera, in cui auspica il diffondersi su larga scala del software pirata a basso costo per SF, dicendo che il software originale costa troppo. Ma che discorso scemo è mai questo? Se uno non può permettersi di pagare il software, in teoria, non dovrebbe nemmeno comprarsi la console, o no? Andrea Quagliarini ci dà la soluzione dell'equazione X^2+Y^2=64, dicendoci "8", (ma bravo) e poi, per tutta risposta, ci propone di risolvere l'equazione X^2-3.14-(7/10)X=700. Si tratta di una parabola rivolta verso l'alto che ha per radici -26.16 e +26.86, che ti credi, di fregarci con un'equazione tanto banale? In ogni caso il simbolo ^ sta ad indicare l'elevazione a potenza, visto che il due piccolino non è incluso nei caratteri di Amiga.

L'ANGOLO DELLA PROF

Settembre, comincia di nuovo la scuola, e la mitica Roberta Teotochi Albrizzi è esaltata più che mai. Finalmente potrà chiamare qualcuno alla cattedra, chiedergli qualcosa di questo o di quel letterato, e infine rispedirlo al posto con la frase riportata anche sulla sua maglietta. Ma una volta giunta a casa, cosa pensate che faccia? Che prepari il pranzo al marito? Ma neanche per idea! Piglia le vostre lettere e dà loro il voto segnando tutti gli strafalcioni! Ma diamine...

1) Uscirà il converter che permette di utilizzare cartucce di MD sul Game Gear?

2) Menomale che i miei lavorano e così non possono vedermi seno mi porterebbero da uno "psicogames"

3) i giochi del SF non mi piaciono

4) Spero che mi pubblicherete in Consolemania a Bovas' Hard Café e scommetto anche che mi metterete nell'angolo della prof (ma come hai fatto ad indovinare? NdProf), purtroppo d'Italiano non sono un genio.

5) semplicemente mi lincierebbero

6) Esiste un convertitore per usare le cartucce del SF sul NES?

7) E mi raccomando, non fate arrabbiare troppo Alex, se no fusa (intendi quelle dei gatti? NdProf) e poi chi lo sostituisce?

8) Perché i giochi costano così tanto? Non c'è un modo per duplicarli? (Grrrr! NdImportatori)

9) Era una spiritosagine o esisteva qualche motivo particolare?

10) i negozzi

11) "Parlare con uno di voi a telefono..."

12) "Ma una lettera per essere ci devono essere le domande..."

13) "Ciao, come sempre ancora una volta sono io XYZZKW XXYKZYX ma questa volta vi scrivo nella Posta Console perché... "

14) "Spero di essere publicato e risposto"

15) "Spero che queste domande vi interesseranno perché non sono le solite di sempre..."

16) "Siccome esiste un convertitore (MS Converter per il MD) in un futuro spero molto prossimo le due case Nintendo e Sega potranno creare un convertitore dove usare le cassette SF sul MD avendo entrambi la stessa potenza (16 bit ognuno)?"

17) "nel Lynx 7800 o il nuovo Lynx potra essere possibile un uscita TV Pal come il Game Gear?"

18) "Petete dirmi come fare una delle mosse segrete di Fatal Fury del NEO GEO?"

19) "XYZKXY, se lo avete preso, lavora in PC Action, ciò è per i lettori..."

GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

GAUNTLET™ II

Original Nintendo Seal of Quality

Un elfo, un mago, una valkyria e un guerriero sono rimasti intrappolati in una serie di labirinti popolati da mostri, invitanti tesori e passaggi segreti. Tu solo, armi alla mano, puoi immobilizzare i loro temibili nemici e far ritrovare agli sfortunati avventurieri l'agognata uscita.

DAYS OF Thunder™

Scalda i motori e competi con i più grandi piloti di automobili da corsa sui circuiti più prestigiosi del mondo: DAYTONA BEACH, ATLANTA, PHOENIX e altri ancora. Stai all'erta perchè i tuoi sfidanti sapranno mettere a dura prova tutta la tua abilità di campione!

GAUNTLET II™ COPYRIGHT © 1989, 1986 TENGEN. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO MINDSCAPE INC. DAYS OF THUNDER™, & © 1990 PARAMOUNT PICTURES. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO MINDSCAPE INC. NINTENDO AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

IN ESCLUSIVA DA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA MAZZINI 15 - 21020 CASCIAGO - VA- ITALY - TEL. 0332/212255 - FAX 0332/212433

MICRO GENIUS, IL COMPATIBILE.

Non c'è niente di più originale che giocare con la Console Marpes 7600 Micro Genius

COMPATIBILE NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM
NINTENDO FAMILY SYSTEM

Design "Big Box"
Vincitore del Premio TWC Design 1991

- **Uscita stereofonica con cuffia in dotazione**
- **Tasto espulsione cartuccia**
- **Tasto reset**
- **Uscite audio video per monitors**
- **Alimentatore, Cavo RF e Deviatore TV**

Inoltre nella confezione troverete una splendida cartuccia gioco e DUE JOYSTICK TURBO per giocare subito con i vostri amici!

...e la versione ACTION KIT...

NINTENDO & NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM are a Trademarks of Nintendo. MARPES & MICRO GENIUS are a Trademarks of Elettronica Marpes srl

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA MAZZINI 15 - 21020 CASCIAGO - VA - ITALY - TEL. 0332/212255 - FAX 0332/212433